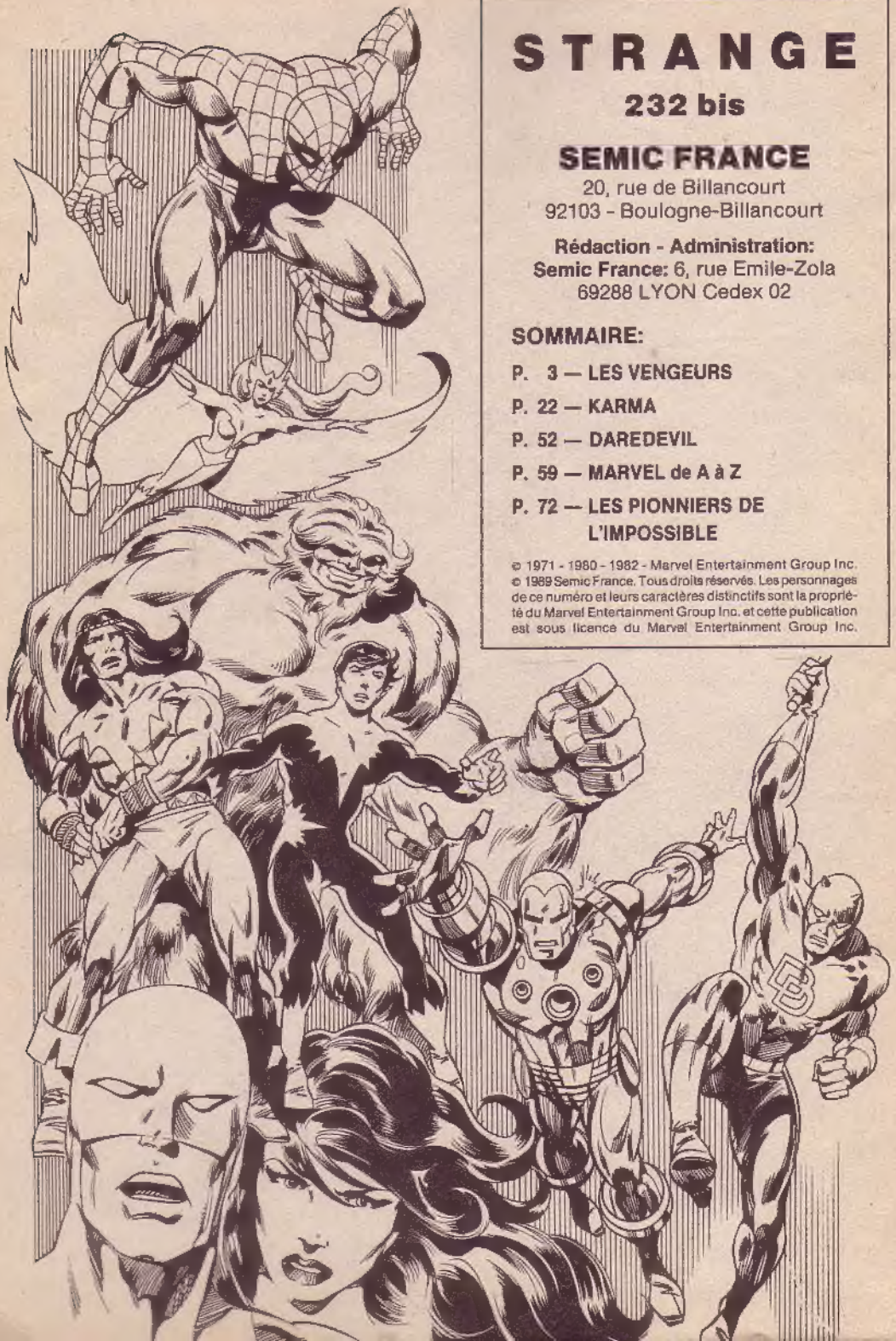


STRANGE

232 bis

SEMIC FRANCE
20, rue de Billancourt
92103 - Boulogne-Billancourt

Rédaction - Administration:
Semic France: 6, rue Emile-Zola
69288 LYON Cedex 02

SOMMAIRE:

P. 3 — LES VENGEURS
P. 22 — KARMA
P. 52 — DAREDEVIL
P. 59 — MARVEL de A à Z
P. 72 — LES PIONNIERS DE L'IMPOSSIBLE

© 1971 - 1980 - 1982 - Marvel Entertainment Group Inc.
© 1989 Semic France. Tous droits réservés. Les personnages de ce numéro et leurs caractères distinctifs sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.

MARVEL

SPECIAL ORIGINES

ISSN 0395 - 369

Strange™

COLLECTION SUPER HEROS

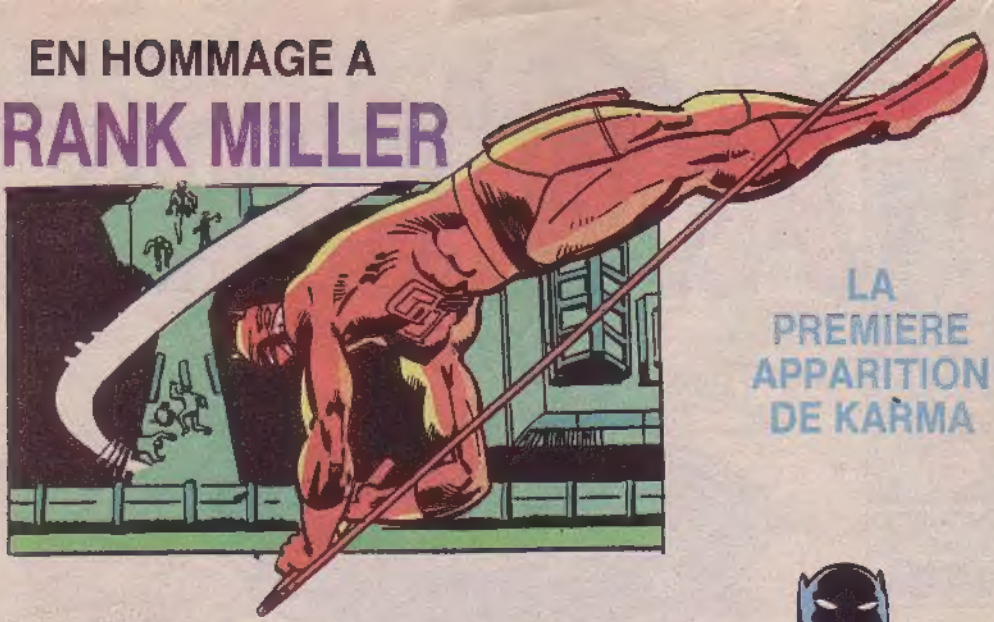
STAN LEE présente:

LES SUPER-HEROS de A à Z

N° 232 HORS SERIE 14,00 Fr. SUISSE: 4,20 F.S. CANADA: 2,95 $

AVENGERS
15¢
87
APR
MARVEL COMICS GROUP
THE AVENGERS
APPROVED BY THE COMICS CODE
REVEALED AT LAST! THE ORIGIN OF T'CHALLA!
LOOK HOMEWARD, AVENGER!

EN HOMMAGE A FRANK MILLER



LA PREMIERE APPARITION DE KARMA

Vous allez découvrir dans ce numéro, un inédit qui marque la première apparition de Shan Coy Manh, la jeune réfugiée vietnamienne qui deviendra Karma, premier leader des NOUVEAUX MUTANTS rassemblés par le professeur Xavier.

Dans cet épisode, qui date de décembre 1980, Shan n'est qu'une fillette apeurée, traumatisée par les épreuves qu'elle a vécues, prête à se battre bec et ongles pour sauver Leong et Nga, ses jeunes frère et soeur, de son oncle Nguyen. Beau baptême du feu car elle va se heurter aux FANTASTIQUES et à l'ARAIGNEE.

Et maintenant qui sont les auteurs? Deux grands: Chris Claremont pour le scénario, Frank Miller et Bob Wiacek pour le dessin! Eh oui, il s'agit là de l'une des premières prestations, chez Marvel, de Miller qui s'était déjà fait la main sur Spider-Man (NOVA 24-25) et sur Daredevil (à partir de DD 158 de STRANGE 155).

En avant première, au RECIT COMPLET MARVEL N. 20 intitulé DAREDEVIL et qui paraîtra en mai, nous vous avons ajouté cinq pages dans lesquelles Frank Miller présente le célèbre justicier aveugle. Ces pages ont paru dans STRANGE 164 d'août 1983.

Enfin, pour vous éclairer sur le RECIT COMPLET MARVEL N. 19 paru en février, nous vous racontons les origines de la PANTHERE NOIRE, publiées dans Avengers 87 d'avril 1971, telles qu'elles furent relatées par Roy Thomas, Frank Giacoia et Sal Buscema.

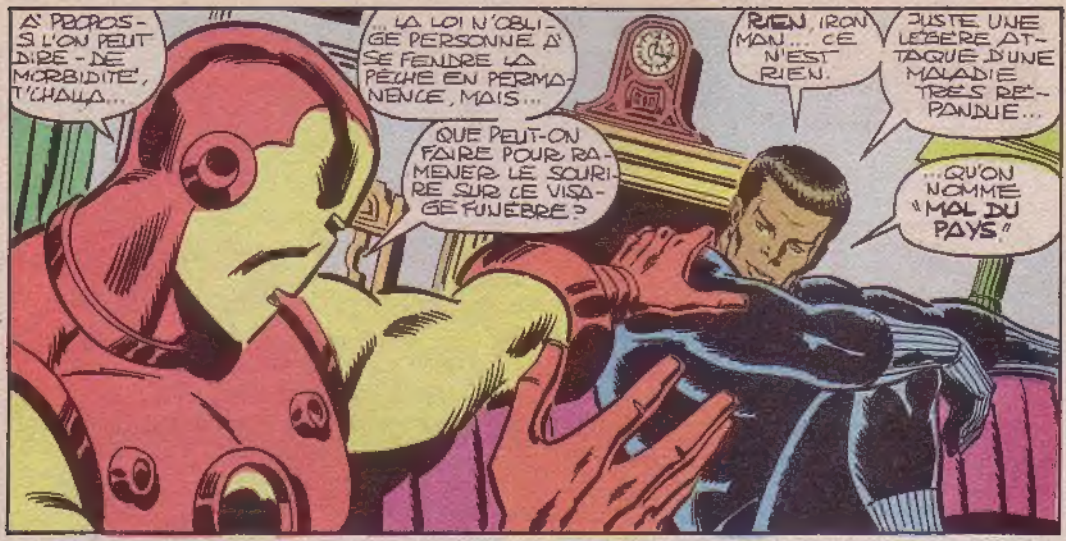
Et maintenant, rendez-vous en juillet pour le prochain: STRANGE SPECIAL ORIGINES!

STAN LEE présente...

LES VENGEURS ™

QU'IL EST LOIN MON PAYS...

PRÉSENTÉ PAR STAN LEE.
SCÉNARIO DE ROY THOMAS
ILLUSTRÉ PAR FRANK GIACOIA ET SAL BUSCEMA.


A' PROPOS - SI L'ON PEUT DIRE - DE MORBIDITE', T'CHALLA...
... LA LOI N'OBLIGE PERSONNE A' SE FENDRE LA PECHE EN PERMANENCE, MAIS...
QUE PEUT-ON FAIRE POUR RAMENER LE SOURIRE SUR CE VISAGE FUNEBRE?
RIEN, IRON MAN... CE N'EST RIEN.
JUSTE UNE LEGERE ATTAQUE D'UNE MALADIE TRES REPANDUE...
...QU'ON NOMME "MAL DU PAYS"

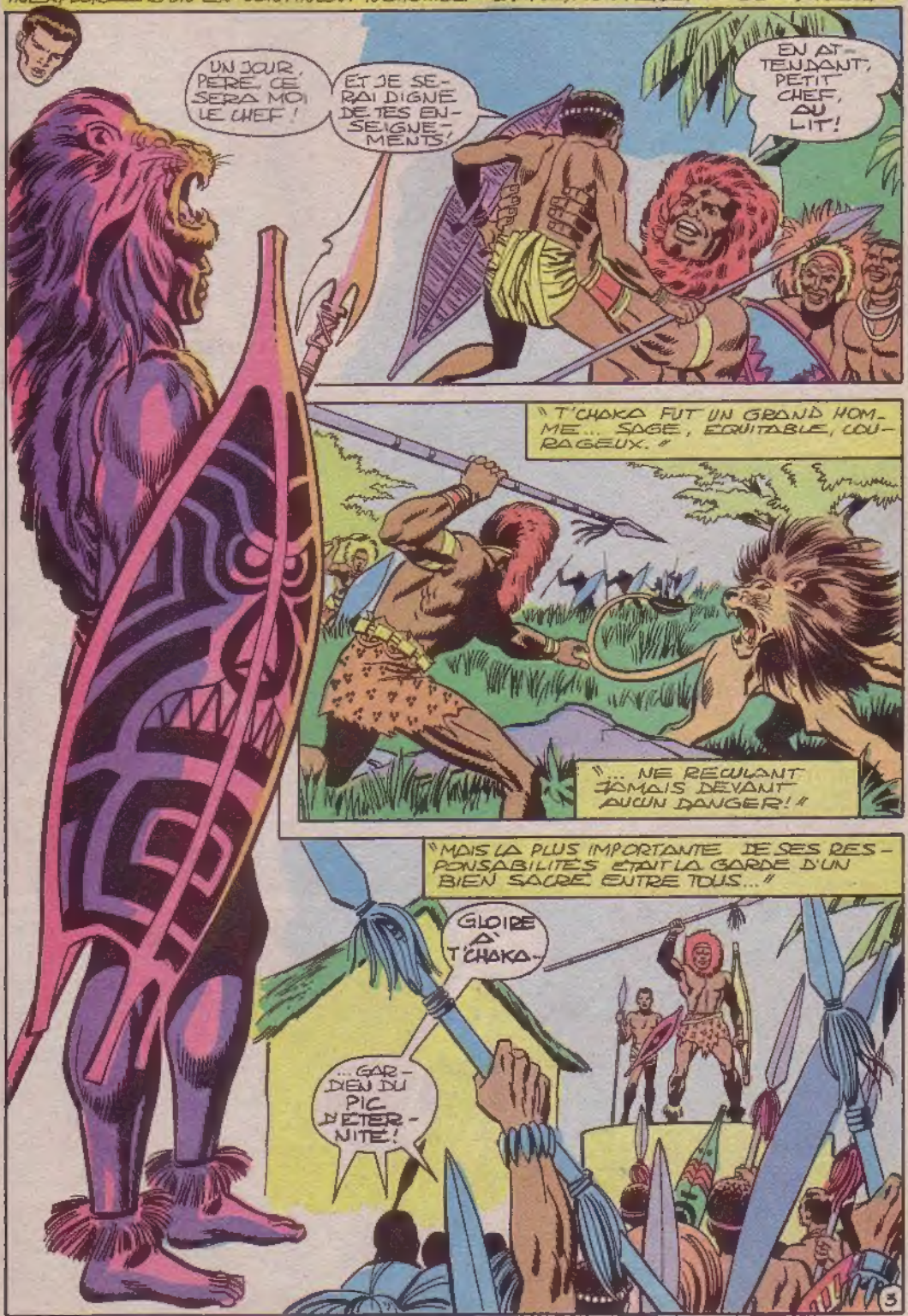
TU REGRETTES TA BROUSSE MATINEE DE DISNEYLAND?! PEUT-ETRE QU'A' L'ANIMALERIE A' COTE' ILS AURAIENT DES MOUCHES TSE-TSE APPRIVOISEES.
SOLITUDE, NOSTALGIE DES AMIS ANCIENS... NUL NE CONNAIT CELA MIEUX QUE THOR,
... L'EXILE' DES PICS BRUMEUX DE L'ETERNELLE ASGARD, GOLIATH.

LA SOLITUDE EST-ELLE LA PIRE EPREUVE, VENGEUR?
CERTAINS N'ONT NI PAYS D'ENFANCE A' REGRETTER NI EMOTIONS A' RESSENTIR.
SANS VOULOIR CHANGER DE SUJET... NI PIETRO NI MOI NE CONNAISSONS TON ROYAUME, T'CHALLA.
SI TU NOUS EN PARLAIS UN PEU?

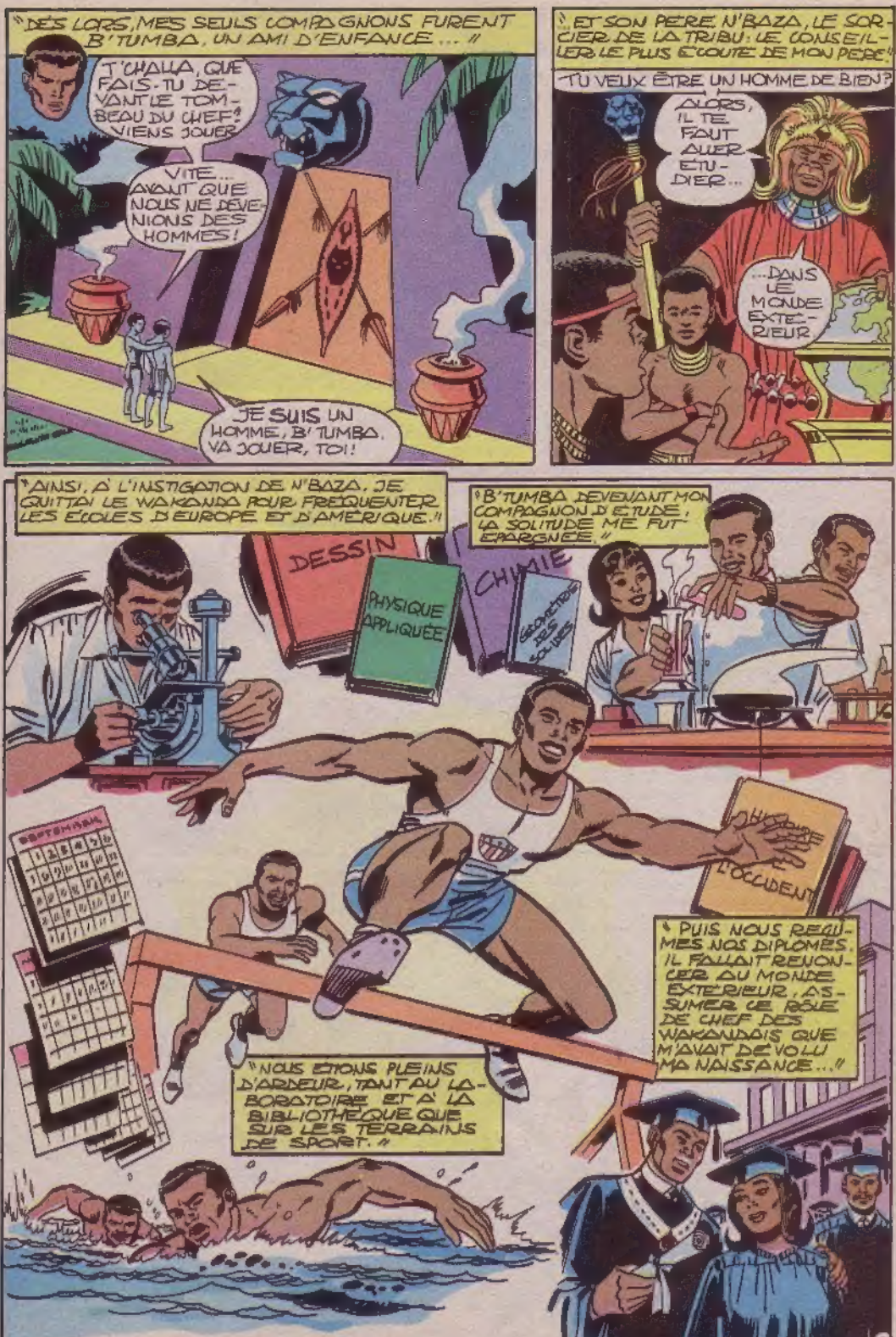
HUM! CA SENT LA PSYCHOTHERAPIE MAIS IL EST VRAI QUE...
MERCI, JARVIS.
...J'AURAI PLAISIR A' EVOQUER MON PAYS...

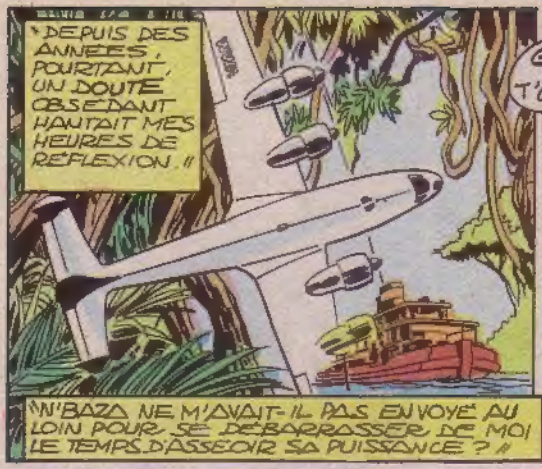
... SES COUTUMES ANCESTRALES, L'ENFANCE ET LES ORIGINES...
... DE CELUI QUE LE MONDE NOMME LA PANTHERE NOIRE!
2

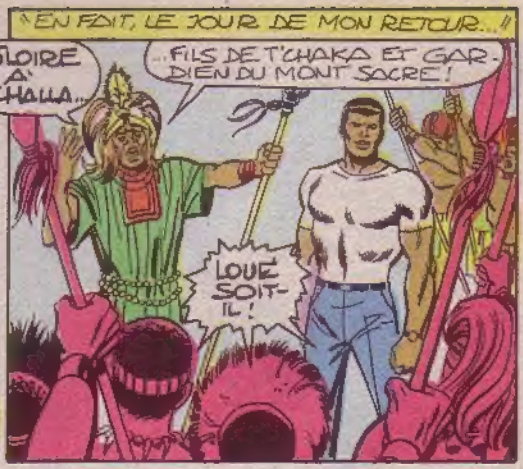
" LES FANTASTIQUES CONNAISSENT EN PARTIE MON HISTOIRE : ILS FURENT LES PREMIERS A EXPLORER MA PATRIE. JE LEUR PARLAI DE LA JUNGLE SECRETE, PARCELLE INEXPLOREE D'UN EX-CONTINENT NOIR... DE T'CHAKA, MON PERE, ROI DU WAKANDA. "



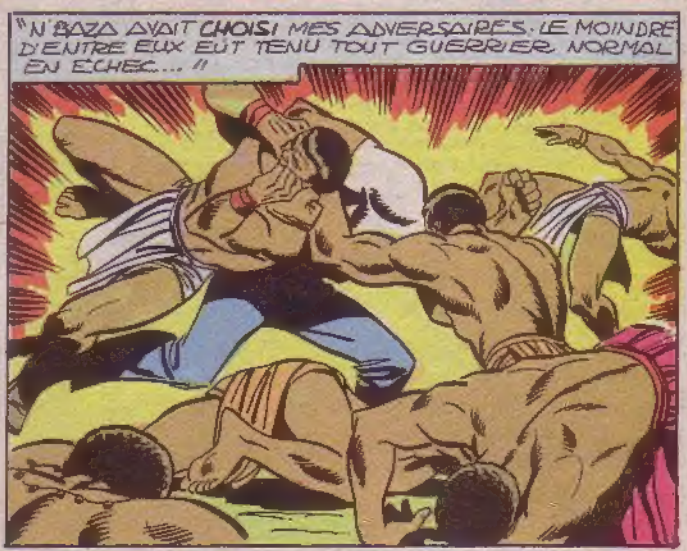
"LE PIC D'ÉTERNITÉ... LA MONTAGNE SACRÉE BORNANT DEPUIS L'AUBE DES ÂGES LE ROYAUME DE WAKANDA."
APPROCHE, MON FILS. NOTRE PLUS GRAND SECRET VA ÊTRE DEVOILÉ.
CETTE FLAMME BRÛLE DEPUIS L'HEURE DE TA NAISSANCE.
ELLE EST FAITE D'UN METAL EXTRAIT DU MONT SACRÉ ET QU'ON NOMME...
...VIBRANIUM. AU LIEU DE BRÛLER, ELLE ABSORBE LA CHALEUR, LE SON, LES VIBRATIONS. LE MONDE EXTÉRIEUR CONVOITE CETTE PRÉCIEUSE SUBSTANCE.
MON DEVOIR EST DE LA GARDER AU PÉRIL DE MA VIE.
"CES PAROLES RETENTISSENT DEPUIS À MES OREILLES COMME UNE IRONIE TRAGIQUE : PEU APRÈS, EN EFFET, LE NOMMÉ KLAW PÉNÉTRA SUR NOS TERRES."
"KLAW, LE MAÎTRE DU SON... L'INFÂME POSSESSEUR D'UNE ARME JUSQU'ALORS IGNORÉE DE L'HUMANITÉ, CAPABLE DE CONVERTIR LE SON EN MASSE!"
ENERGÉTISÉ PAR CE VIBRANIUM, MON CONVERTISSEUR DE SON TRANSMUTERA...
...LES ONDES SONIQUES EN MATIÈRE VIVANTE, SOUS LA FORME DE MON CHOIX!
"INSTRUIT DE LA MALIGNITÉ DE CET HOMME, MON PÈRE VOULUT LE CHASSER."
QUITTE NOS TERRES! TEL EST L'ORDRE DE T'CHAKA!
T'CHAKA A TORT. TANT PIS POUR LUI!
"MON PÈRE MOURUT CE JOUR-LÀ, DANS LA FORCE DE L'ÂGE... ET D'ENFANT JE DEVINS HOMME."
TU SERAS VENGÉ, PÈRE! TEL EST LE SERMENT DE T'CHALLA!
"LE FRACAS D'UNE ARME À FEU TRAVERSA MA VIE POUR LA 1ÈRE FOIS"
KRAK! KRAK!
4


"DÈS LORS, MES SEULS COMPAGNONS FURENT B'TUMBA, UN AMI D'ENFANCE..."
T'CHALLA, QUE FAIS-TU DEVANT LE TOMBEAU DU CHEF! VIENS JOUER
VITE... AVANT QUE NOUS NE DEVENIONS DES HOMMES!
JE SUIS UN HOMME, B'TUMBA. VA JOUER, TOI!
"ET SON PÈRE N'BAZA, LE SORCIER DE LA TRIBU: LE CONSEILLER LE PLUS ÉCOUTÉ DE MON PÈRE"
TU VEUX ÊTRE UN HOMME DE BIEN?
ALORS, IL TE FAUT ALLER ÉTUDIER...
...DANS LE MONDE EXTÉRIEUR
"AINSI, À L'INSTIGATION DE N'BAZA, JE QUITTAI LE WAKANDA POUR FRÉQUENTER LES ÉCOLES D'EUROPE ET D'AMÉRIQUE."
"B'TUMBA DEVENANT MON COMPAGNON D'ÉTUDE, LA SOLITUDE ME FUT ÉPARGNÉE."
DESSIN
PHYSIQUE APPLIQUÉE
CHIMIE
GÉOMÉTRIE DES SOLIDES
SEPTEMBRE
L'OCCIDENT
"PUIS NOUS REÇÛMES NOS DIPLÔMES. IL FALLAIT RENONCER AU MONDE EXTÉRIEUR, ASSUMER LE RÔLE DE CHEF DES WAKANDAIS QUE M'AVAIT DÉVOLU MA NAISSANCE..."
"NOUS ÉTIONS PLEINS D'ARDEUR, TANT AU LABORATOIRE ET À LA BIBLIOTHÈQUE QUE SUR LES TERRAINS DE SPORT."


"DEPUIS DES ANNÉES, POURTANT, UN DOUTE OBSÉDANT HANTAIT MES HEURES DE RÉFLEXION..."
"N'BAZA NE M'AVAIT-IL PAS ENVOYÉ AU LOIN POUR SE DÉBARRASSER DE MOI LE TEMPS D'ASSEOIR SA PUISSANCE ?"


"EN FAIT, LE JOUR DE MON RETOUR..."
GLOIRE À T'CHALLA...
...FILS DE T'CHAKA ET GARDIEN DU MONT SACRÉ !
LOUÉ SOIT-IL !

TU AS BRILLAMMENT ÉTUDIÉ, T'CHALLA ! LE MANTEAU DE CHEF REVÊTIRAIT TES ÉPAULES DES AUJOURD'HUI...
... SANS LES DEUX ÉPREUVES FINALES STIPULÉES PAR TON PÈRE !
D'ABORD, TU DOIS VAINCRE AU CORPS À CORPS NOS DOUZE MEILLEURS GUERRIERS !
J'IGNORAIS CELA... MAIS JE SUIS PRÊT.


"N'BAZA AVAIT CHOISI MES ADVERSAIRES. LE MOINDRE D'ENTRE EUX EÛT TENU TOUT GUERRIER NORMAL EN ÉCHEC... "

"MAIS LE SANG DE T'CHAKA, UNE FORMIDABLE VOLONTÉ DE REVANCHE AUSSI... "

"...ME FIRENT..."

"...TRIOMPHER ! "
6

PARFAIT, T'CHALLA ! PLUS QU'UNE EPREUVE !

DE QUOI S'AGIT-IL ?

CELA TE SERA DEVOILE DEMAIN

A PRESENT

... VA PRIER AU TEMPLE DU DIEU PANTHERE AFIN DE TE PURIFIER POUR ETRE DIGNE D'ACCEDER A LA ROYAUTE

TU PARLES ! CE SERA FAIT AU NOM DE MON PERE SA VOLONTE SERA FAITE

" LES SOUPÇONS ET LES NOIRS PRESSENTIMENTS M'ASSAILLIRENT DURANT CETTE NUIT D'INTERMINABLES TENEBRES "

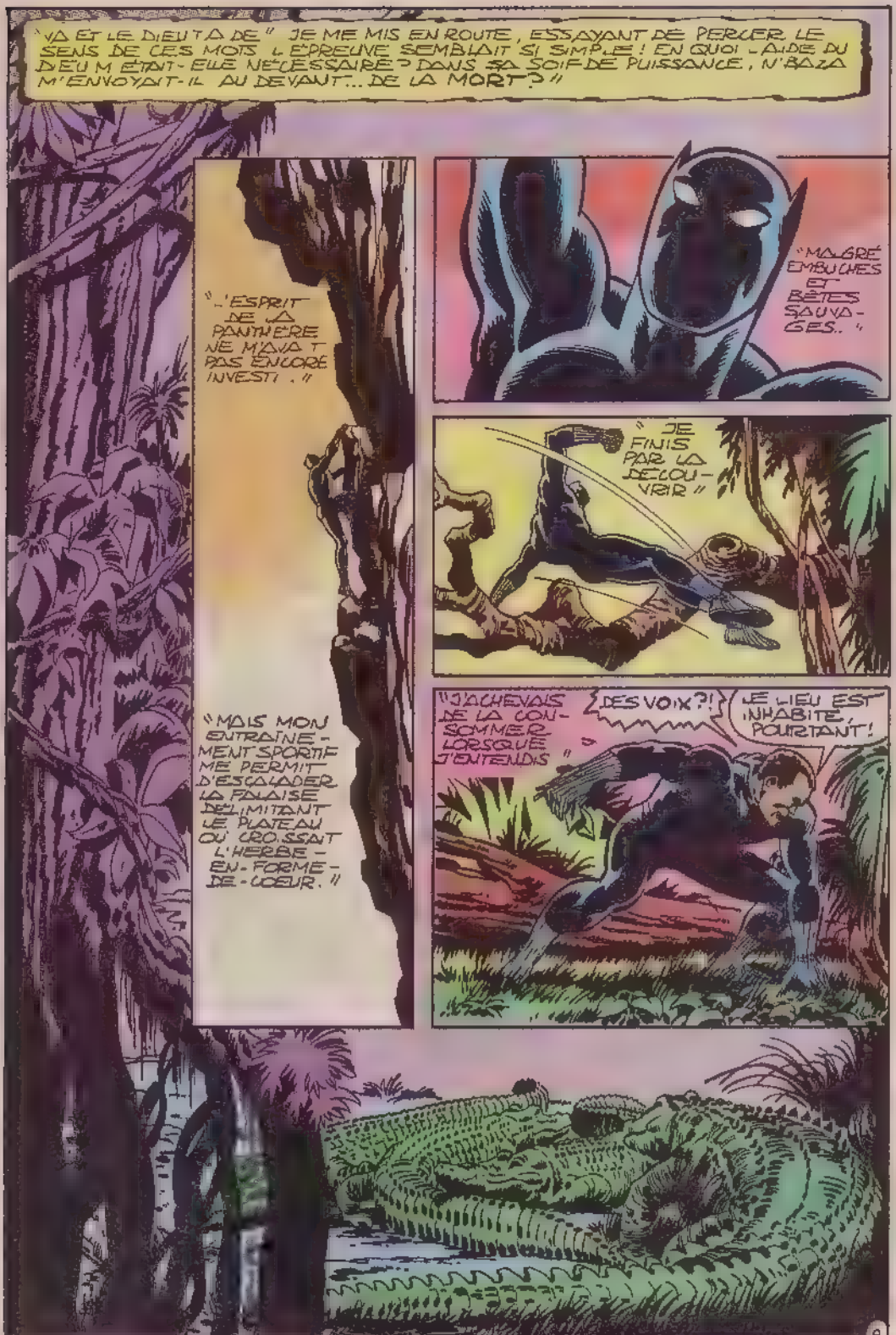
" A L'AUBE J'APPRIS QUE N'BAZA AVAIT ELOIGNE B'TUMBA EN TENTANT IL ME PRIVER DE MON PLUS VIEUX ARTISAN "

ME VOICI O SORCIER !

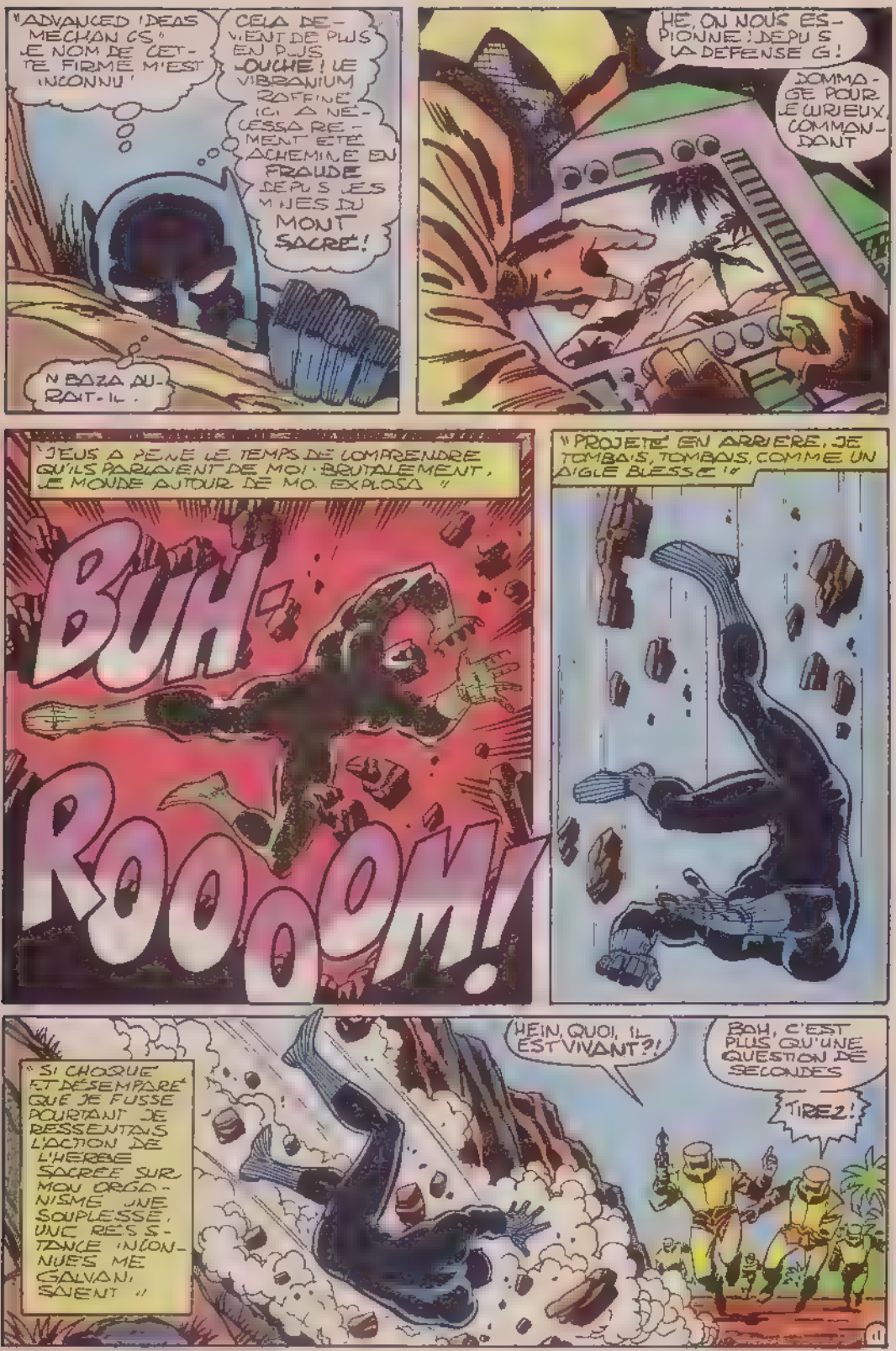
" EN CE TEMPS LA, AUCUNE JUNGLE ELECTRONIQUE NE DISSIMULAIT LA TERRE DES WAKANDAIS AUX REGARDS CURIEUX. POURTANT, LORSQUE N'BAZA HEURTA LE ROC DE SON BATON, UNE ENORME SILHOUETTE SCULPTEE SORTIT D'UNE CACHE SOUTERRAINE "

PAR LE TOTEM DE MON PERE !

"MON PÈRE AVAIT FAIT CONSTRUIRE CETTE STATUE PARAÎT-IL. J'Y PÉNÉTRAI, IGNORANT CE QUI M'ATTENDAIT"
"DES ORDINATEURS... EN PLEIN NE JUNGLE ! ET PARMI EUX"
LE COSTUME DE PANTHÈRE...
QUE N'BAZA M'AVAIT-IL ANNONCÉ !
"LA TÊTE VIBRANTE DE QUESTIONS"
"JE REVÊTIS LES SOMBRES ATOURS"
ET PARUS POUR LA PREMIÈRE FOIS SOUS L'ASPECT DE
"LA PANTHÈRE NOIRE !"
"LORSQUE ENFIN J'ÉMERGEAI À LA LUMIÈRE DU JOUR..."
VIVE T'CHALLA... FILS DE T'CHAKA !
TU ES PRÊT, JEUNE HOMME !
BIEN. QUELLE EST L'ULTIME ÉPREUVE ?
SUR LE GRAND PLATEAU, AUX CONFINS DE NOS TERRES, CROÎT L'HERBE SACRÉE DONT LA FEUILLE A LA FORME D'UN CŒUR !
EN MANGER PERA DE TOI LE VER-TABLE HÉRITIER DU TRÔNE DE LA PANTHÈRE, INVESTI DE TOUS LES POUVOIRS DU GRAND FÉLIN !
VA ET LE DIEU TAPE !
8

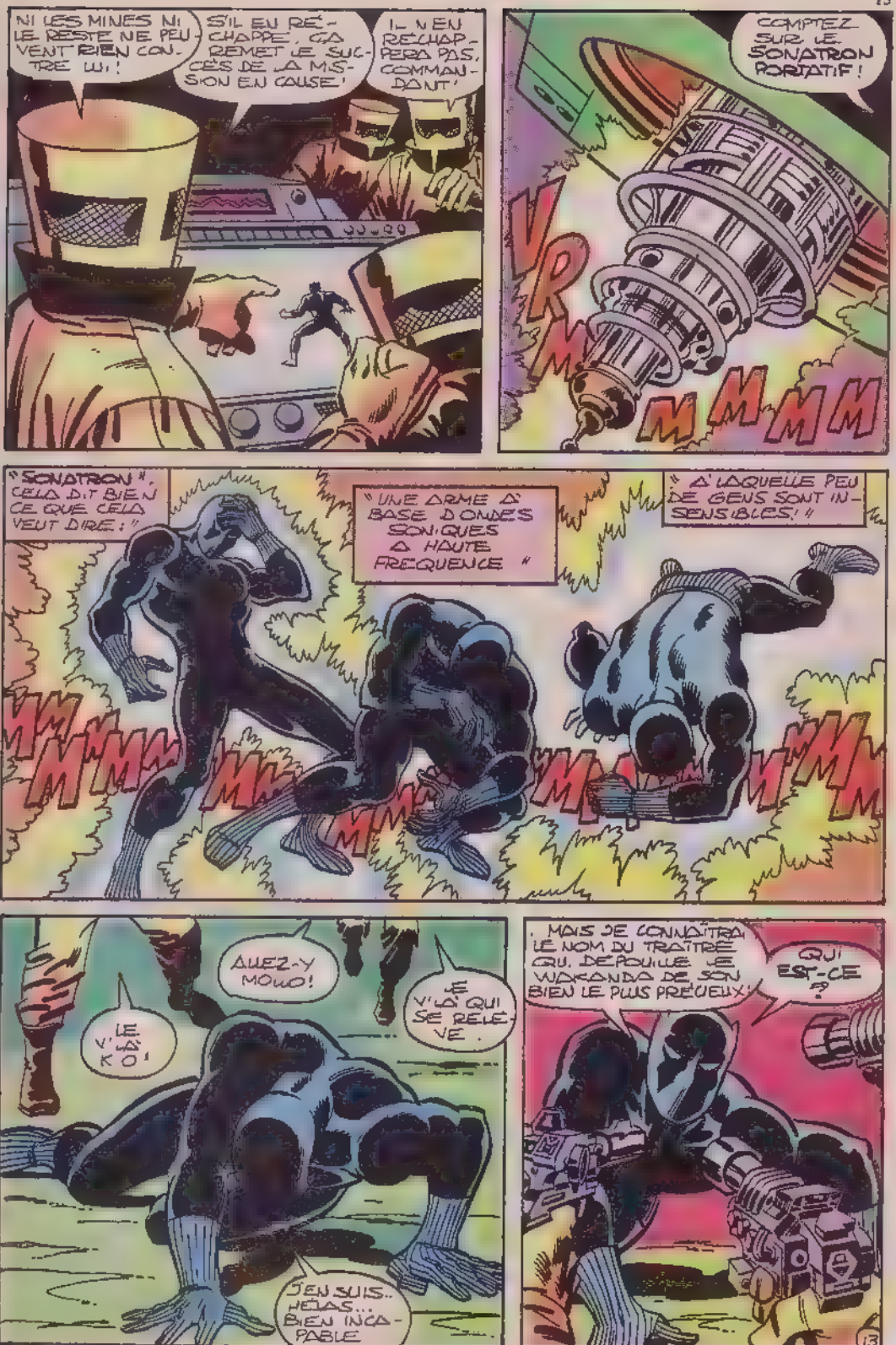

"VA ET LE DIEU TA DE" JE ME MIS EN ROUTE, ESSAYANT DE PERCER LE SENS DE CES MOTS. L'ÉPREUVE SEMBLAIT SI SIMPLE! EN QUOI L'AIDE DU DIEU M'ÉTAIT-ELLE NÉCESSAIRE? DANS SA SOIF DE PUISSANCE, N'BAZA M'ENVOYAIT-IL AU DEVANT... DE LA MORT?"
"L'ESPRIT DE LA PANTHÈRE NE M'AVAIT PAS ENCORE INVESTI."
"MALGRÉ EMBÛCHES ET BÊTES SAUVAGES..."
"JE FINIS PAR LA DÉCOUVRIR"
"MAIS MON ENTRAÎNEMENT SPORTIF ME PERMIT D'ESCALADER LA FALAISE DÉLIMITANT LE PLATEAU OÙ CROISSAIT L'HERBE-EN-FORME-DE-COEUR."
"J'ACHEVAIS DE LA CONSOMMER LORSQUE J'ENTENDIS"
DES VOIX?!
LE LIEU EST INHABITÉ, POURTANT!

" JE DEBOUCHAI À L'ORÉE DE LA CLAIRIÈRE EN PLEINE SCÈNE DE SCIENCE FICTION ! UNE INSTALLATION FUTURISTE UNE RAFFINERIE, ME SEMBLA T-IL - OU S'AFFAIRAIENT CINQ OU SIX HOMMES CASQUÉS ET VÊTUS D'UNIFORMES UN VÉHICULE DE TYPE INCONNU STATIONNAIT NON LOIN "
VIE NOUS EN AVONS TERMINÉ !
CHARGEZ LE VIBRANIUM RAFFINÉ ET DÉCOLLEZ IMMÉDIATEMENT POUR LE QG DE L'AIM !
ÇA SERA PAS TROP TÔT, COMMANDANT !
AIM - ADVANCED IDEAS MECHANICS - OU PAS, JE PRÉFÈRE TRAVAILLER EN EUROPE DE L'OUEST OU AUX U.S.A PLUTÔT QU'AU FIN FOND DE LA BROUSSE !


"ADVANCED IDEAS MECHANICS" LE NOM DE CETTE FIRME M'EST INCONNU!
CELA DEVIENT DE PLUS EN PLUS LOUCHE! LE VIBRANIUM RAFFINÉ ICI A NÉCESSAIREMENT ÉTÉ ACHEMINÉ EN FRAUDE DEPUIS LES MINES DU MONT SACRÉ!
N'BAZA AURAIT-IL...
HE, ON NOUS ESPIONNE! DEPUIS LA DÉFENSE G!
DOMMAGE POUR LE VIEUX, COMMANDANT
"J'EUS A PEINE LE TEMPS DE COMPRENDRE QU'ILS PARLAIENT DE MOI BRUTALEMENT, LE MONDE AUTOUR DE MOI EXPLOSA"
BUH-
ROOOOM!
"PROJETÉ EN ARRIÈRE, JE TOMBAIS, TOMBAIS, COMME UN AIGLE BLESSÉ!"
"SI CHOQUÉ ET DÉSEMPARÉ QUE JE FUSSE POURTANT JE RESSENTAIS L'ACTION DE L'HERBE SACRÉE SUR MON ORGANISME UNE SOUPLESSE, UNE RÉSISTANCE INCONNUES ME GALVANISAIENT"
HEIN, QUOI, IL EST VIVANT?!
BAH, C'EST PLUS QU'UNE QUESTION DE SECONDES
TIREZ!

DAREDEVIL REVIENT EN MAI, DANS UN R.C.M. ...

écrit par Ann Nocenti et dessiné par John Romita Jr. !


NI LES MINES NI LE RESTE NE PEUVENT RIEN CONTRE LUI !
S'IL EN RÉCHAPPE, ÇA REMET LE SUCCÈS DE LA MISSION EN CAUSE !
IL N'EN RÉCHAPPERA PAS, COMMANDANT !
COMPTEZ SUR LE SONATRON PORTATIF !
VRMMMMM
"SONATRON". CELA DIT BIEN CE QUE CELA VEUT DIRE : "
" UNE ARME À BASE D'ONDES SONIQUES À HAUTE FRÉQUENCE "
" À LAQUELLE PEU DE GENS SONT INSENSIBLES ! "
ALLEZ-Y MOUSSE !
IL EST K.O. !
JE VOIS QUI SE RELÈVE.
J'EN SUIS... HÉLAS... BIEN INCAPABLE
MAIS JE CONNAÎTRAI LE NOM DU TRAÎTRE QUI, DÉPOUILLE LE WAKANDA DE SON BIEN LE PLUS PRÉCIEUX !
QUI EST-CE ?
13

LE COMMANDANT SE PRÉSENTERA QUAND IL LE JUGERA BON

ON PENSAIT DÉCOLLER AVANT TA VENUE MAIS

VOUS ÊTES PRÉVENUS DE MON ARRIVÉE?

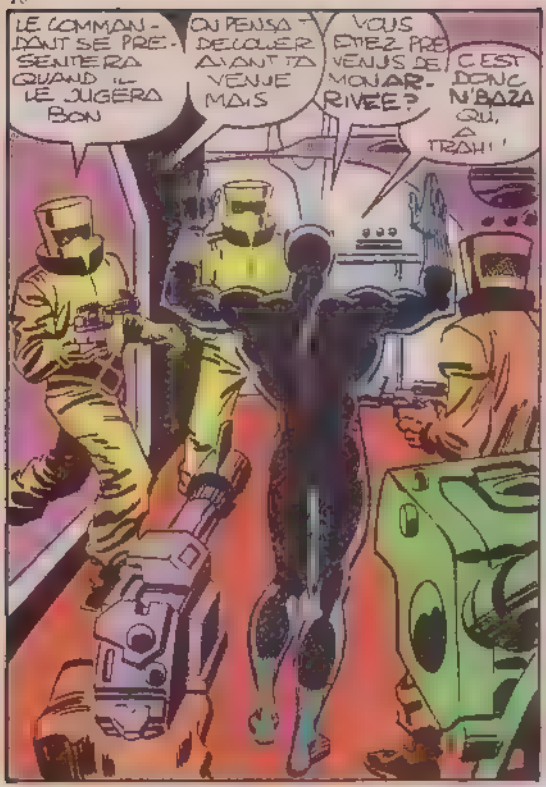
C'EST DONC N'BAZA QUI A TRAHI!

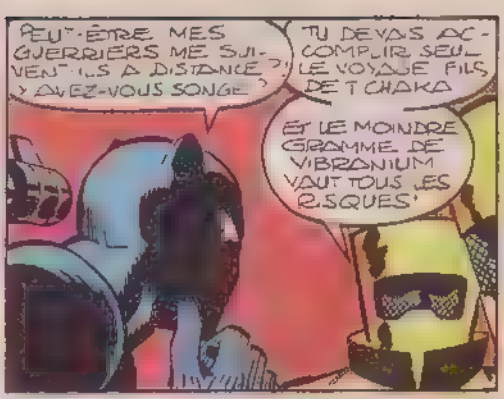
PEUT-ÊTRE MES GUERRIERS ME SUIVENT-ILS À DISTANCE? Y AVEZ-VOUS SONGÉ?

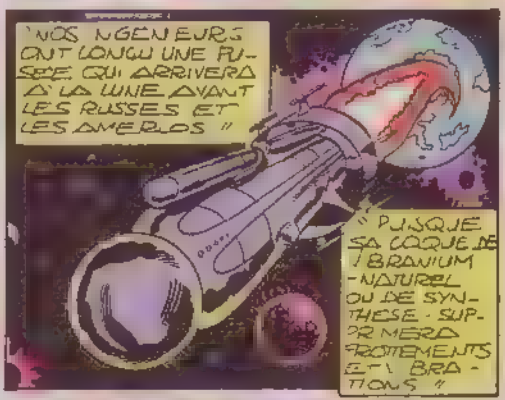
TU DEVAIS ACCOMPLIR SEUL LE VOYAGE FILS DE T'CHAKA

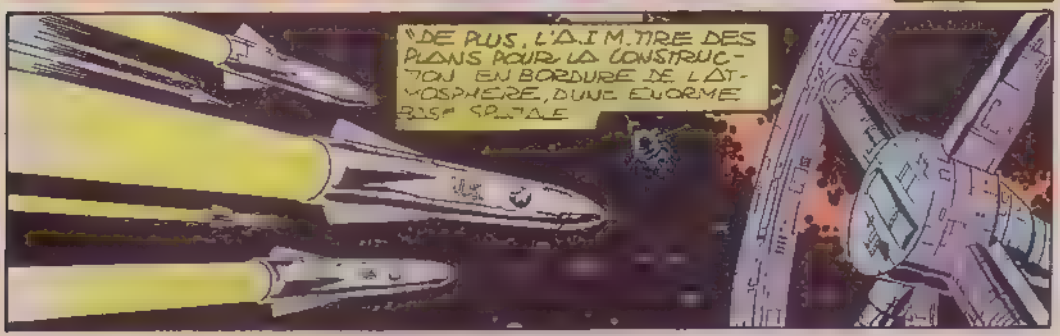
ET LE MOINDRE GRAMME DE VIBRANIUM VAUT TOUS LES RISQUES!

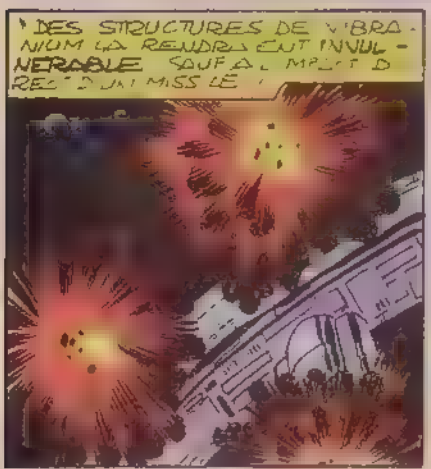
"NOS INGÉNIEURS ONT CONÇU UNE FUSÉE QUI ARRIVERA À LA LUNE AVANT LES RUSSES ET LES AMÉRICOS"

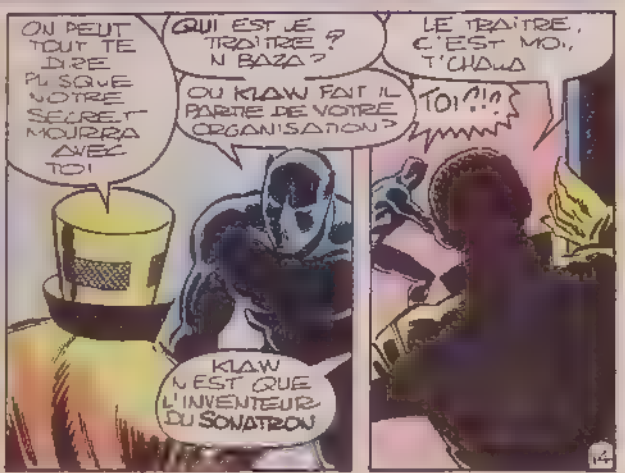












"PUISQUE SA COQUE DE VIBRANIUM - NATUREL OU DE SYNTHÈSE - SUPPRIMERA FROTTEMENTS ET VIBRATIONS"

"DE PLUS, L'A.I.M. TIRE DES PLANS POUR LA CONSTRUCTION EN BORDURE DE L'ATMOSPHÈRE, D'UNE ÉNORME BASE SPATIALE

"DES STRUCTURES DE VIBRANIUM LA RENDRAIENT INVULNÉRABLE SAUF À L'IMPACT DIRECT D'UN MISSILE"

ON PEUT TOUT TE DIRE PUISQUE NOTRE SECRET MOURRA AVEC TOI

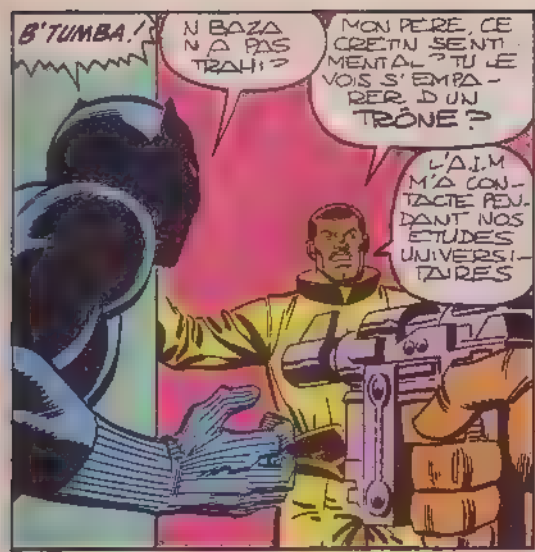
QUI EST LE TRAÎTRE? N'BAZA?

OU KLAW FAIT-IL PARTIE DE VOTRE ORGANISATION?

KLAW N'EST QUE L'INVENTEUR DU SONATRON

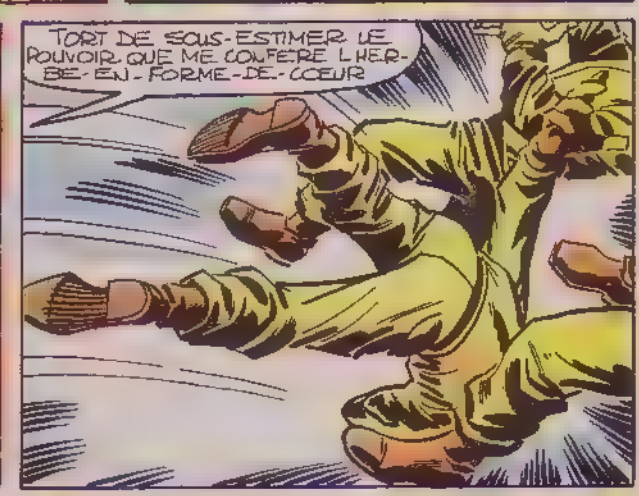
LE TRAÎTRE, C'EST MOI, T'CHALLA

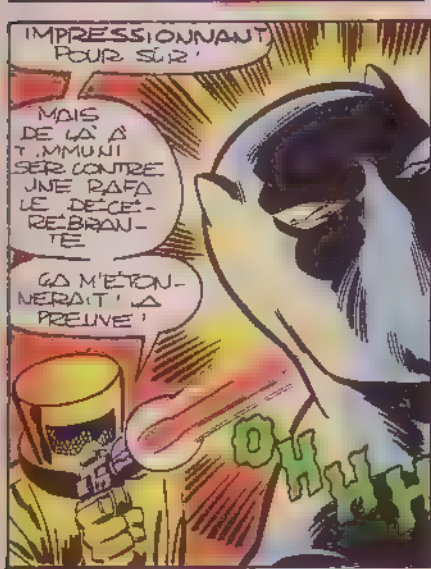
TOI?!?

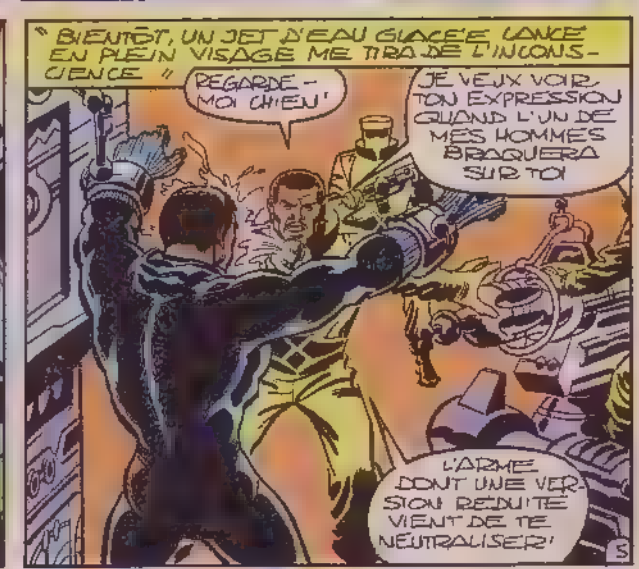

B'TUMBA !
N'BAZA N'A PAS TRAHI ?
MON PÈRE, CE CRÉTIN SENTIMENTAL ? TU LE VOIS S'EMPARER D'UN TRÔNE ?
L'A.I.M M'A CONTACTÉ PENDANT NOS ÉTUDES UNIVERSITAIRES

TU ME SURPASSAIS EN TOUT, EN SPORT COMME DANS LE RESTE ! ET POUR TOUT ARRANGER, MON PÈRE M'OBLIGEAIT À TE SERVIR DE LARBIN !
MAIS TOUTES CES ANNÉES OÙ J'AI VÉCU DANS TON OMBRE, TU VAS.

LES PAYER !
HÉ LÀ !
TU AS EU TORT DE TE PLACER ENTRE T'CHALLA ET LES TIREURS DE L'A.I.M B'TUMBA


TORT DE SOUS-ESTIMER LE POUVOIR QUE ME CONFÈRE L'HERBE-EN-FORME-DE-CŒUR


IMPRESSIONNANT POUR SÛR !
MAIS DE LÀ À T'IMMUNISER CONTRE UNE RAFALE DÉCÉRÉBRANTE
ÇA M'ÉTONNERAIT ! LA PREUVE !
OHHH

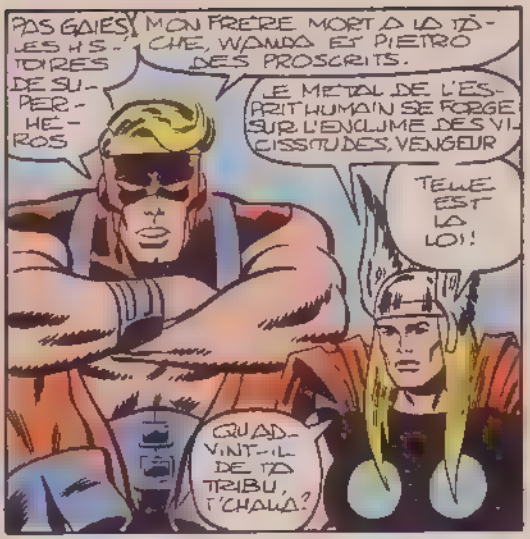

" BIENTÔT, UN JET D'EAU GLACÉE LANCÉ EN PLEIN VISAGE ME TIRA DE L'INCONSCIENCE "
REGARDE-MOI CHIEN !
JE VEUX VOIR TON EXPRESSION QUAND L'UN DE MES HOMMES BRAQUERA SUR TOI
L'ARME DONT UNE VERSION RÉDUITE VIENT DE TE NEUTRALISER !
5

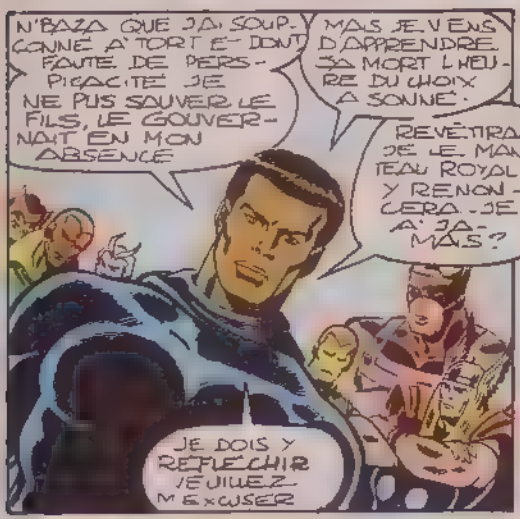
POURQUOI CONFIER CETTE TÂCHE À UN AUTRE, B'TUMBA ?
TU NE VEUX PAS TE DONNER CE PLAISIR ? TU CRAINS PEUT-ÊTRE DE...
TA LANGUE, TO !
LÂCHE MON ÉPAULE !
D'ACCORD, JE L'ABATTRAI MOI-MÊME
C'ÉTAIT JUSTE POUR CAUSER
COMMANDANT !
"ON ME LAISSA SEUL AVEC B'TUMBA"
UNE DERNIÈRE DÉCLARATION ?
T'ATTENDS-TU À ME VOIR TREMBLER ?
TU RISQUES D'ÊTRE DÉÇU !
BON, ALLEZ, ÇA SUFFIT !
TU VAS MOURIR, PANTHÈRE.
MOURIR, T'M'ENTENDS ?
PARFAITEMENT, TRAÎTRE. PRESSE DONC LA GÂCHETTE.
ALLONS.
VAS-Y !
APPUIE !
"LES SECONDES DEFILAIENT ET SOUDAIN "
AH ! AH !
COMME RATE OU NE FAIT PAS MIEUX !
JAMAIS JE NE POURRAI FAIRE ÇA !
"EN SILENCE IL TRANCHA MES LIENS PUIS "
UNE CONVERSATION S'IMPOSE, B'TUMBA
OUI, IL FAUDRA PARLER DU PASSÉ, D'AMBITIONS QUI JAMAIS N'AURAIENT DÛ NAÎTRE. MAIS PLUS TARD
QUAND L'A.I.M. AURA EXPIÉ LE FORFAIT CONSISTANT À MUER EN HAINE L'AMITIÉ FRATERNELLE A TRANSFORMÉE UN GOSSE EN TUEUR !
BKOW !

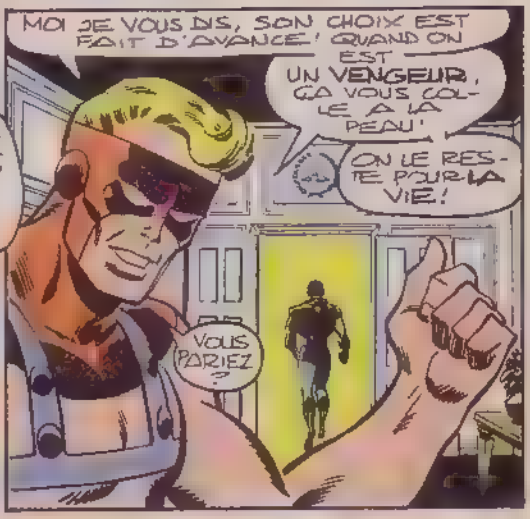
PAS SI VITE. ILS SONT DÉJÀ AU COURANT DE TOUT
GRÂCE À CE MICRO AGRAFÉ À TON COL !
QUOI ? MAIS ALORS
ALORS, TU AS EU TORT DE VOULOIR DOUBLER L'A.I.M.
UN GARS QUI TRAHIT LES SIENS, ÇA SE SURVEILLE !
ÇA SUFFIT. ON VOULAIT LE VIBRANIUM, ON L'A
ON N'A PLUS BESOIN DE TOI, COMMANDANT !
RAYON INTENSITÉ MAXIMUM EN JOUE
PARÉ À LA MANŒUVRE, T'CHALLA ?
NOS CHANCES SONT MINCES, MAIS ALONS-Y !
...FEU !
"B'TUMBA RÉAGIT AVEC UN QUART DE SECONDE DE RETARD "
ZLAAK !
" UNE MARÉE DE RAGE ANIMALE ME SUBMERGEA ALORS "
" JE LESSAI D'ÊTRE MOI-MÊME - T'CHALLA, FILS DE T'CHAKA "
" POUR DEVENIR LA BÊTE SAUVAGE DONT MON COSTUME ME DONNAIT L'APPARENCE "

"J'ÉTAIS.. LA PANTHÈRE NOIRE!"
L'ÉLASTICITÉ MUSCULAIRE DUE À MON ENTRAINEMENT D'ATHLÈTE S'AJOUTANT AUX MYSTÉRIEUX POUVOIRS DE L'HERBE SACRÉE "
" RIEN NE POUVAIT PLUS M'ABATTRE! "
"LE DERNIER SBIRE DE L'A.I.M. TOMBA ET JE DUS CONSTATER AVEC AMERTUME LES LIMITES DE MON POUVOIR : IL NE POUVAIT RIEN POUR "
B'TUMBA!
N'AIE PAS DE REGRETS, T'CHALA.
L'ENVIE. J'AI ÉTÉ PUNI!
MON PÈRE AU COURANT DE RIEN TOUJOURS AG. DANS TON INTÉRÊT..
JE TE LE JURE, B'TUMBA
..ERREUR EST HUMAINE JE
NE LUI DIS PAS QUE J'AI TRAHI LE PAR PITIÉ PROMETS
B'TUMBA-!?
"L'ERREUR EST HUMAINE" CERTES MOI-MÊME, CE JOUR-LÀ, JE PRENAIS CONSCIENCE DES MIENNES "
CELLE DE B'TUMBA ÉTANT DÉJÀ PARDONNÉE, MAIS LES MIENNES "
" JE ME LES REPROCHERAI TOUJOURS! "

JO LÀ, MES AMIS, QUEL FUT MES ORIGINES
JE N'AI PAS LIEU D'EN ÊTRE FIER
LA NUIT, PARFOIS, LE SILENCE M'OPPRESSE COMME UN REMORDS, LES FANTÔMES REVIENNENT


PAS GAIES, LES HISTOIRES DE SUPER-HEROS
MON FRÈRE MORT À LA TÂCHE, WANDA ET PIETRO DES PROSCRITS.
LE METAL DE L'ESPRIT HUMAIN SE FORGE SUR L'ENCLUME DES VICISSITUDES, VENGEUR
TELLE EST LA LOI!
QUAND VINT-IL DE TA TRIBU, T'CHALLA?


N'BAZA QUE J'AI SOUPÇONNÉ À TORT ET DONT FAUTE DE PERSPICACITÉ JE NE PUS SAUVER LE FILS, LE GOUVERNAIT EN MON ABSENCE
MAIS JE VIENS D'APPRENDRE SA MORT L'HEURE DU CHOIX A SONNÉ.
REVÊTIRAI-JE LE MANTEAU ROYAL? Y RENONCERAI-JE À JAMAIS?
JE DOIS Y RÉFLÉCHIR VEUILLEZ M'EXCUSER


MOI JE VOUS DIS, SON CHOIX EST FAIT D'AVANCE! QUAND ON EST UN VENGEUR, ÇA VOUS COLLE À LA PEAU!
ON LE RESTE POUR LA VIE!
VOUS PARIEZ?

HÉLAS GOLIATH- OU CLINT BARTON- T'CHALLA POURRAIT T'ENVIER CETTE BELLE ASSURANCE!

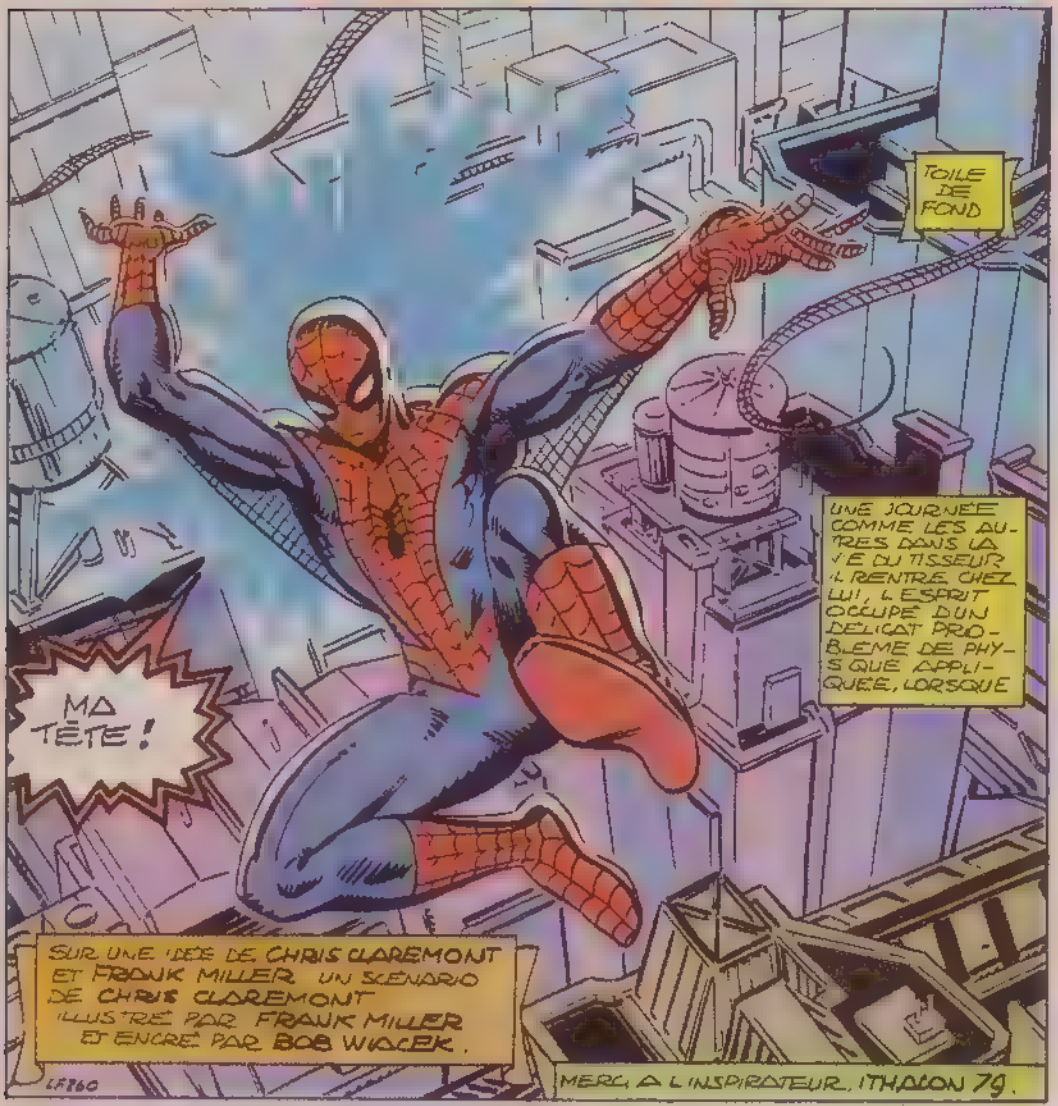
LE CHOIX ENTRE SON DESTIN D'ENSEIGNANT DE GHETTO, SUPER REDRESSEUR DE TORTS
ET CELUI D'HÉRITIER LÉGITIME DE LA COURONNE DU WAKANDA

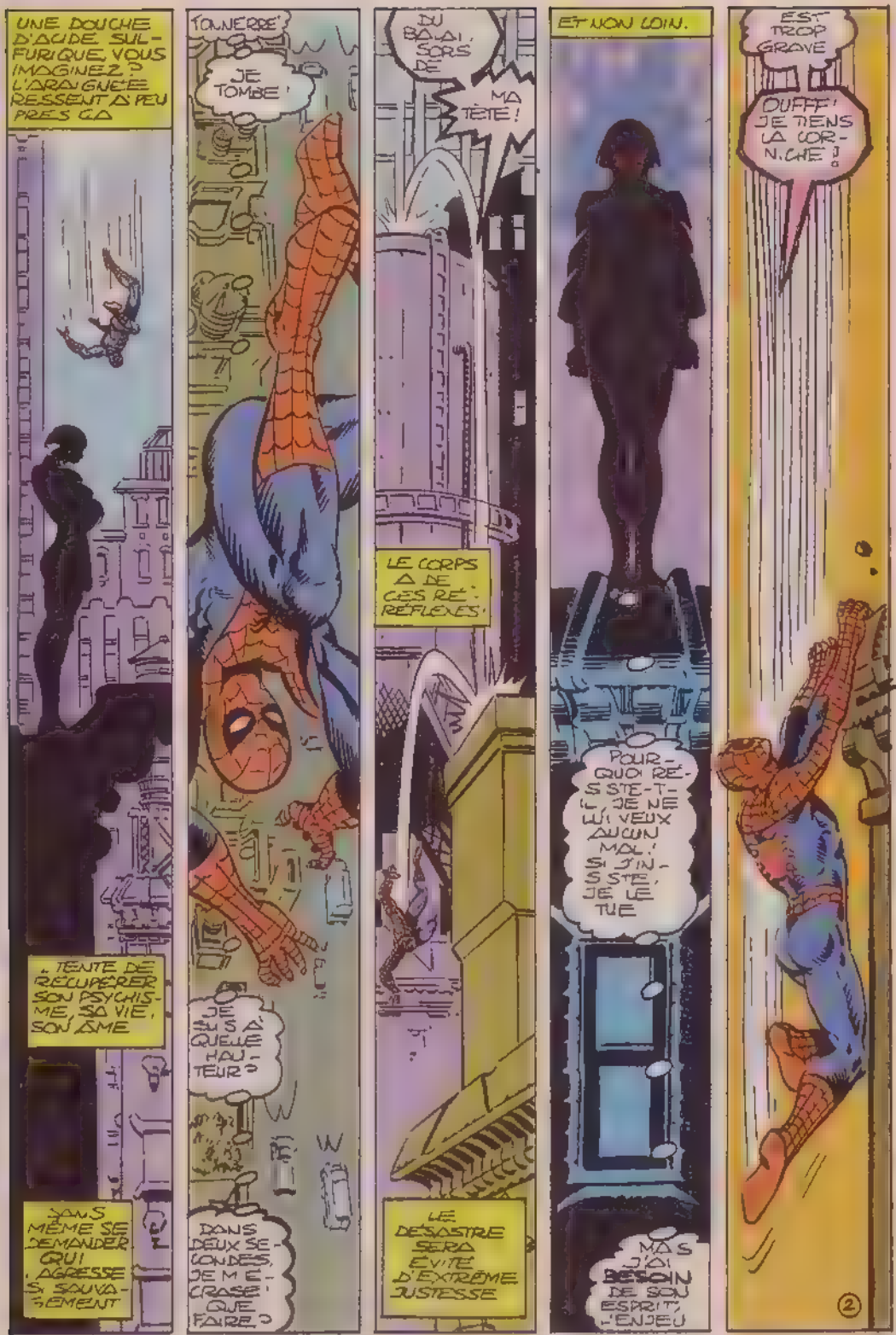
...S'ANNONCE POUR L'INSTANT
CRUCIFIANT

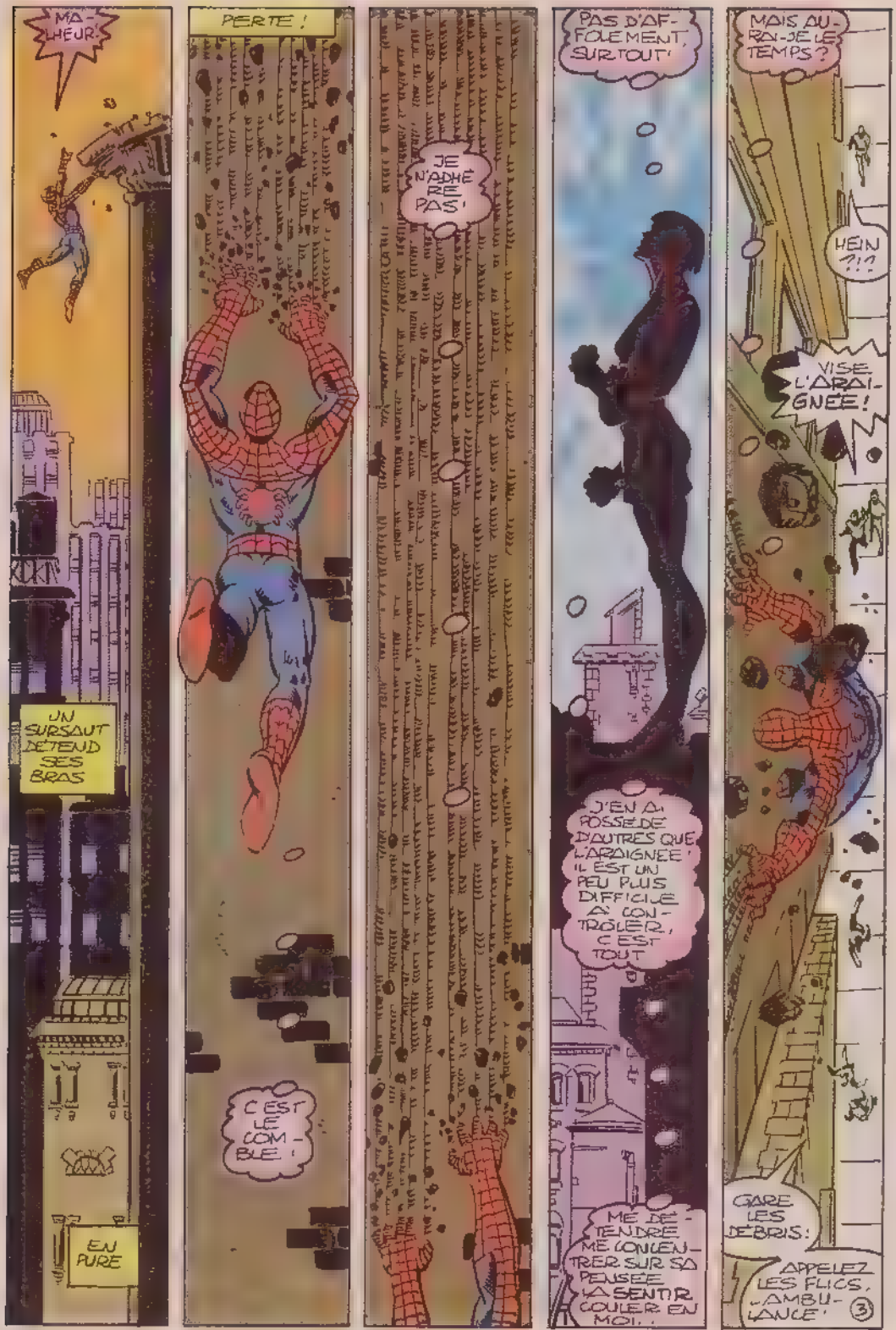
Stan Lee présente :

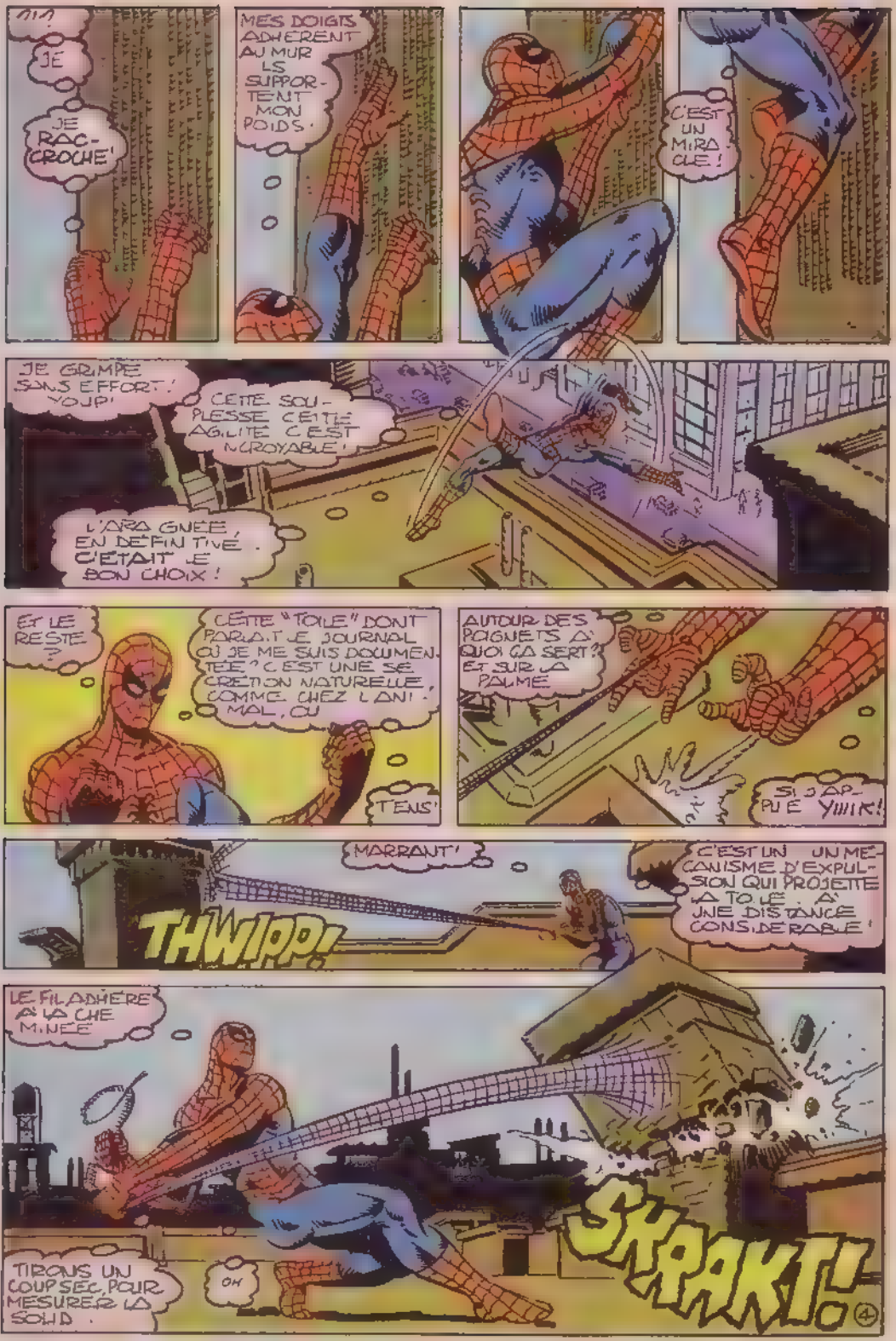
L'ARAIGNEE et les quatre Fantastiques

ALORS PARUT KARMA!

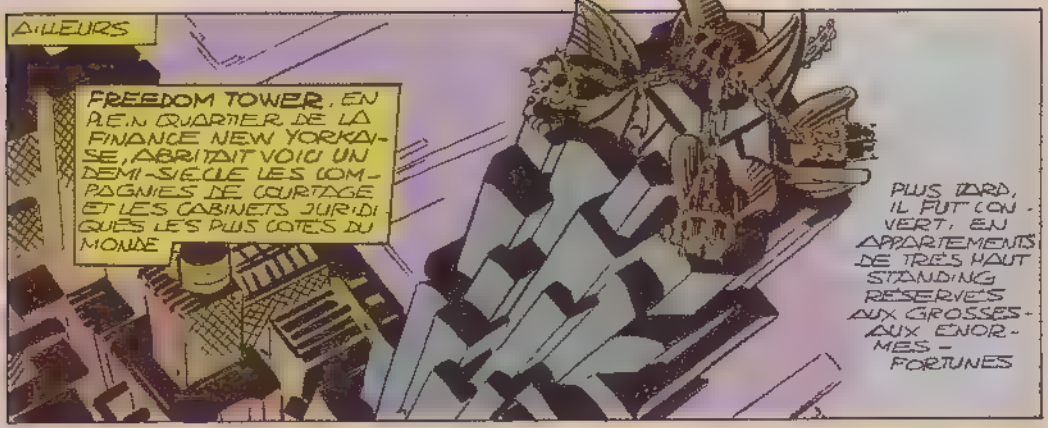


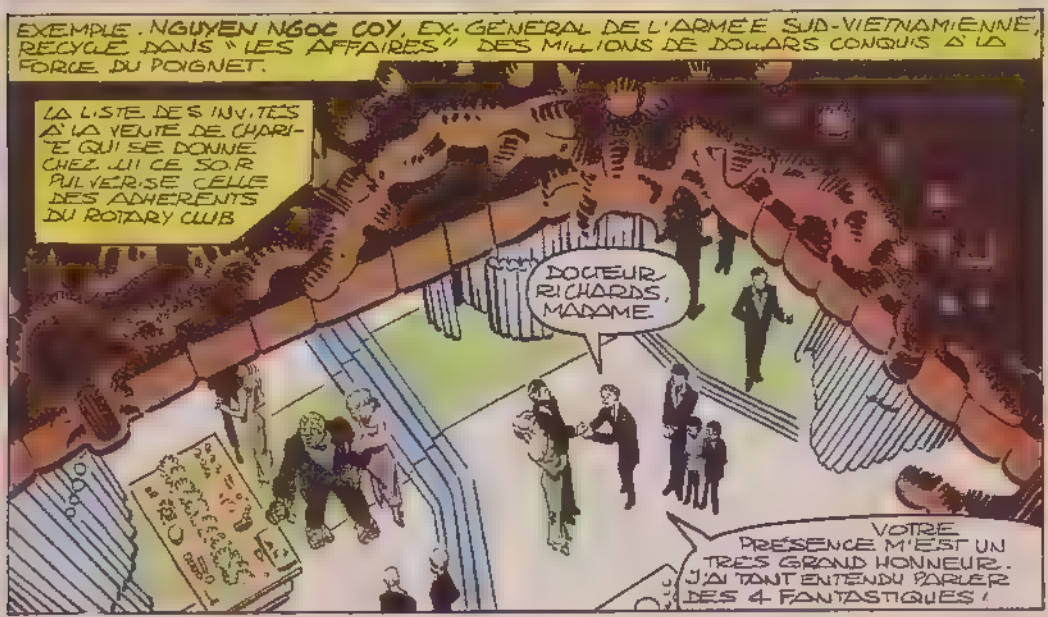

UNE DOUCHE D'ACIDE SULFURIQUE, VOUS IMAGINEZ ? L'ARAIGNÉE RESSENT À PEU PRÈS ÇA
TENTE DE RÉCUPÉRER SON PSYCHISME, SA VIE, SON ÂME
SANS MÊME SE DEMANDER QUI AGRESSE SI SAUVAGEMENT
TONNERRE
JE TOMBE !
JE SUIS À QUELLE HAUTEUR ?
DANS DEUX SECONDES, JE ME CRASE ! QUE FAIRE ?
DU BAVAI SORS DE MA TÊTE !
LE CORPS A DE CES RÉFLEXES !
LE DÉSASTRE SERA ÉVITÉ D'EXTRÊME JUSTESSE
ET NON LOIN.
POURQUOI RÉSISTE-T-IL ? JE NE LUI VEUX AUCUN MAL ! SI J'INSISTE, JE LE TUE
MAIS J'AI BESOIN DE SON ESPRIT ! L'ENJEU
EST TROP GRAVE
OUFFF ! JE TIENS LA CORNICHE !
2


MA-HEUR!
UN SURSAUT DÉTEND SES BRAS
EN PURE
PERTE !
C'EST LE COM-BLE !
JE N'ADHÈRE PAS!
PAS D'AF-FOLEMENT, SURTOUT!
J'EN A POSSÉDÉ D'AUTRES QUE L'ARAIGNÉE! IL EST UN PEU PLUS DIFFICILE À CON-TRÔLER, C'EST TOUT
ME DÉ-TENDRE ME CONCEN-TRER SUR SA PENSÉE. LA SENTIR COULER EN MOI...
MAIS AURAI-JE LE TEMPS?
HEIN ?!?
VISE L'ARAI-GNÉE!
GARE LES DÉBRIS!
APPELEZ LES FLICS, L'AMBU-LANCE!
3

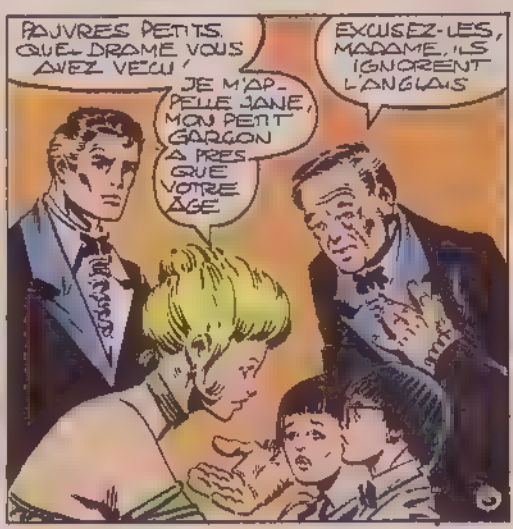

JE
JE RAC-CROCHE!
MES DOIGTS ADHÈRENT AU MUR ILS SUPPORTENT MON POIDS.
C'EST UN MIRACLE!
JE GRIMPE SANS EFFORT! YOUP!
CETTE SOUPLESSE CETTE AGILITÉ C'EST INCROYABLE!
L'ARAIGNÉE, EN DÉFINITIVE, C'ÉTAIT LE BON CHOIX!
ET LE RESTE?
CETTE "TOILE" DONT PARLAIT LE JOURNAL OÙ JE ME SUIS DOCUMENTÉE? C'EST UNE SÉCRÉTION NATURELLE, COMME CHEZ L'ANIMAL, OU
TENS!
AUTOUR DES POIGNETS À QUOI ÇA SERT? ET SUR LA PAUME
SI J'APPUIE YIIIK!
MARRANT!
C'EST UN UN MÉCANISME D'EXPULSION QUI PROJETTE LA TOILE À UNE DISTANCE CONSIDÉRABLE!
THWIPP!
LE FIL ADHÈRE À LA CHEMINÉE
TIRONS UN COUP SEC, POUR MESURER LA SOLIDITÉ.
OH
SKRAKT!
4

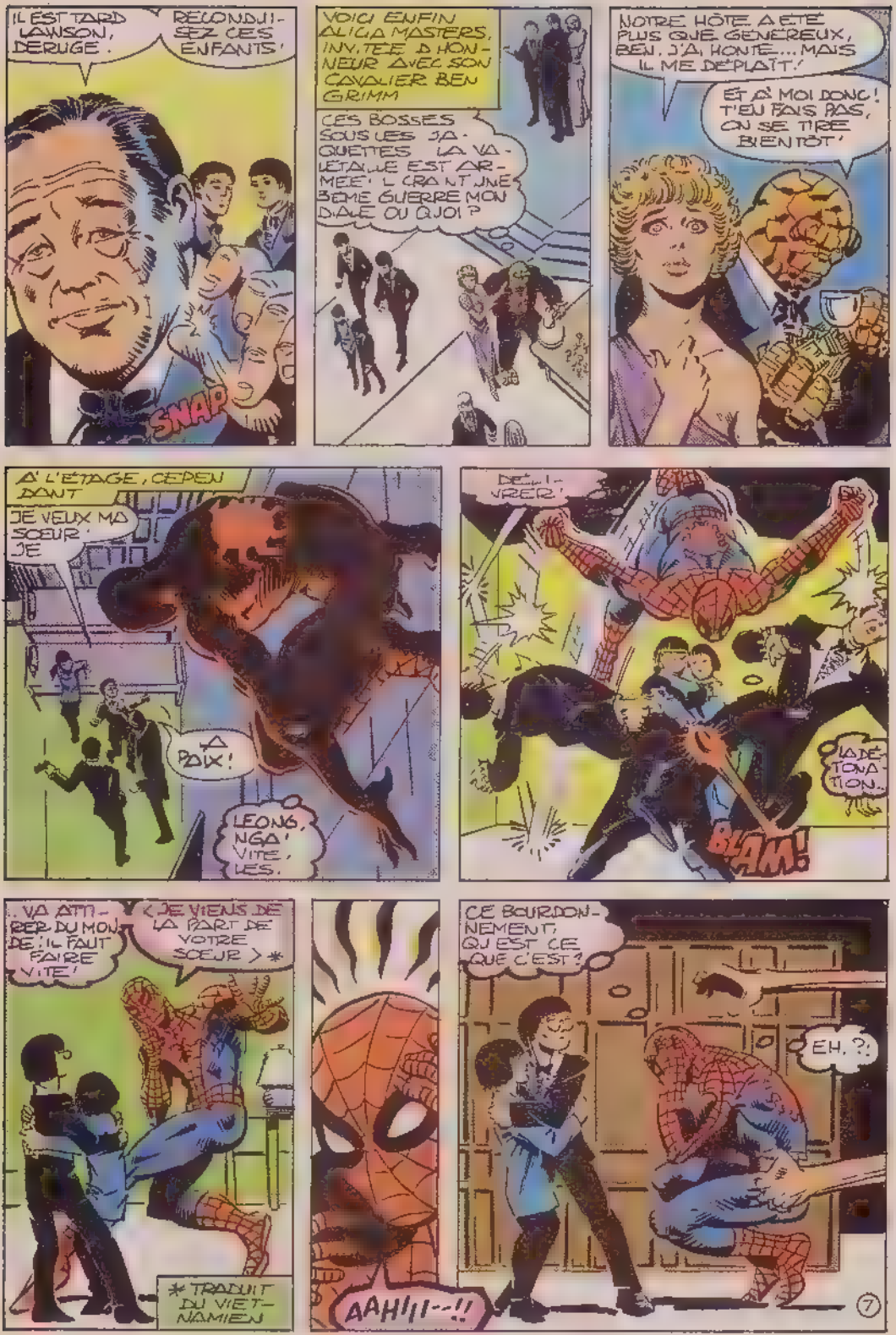
IL A SECTIONNÉ LA CHEMINÉE D'UN COUP !
JE SUIS DE FORCE A !?
PAR MES ANCÊTRES !
TOOM !
AGILITÉ, FORCE, RAPIDITÉ, SUPER-POUVOIRS ET MÊME DES ARMES J'AI TOUT !
MAIS PRUDENCE !
SA VOLONTÉ EST EXCEPTIONNELLE. J'AI BEAU LE CONTRÔLER
JE JE SENS QU RÉSISTE !
C'EST TOUT NATUREL
A SA PLACE J'EN FERAIS AUTANT !
UNE PERSONNALITÉ A FORT VRAISEMENT !
JE M'EN SENS TOUTE CHANGÉE !
J'ATTRAPE CERTAINES DE CES ATTITUDES !
ET ÇA NE PEUT QUE S'ACCENTUER. SI JE LA POSSÉDAIS TROP LONGTEMPS, ET QUE ÇA DEVIENNE IRRÉVERSIBLE ?
MA VIE, MON ÂME SERAIENT MENACÉES. TANT PIS ! CE SOIR, L'ARAIGNÉE ET MOI DEVRONS VAINCRE OU MOURIR !
5

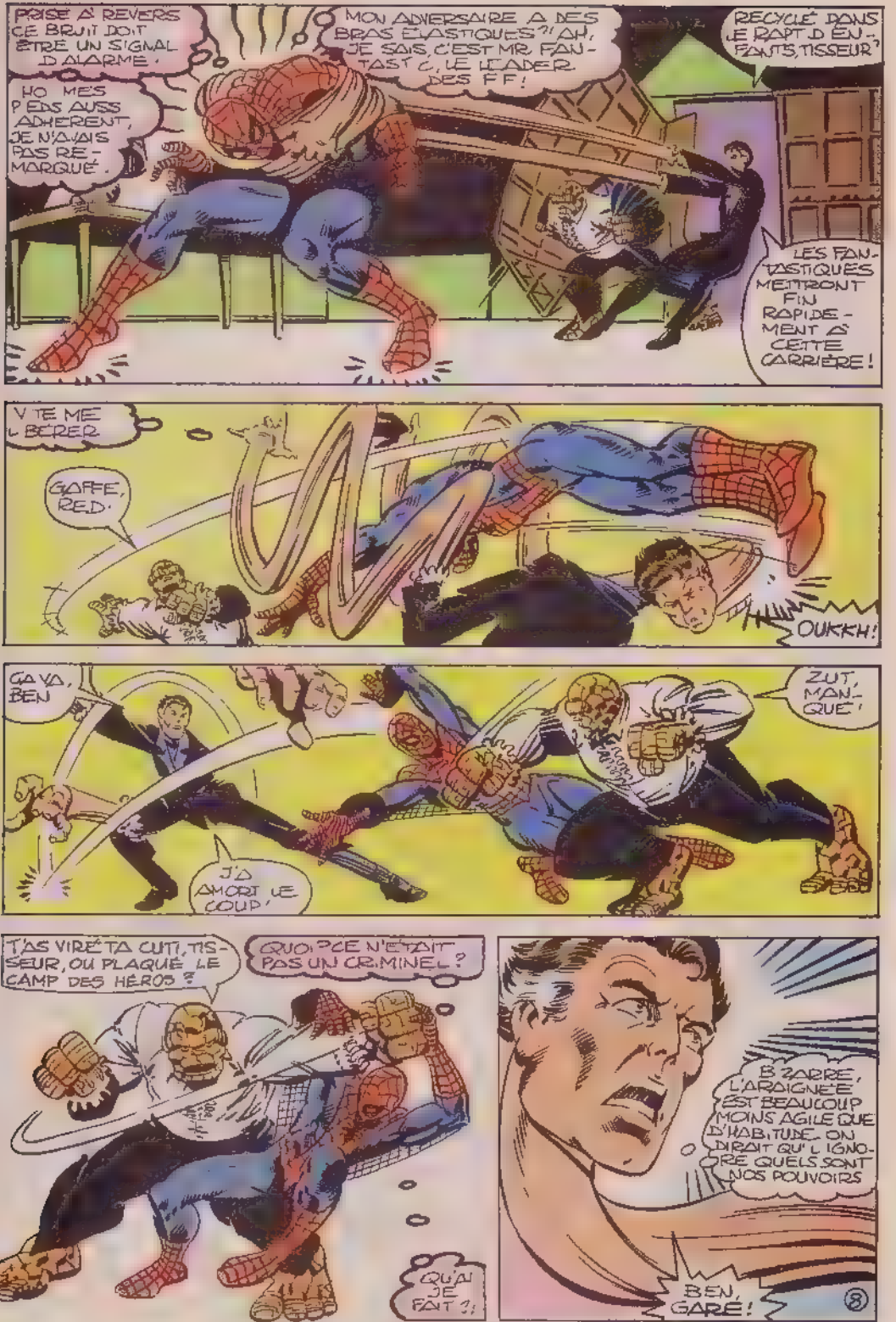

AILLEURS
FREEDOM TOWER, EN PLEIN QUARTIER DE LA FINANCE NEW YORKAISE, ABRITAIT VOICI UN DEMI-SIÈCLE LES COMPAGNIES DE COURTAGE ET LES CABINETS JURIDIQUES LES PLUS COTÉS DU MONDE
PLUS TARD, IL FUT CONVERTI EN APPARTEMENTS DE TRÈS HAUT STANDING RÉSERVÉS AUX GROSSES - AUX ÉNORMES - FORTUNES

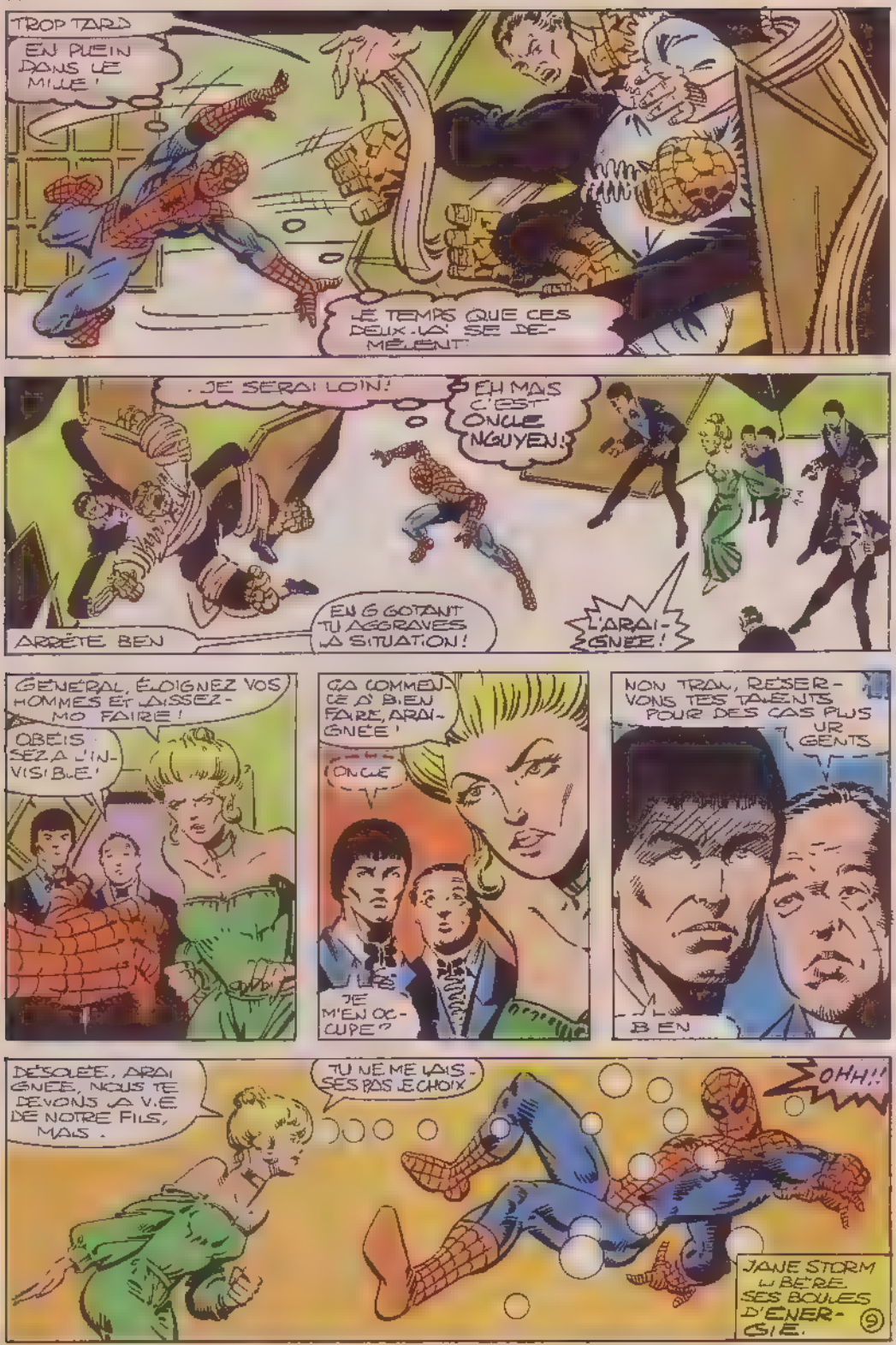

EXEMPLE. NGUYEN NGOC COY, EX-GÉNÉRAL DE L'ARMÉE SUD-VIETNAMIENNE, RECYCLE DANS "LES AFFAIRES" DES MILLIONS DE DOLLARS CONQUIS À LA FORCE DU POIGNET.
LA LISTE DES INVITÉS À LA VENTE DE CHARITÉ QUI SE DONNE CHEZ LUI CE SOIR PULVÉRISE CELLE DES ADHÉRENTS DU ROTARY CLUB
DOCTEUR RICHARDS, MADAME.
VOTRE PRÉSENCE M'EST UN TRÈS GRAND HONNEUR. J'AI TANT ENTENDU PARLER DES 4 FANTASTIQUES !

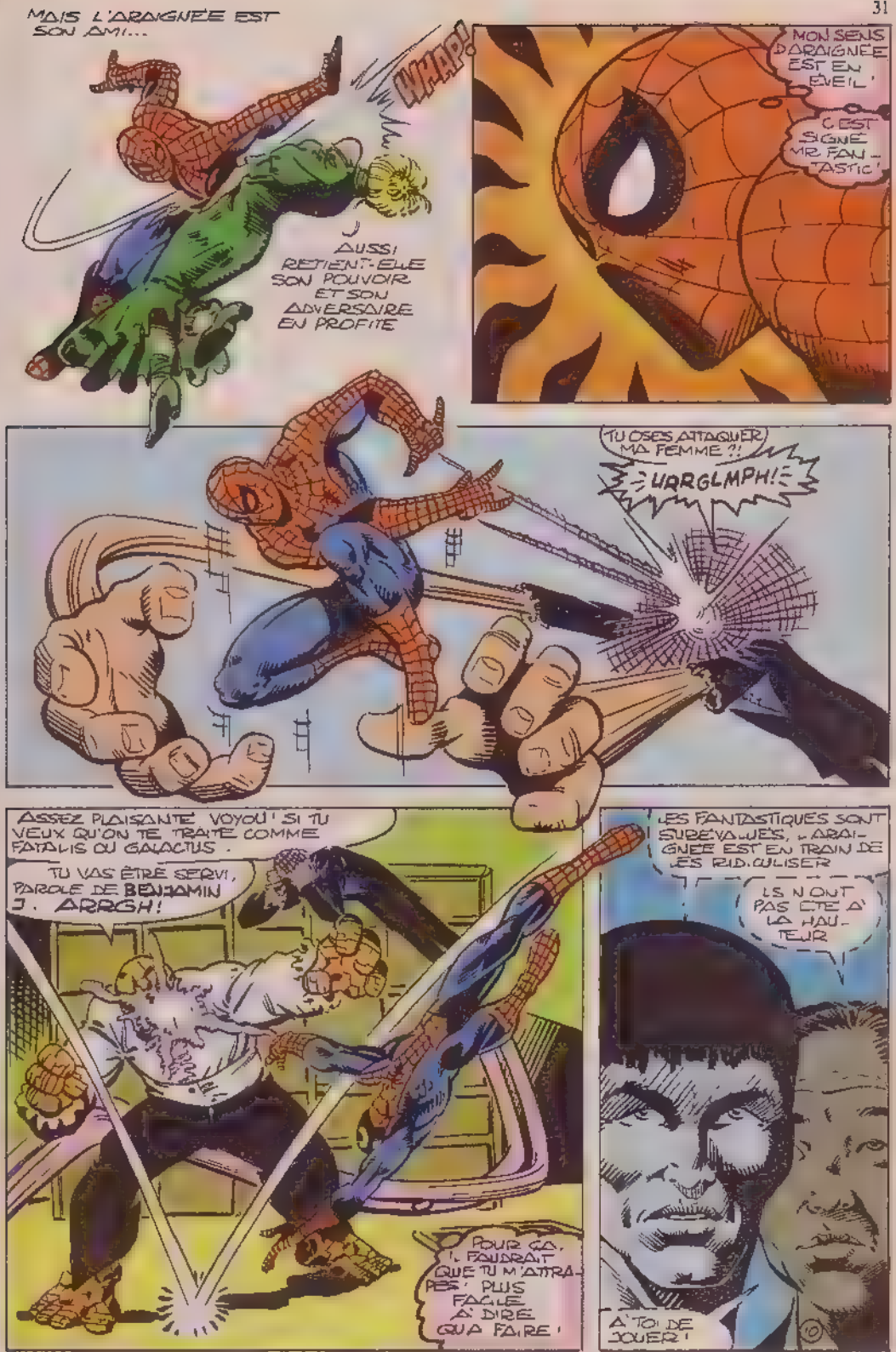
MERCI, MON GÉNÉRAL. VOTRE GÉNÉROSITÉ, EN ACQUÉRANT LES CENDRES DALILA MASTERS
J'EXPRIME AINSI MA RECONNAISSANCE À L'AMÉRIQUE QUI M'A ACCUEILLI. PERMETTEZ-MOI...
... DE VOUS PRÉSENTER MON NEVEU TRAN... ET SES JEUNES FRÈRE ET SŒUR RÉCEMMENT ENFUIS DU VIÊT-NAM.

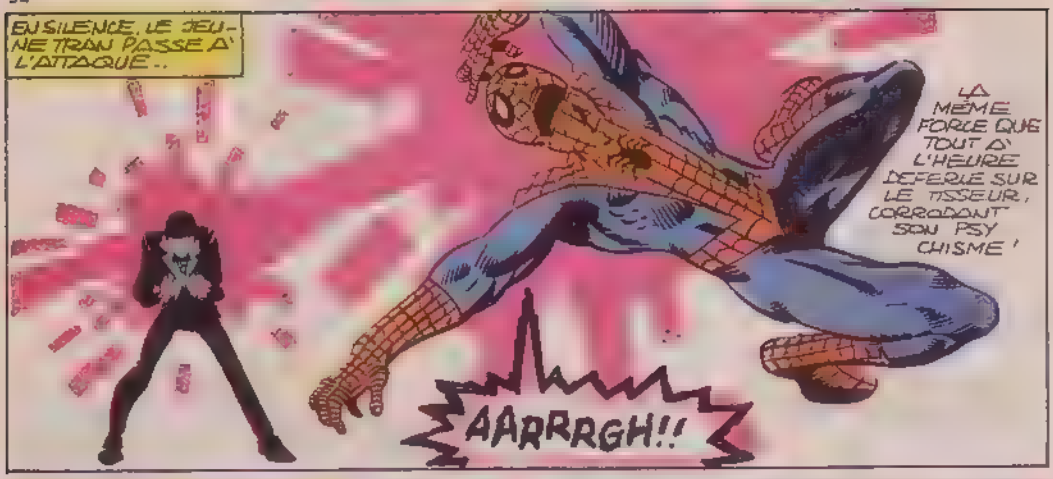

PAUVRES PETITS. QUEL DRAME VOUS AVEZ VÉCU !
JE M'APPELLE JANE, MON PETIT GARÇON A PRESQUE VOTRE ÂGE
EXCUSEZ-LES, MADAME, ILS IGNORENT L'ANGLAIS


IL EST TARD LAWSON, DERUGE.
RECONDUISEZ CES ENFANTS!
SNAP
VOICI ENFIN ALICIA MASTERS, INVITÉE D'HONNEUR AVEC SON CAVALIER BEN GRIMM
CES BOSSES SOUS LES JAQUETTES LA VALETAILLE EST ARMÉE! IL CRAINT UNE 3ÈME GUERRE MONDIALE OU QUOI?
NOTRE HÔTE A ÉTÉ PLUS QUE GÉNÉREUX, BEN. J'AI HONTE... MAIS IL ME DÉPLAÎT!
ET À MOI DONC! T'EN FAIS PAS, ON SE TIRE BIENTÔT!
À L'ÉTAGE, CEPENDANT
JE VEUX MA SOEUR! JE
LA PAIX!
LEONG, NGA! VITE, LES.
DÉLIVRER!
LA DÉTONATION...
BLAM!
...VA ATTIRER DU MONDE! IL FAUT FAIRE VITE!
<JE VIENS DE LA PART DE VOTRE SOEUR>*
* TRADUIT DU VIETNAMIEN
AAHIII--!!
CE BOURDONNEMENT, QU'EST CE QUE C'EST?
EH, ?!
7


PRISE À REVERS CE BRUIT DOIT ÊTRE UN SIGNAL D'ALARME !
HO MES PIEDS AUSS ADHERENT, JE N'AVAIS PAS REMARQUÉ.
MON ADVERSAIRE A DES BRAS ÉLASTIQUES ?! AH, JE SAIS, C'EST MR FANTASTIC, LE LEADER DES FF !
RECYCLÉ DANS LE RAPT D'ENFANTS, TISSEUR ?
LES FANTASTIQUES METTRONT FIN RAPIDEMENT À CETTE CARRIÈRE !
V TE ME L BERER
GAFFE, RED.
OUKKH !
GA VA, BEN
J'A AMORTI LE COUP !
ZUT, MANQUÉ !
T'AS VIRÉ TA CUTI, TISSEUR, OU PLAQUÉ LE CAMP DES HÉROS ?
QUOI ? CE N'ÉTAIT PAS UN CRIMINEL ?
QU'AI JE FAT ?!
BIZARRE, L'ARAIGNÉE EST BEAUCOUP MOINS AGILE QUE D'HABITUDE. ON DIRAIT QU'ELLE IGNORE QUELS SONT NOS POUVOIRS
BEN, GARÉ !
8


TROP TARD
EN PLEIN DANS LE MILLE !
LE TEMPS QUE CES DEUX-LÀ SE DÉMÊLENT
JE SERAI LOIN !
EH MAIS C'EST ONCLE NGUYEN !
ARRÊTE BEN
EN GÂCHANT TU AGGRAVES LA SITUATION !
L'ARAIGNÉE !
GÉNÉRAL, ÉLOIGNEZ VOS HOMMES ET LAISSEZ-MOI FAIRE !
OBÉIS SEZA L'INVISIBLE !
ÇA COMMENCE À BIEN FAIRE, ARAIGNÉE !
ONCLE
JE M'EN OCCUPE !
NON TRAN, RÉSERVONS TES TALENTS POUR DES CAS PLUS URGENTS
BEN
DÉSOLÉE, ARAIGNÉE, NOUS TE DEVONS LA VIE DE NOTRE FILS, MAIS...
TU NE ME LAIS-SES PAS LE CHOIX
OHH !!
JANE STORM LUI BALANCE SES BOULES D'ÉNERGIE.
9


MAIS L'ARAIGNÉE EST SON AMI...
WHAP!
AUSSI RETIENT-ELLE SON POUVOIR ET SON ADVERSAIRE EN PROFITE
MON SENS D'ARAIGNÉE EST EN ÉVEIL'
C'EST SIGNÉ MR. FAN-TASTIC'
TU OSES ATTAQUER MA FEMME ?!
URRGLMPH!
ASSEZ PLAISANTÉ, VOYOU ! SI TU VEUX QU'ON TE TRAITE COMME FATALIS OU GALACTUS.
TU VAS ÊTRE SERVI, PAROLE DE BENJAMIN J. ARRGH!
POUR ÇA, IL FAUDRAIT QUE TU M'ATTRAPES ! PLUS FACILE À DIRE QU'À FAIRE !
LES FANTASTIQUES SONT SUREVAJUÉS, L'ARAIGNÉE EST EN TRAIN DE LES RIDICULISER
ILS N'ONT PAS ÉTÉ À LA HAUTEUR
À TOI DE JOUER !

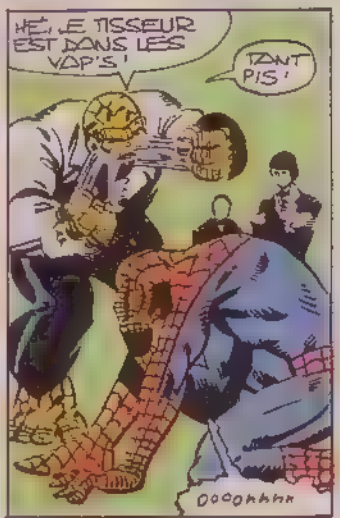

EN SILENCE, LE JEUNE TRAN PASSE A L'ATTAQUE..
LA MÊME FORCE QUE TOUT A L'HEURE DEFERLE SUR LE TISSEUR, CORRODANT SON PSYCHISME !
AARRRGH!!

TANDIS QUE DEHORS..
TRAN!
IL ESSAIE A SON TOUR DE POSSEDER L'ARAIGNEE

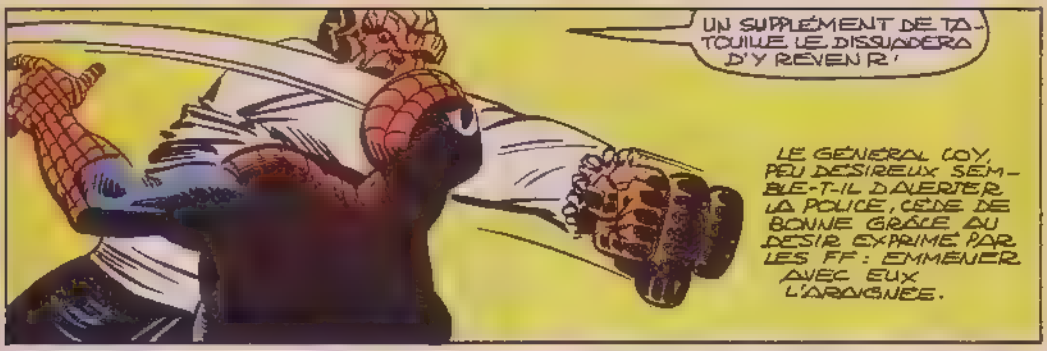
IL VA REUSSIR !
QUELLE RESISTANCE !
TOUT DE MÊME... LE DE PEU A PEU!

NOS POUVOIRS SE VALENT, MAIS TRAN N'A PAS SOUFFERT COMME MOI DE LA FAIM.
S'-SAVAIT AVOIR AFFAIRE A MOI...

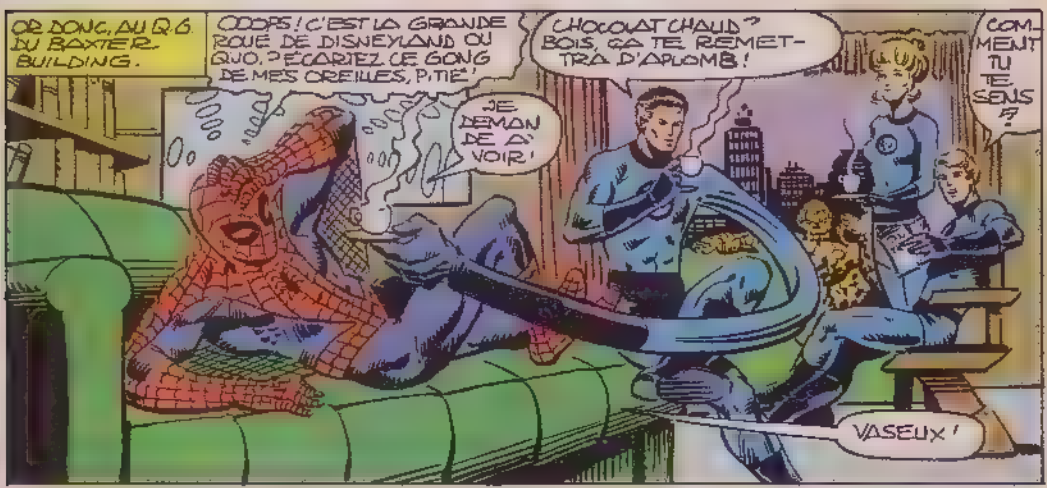
.. ÇA NE CHANGERAIT RIEN MON JUMEAU, MON DOUBLE..
EST DEVENU MON ENNEMI
C'EST TROP, J'ABANDONNE JE N'AI PU SECOURIR NGA ET LEONG

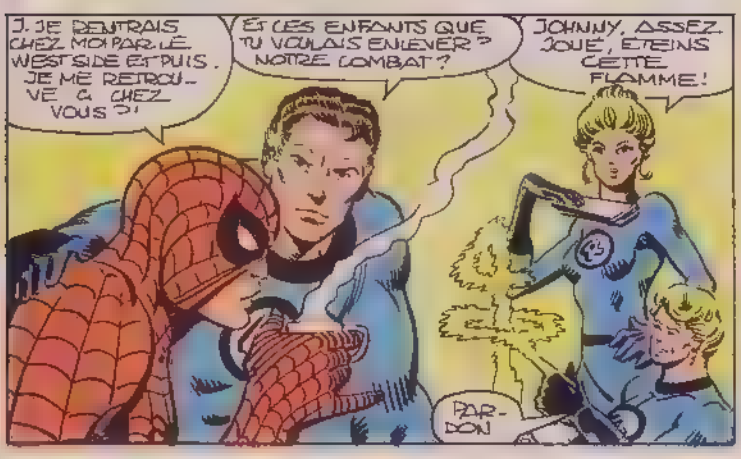

HE, LE TISSEUR EST DANS LES VAP'S !
TANT PIS !
OOOOhhhh

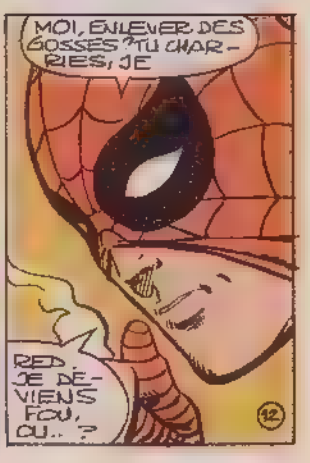
AU TAPIS OU PAS, APRÈS UNE HISTOIRE PAREILLE
OU SUIS-JE ?
CHOSE

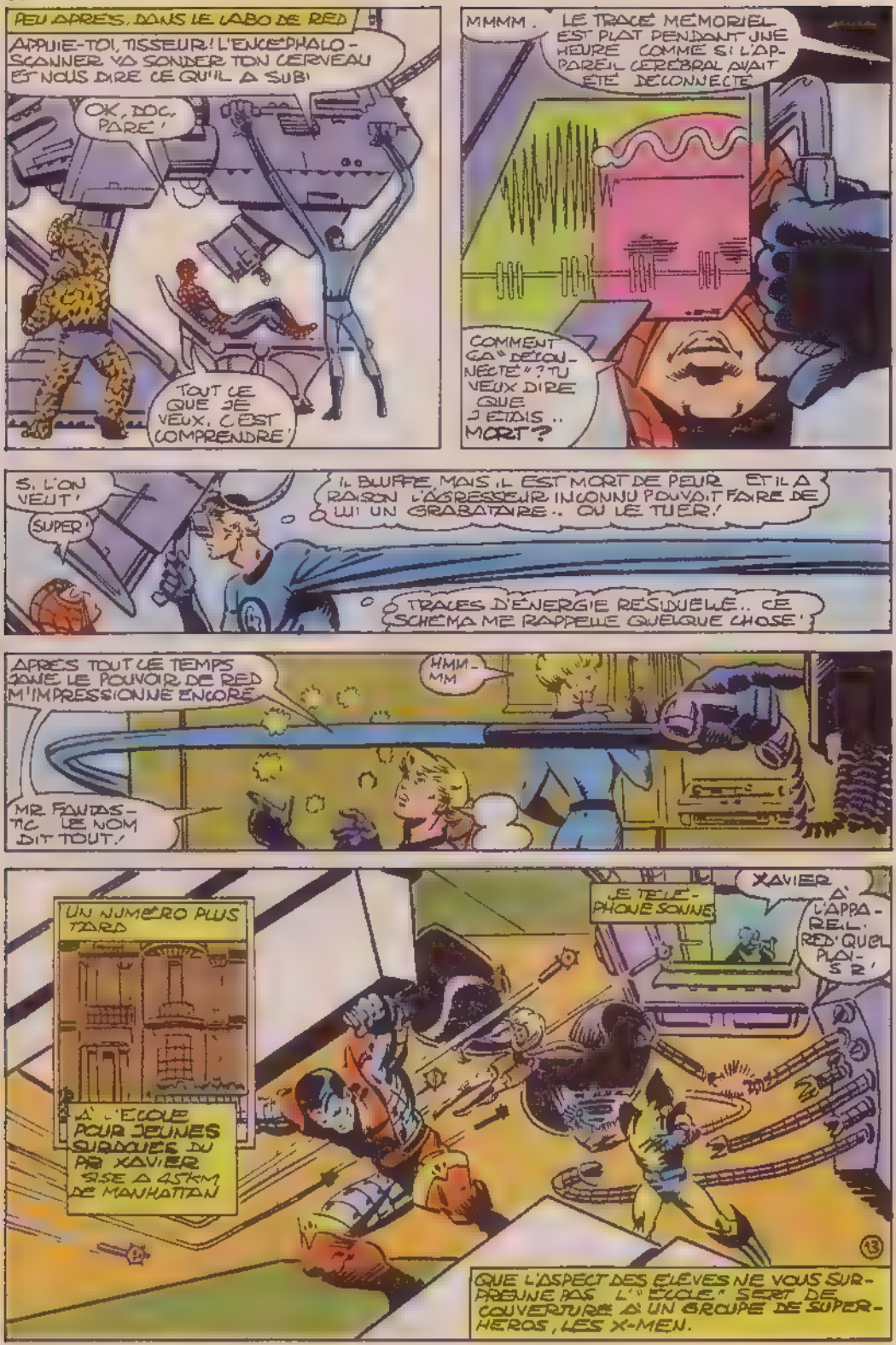

UN SUPPLÉMENT DE TATOUILLE LE DISSUADERA D'Y REVENIR !
LE GÉNÉRAL COY, PEU DÉSIREUX SEMBLE-T-IL D'ALERTER LA POLICE, CÈDE DE BONNE GRÂCE AU DÉSIR EXPRIMÉ PAR LES FF : EMMENER AVEC EUX L'ARAIGNÉE.

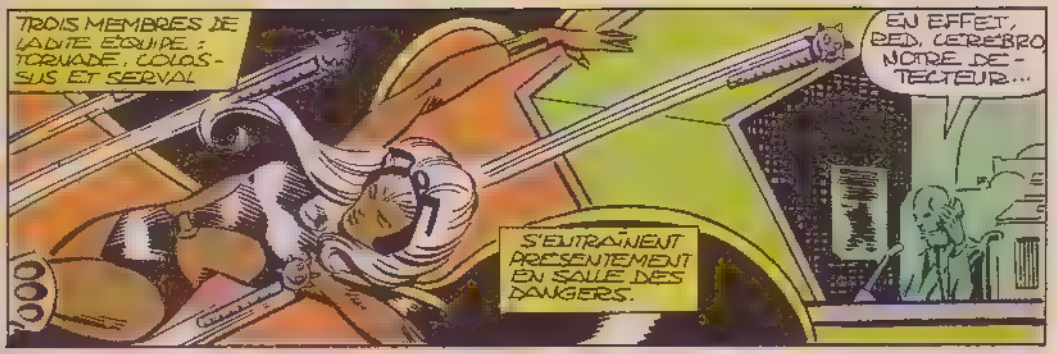
RED A EN EFFET DU MAL À L'IMAGINER EN KIDNAPPEUR, ET SOUHAITE L'ENTENDRE AVANT DE DÉCIDER.
SI LE TISSEUR A ROULÉ LE CLAN DES CRIMINELS, IL SERA REMIS À LA POLICE
MAIS SI QUELQUE MAL FRAT L'A MANIPULÉ, IL CONVIENDRA DE L'AIDER.

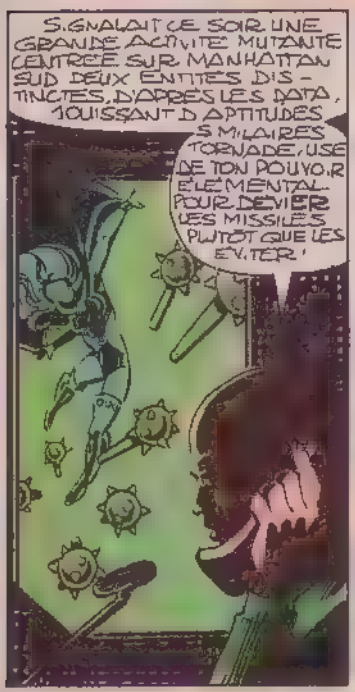

OR DONC, AU Q.G. DU BAXTER BUILDING.
OOOPS ! C'EST LA GRANDE ROUE DE DISNEYLAND OU QUOI ? ÉCARTEZ CE GONG DE MES OREILLES, P.TIÉ !
JE DEMANDE À VOIR !
CHOCOLAT CHAUD ? BOIS, ÇA TE REMETTRA D'APLOMB !
COMMENT TU TE SENS ?
VASEUX !

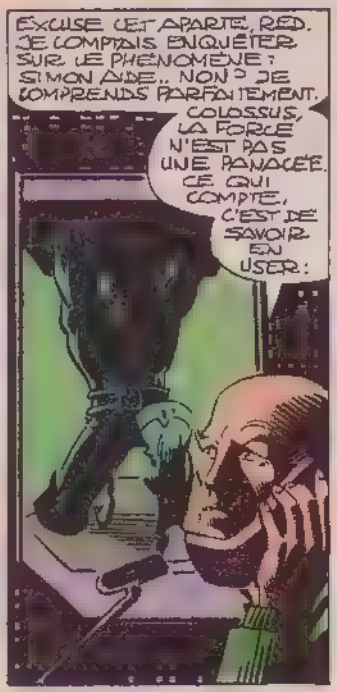

J. JE REVENAIS CHEZ MOI PAR LE WESTSIDE ET PUIS... JE ME RETROUVE À CHEZ VOUS ?!
ET LES ENFANTS QUE TU VOULAIS ENLEVER ? NOTRE COMBAT ?
JOHNNY, ASSEZ JOUÉ, ÉTEINS CETTE FLAMME !
PARDON


MOI, ENLEVER DES GOSSES ? TU CHARRIES, JE
RED, JE DEVIENS FOU, OU... ?

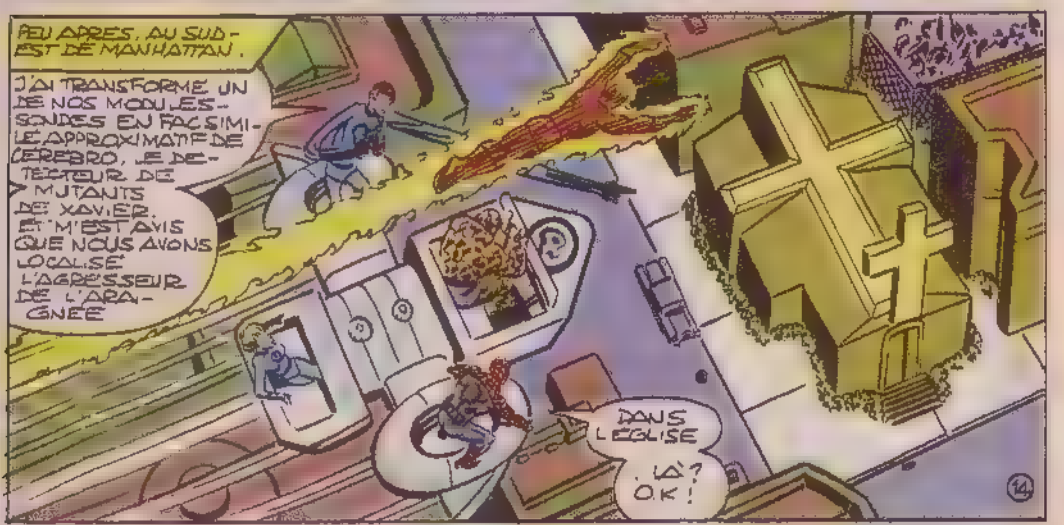

PEU APRÈS, DANS LE LABO DE RED
APPUIE-TOI, TISSEUR! L'ENCÉPHALO-SCANNER VA SONDER TON CERVEAU ET NOUS DIRE CE QU'IL A SUBI
OK, DOC, PARE!
TOUT CE QUE JE VEUX, C'EST COMPRENDRE!
MMMM.
LE TRACÉ MÉMORIEL EST PLAT PENDANT UNE HEURE COMME SI L'APPAREIL CÉRÉBRAL AVAIT ÉTÉ DÉCONNECTÉ
COMMENT ÇA "DÉCONNECTÉ"? TU VEUX DIRE QUE J'ÉTAIS.. MORT?
SI L'ON VEUT!
SUPER!
IL BLUFFE, MAIS IL EST MORT DE PEUR ET IL A RAISON L'AGRESSEUR INCONNU POUVAIT FAIRE DE LUI UN GRABATAIRE.. OU LE TUER!
TRACES D'ÉNERGIE RÉSIDUELLE.. CE SCHÉMA ME RAPPELLE QUELQUE CHOSE!
APRÈS TOUT LE TEMPS QUE LE POUVOIR DE RED M'IMPRESSIONNE ENCORE
HMM-MM
MR. FANTASTIC LE NOM DIT TOUT!
UN NUMÉRO PLUS TARD
À L'ÉCOLE POUR JEUNES SURDOUÉS DU PR XAVIER SISE À 45KM DE MANHATTAN
LE TÉLÉPHONE SONNE
XAVIER À L'APPAREIL. RED! QUEL PLAISIR!
QUE L'ASPECT DES ÉLÈVES NE VOUS SURPRENNE PAS. L'"ÉCOLE" SERT DE COUVERTURE À UN GROUPE DE SUPER-HÉROS, LES X-MEN.
13

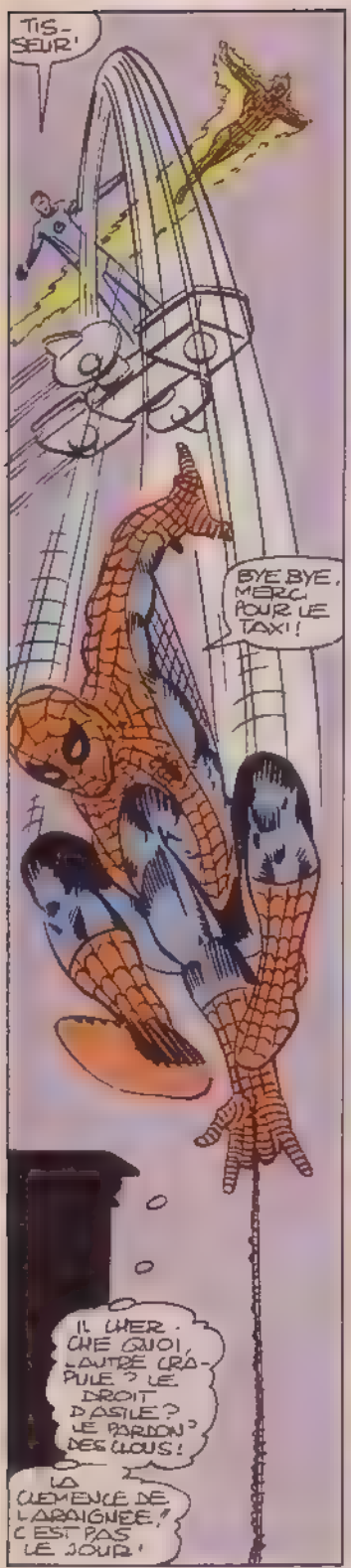

TROIS MEMBRES DE LADITE ÉQUIPE : TORNADE, COLOSSUS ET SERVAL
S'ENTRAÎNENT PRÉSENTEMENT EN SALLE DES DANGERS.
EN EFFET, RED, CEREBRO NOTRE DÉTECTEUR...

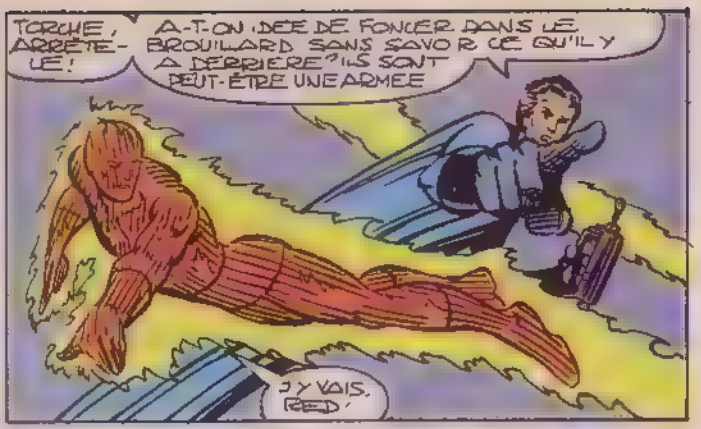

S'ANNONÇAIT CE SOIR UNE GRANDE ACTIVITÉ MUTANTE CENTRÉE SUR MANHATTAN SUD DEUX ENTITÉS DISTINCTES, D'APRÈS LES DATA, JOUISSANT D'APTITUDES SIMILAIRES
TORNADE, USE DE TON POUVOIR ÉLÉMENTAL POUR DÉVIER LES MISSILES PLUTÔT QUE LES ÉVITER !


EXCUSE-MOI APARTE, RED. JE COMPTAIS ENQUÊTER SUR LE PHÉNOMÈNE : SI MON AIDE... NON ? JE COMPRENDS PARFAITEMENT.
COLOSSUS, LA FORCE N'EST PAS UNE PANACÉE. CE QUI COMPTE, C'EST DE SAVOIR EN USER :

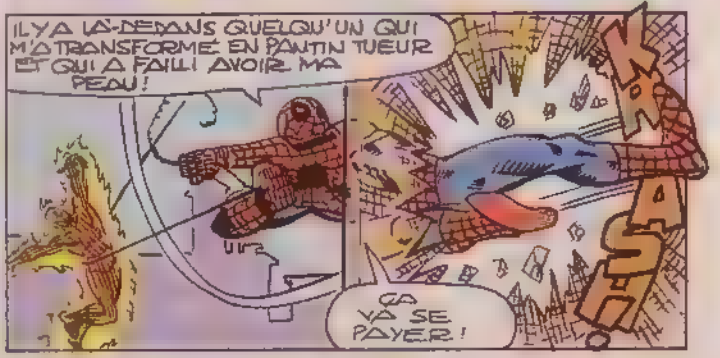
PARDON, QUI QUE SOIENT CES MUTANTS, LEUR POUVOIR EST ÉNORME. ET D'UNE NATURE JUSQU'ICI INCONNUE... OU, TIENS-MOI AU COURANT
SERVAL, RENTRE TES GRIFFES ! CE DISPOSITIF EST COÛTEUX ET DIFFICILEMENT REMPLAÇABLE

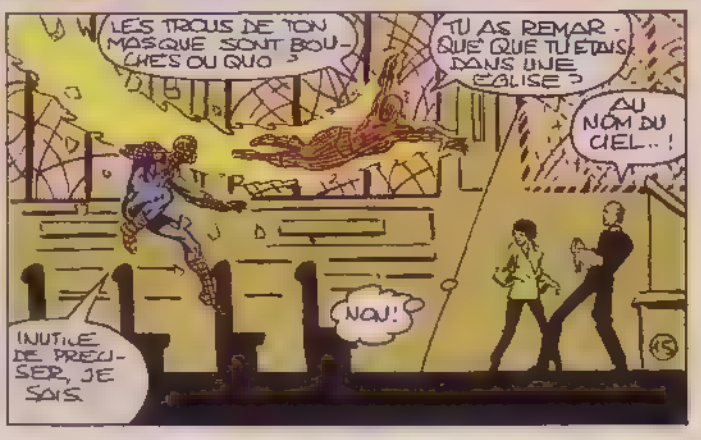

PEU APRÈS, AU SUD-EST DE MANHATTAN.
J'AI TRANSFORMÉ UN DE NOS MODULES-SONDES EN FAC-SIMILÉ APPROXIMATIF DE CÉRÉBRO, LE DÉTECTEUR DE MUTANTS DE XAVIER. ET M'EST AVIS QUE NOUS AVONS LOCALISÉ L'AGRESSEUR DE L'ARAIGNÉE
DANS L'ÉGLISE
...LÀ ? OK !
14

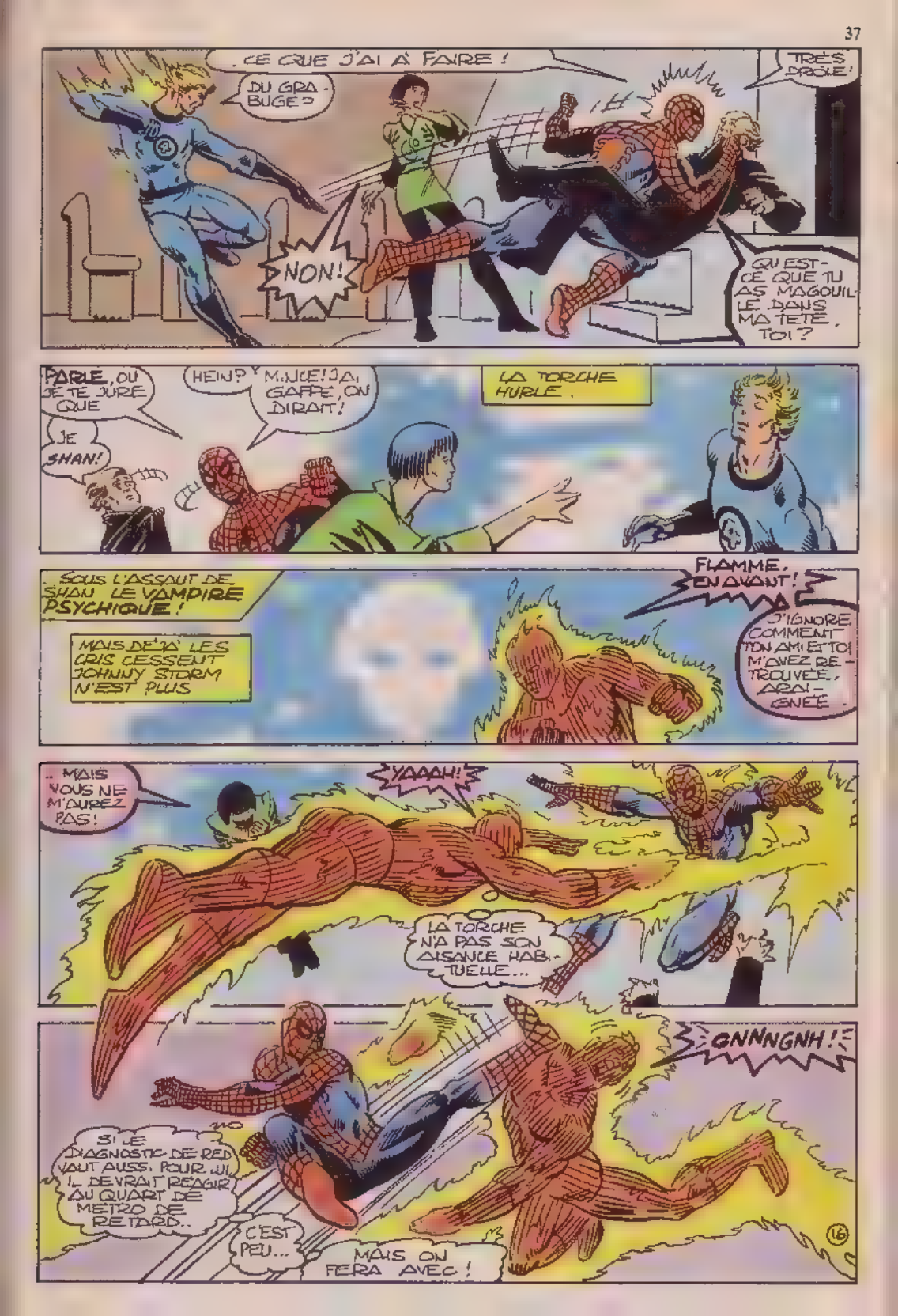

TIS-SEUR!
BYE BYE, MERCI POUR LE TAXI!
IL VIENT CHERCHER QUOI, L'AUTRE CRAPULE? LE DROIT D'ASILE? JE PARDON' DES GLOUS!
LA CLEMENCE DE L'ARAIGNEE! C'EST PAS LE JOUR!

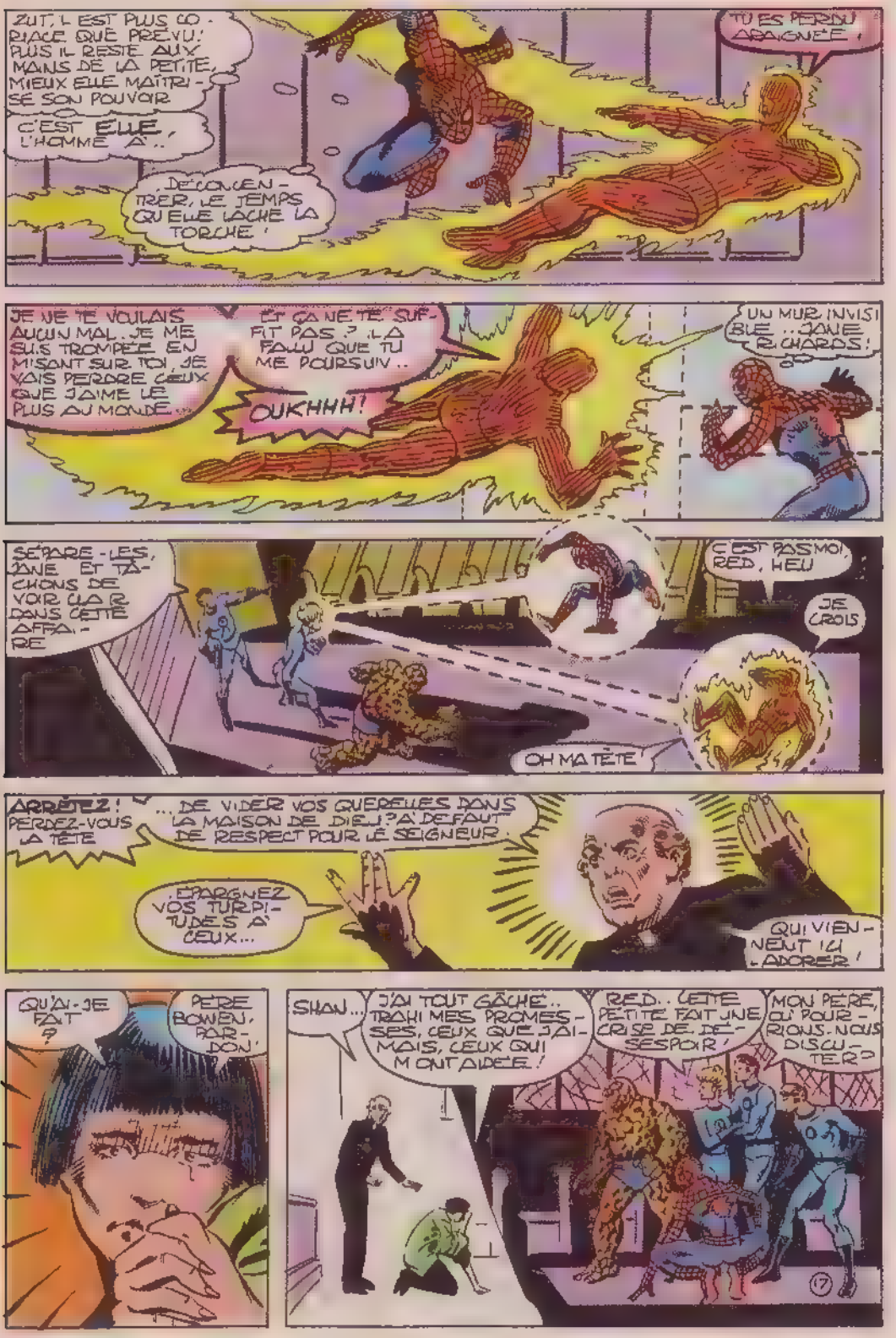

TORCHE, ARRÊTE-TOI!
A-T-ON IDÉE DE FONCER DANS LE BROUILLARD SANS SAVOIR CE QU'IL Y A DERRIÈRE? ILS SONT PEUT-ÊTRE UNE ARMÉE
J'Y VAIS, REED!

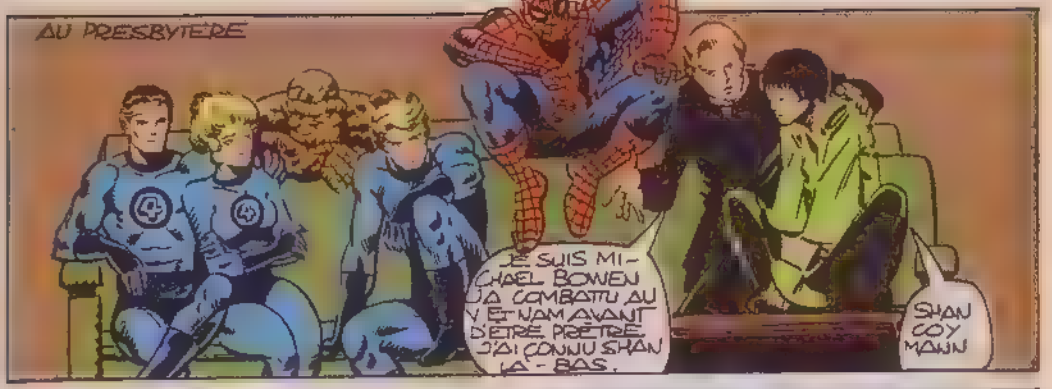
DÉGAGE LE PAS SAGE, TÊTE CHAUDE!
ARRÊTE! TU FICHES TOUT PAR TERRE!
REED VEUT D'ABORD QU'ON RECONNAISSE LE TERRAIN!


IL Y A LÀ-DEDANS QUELQU'UN QUI M'A TRANSFORMÉ EN PANTIN TUEUR ET QUI A FAILLI AVOIR MA PEAU!
KRASH
ÇA VA SE PAYER!

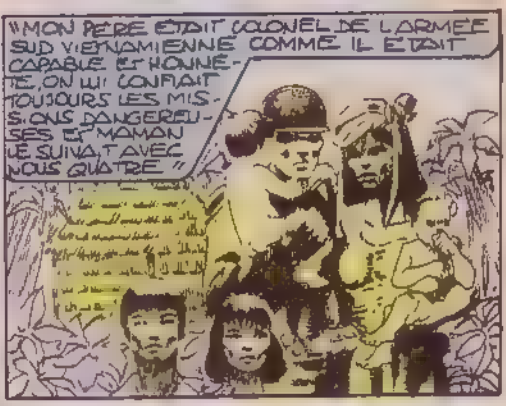

LES TROUS DE TON MASQUE SONT BOUCHÉS OU QUOI?
TU AS REMARQUÉ QUE TU ÉTAIS DANS UNE ÉGLISE?
AU NOM DU CIEL..!
NON!
INUTILE DE PRÉCISER, JE SAIS.

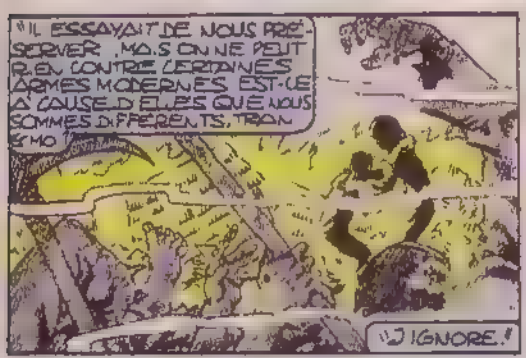

CE QUE J'AI À FAIRE !
DU GRABUGE ?
TRÈS DRÔLE !
NON !
QU'EST-CE QUE TU AS MAGOUILLÉ DANS MA TÊTE, TOI ?
PARLE, OU JE TE JURE QUE
JE SHAN !
HEIN ?
MINCE ! J'AI GAFFÉ, ON DIRAIT !
LA TORCHE HURLE.
SOUS L'ASSAUT DE SHAN LE VAMPIRE PSYCHIQUE !
MAIS DÉJÀ LES CRIS CESSENT JOHNNY STORM N'EST PLUS
FLAMME, EN AVANT !
J'IGNORE COMMENT TON AMI ET TOI M'AVEZ RETROUVÉE, ARAIGNÉE.
MAIS VOUS NE M'AUREZ PAS !
YAAAH !
LA TORCHE N'A PAS SON AISANCE HABITUELLE...
GNNNGNH !
SI LE DIAGNOSTIC DE RED VAUT AUSSI POUR LUI, IL DEVRAIT RÉAGIR AU QUART DE MÉTRO DE RETARD..
C'EST PEU...
MAIS ON FERA AVEC !
16

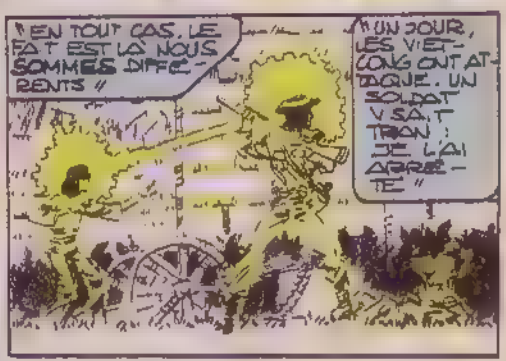

ZUT, IL EST PLUS CO-RIACE QUE PRÉVU! PLUS IL RESTE AUX MAINS DE LA PETITE, MIEUX ELLE MAÎTRI-SE SON POUVOIR
C'EST ELLE, L'HOMME A..
DÉCONCEN-TRER, LE TEMPS QU'ELLE LÂCHE LA TORCHE!
TU ES PERDU ARAIGNÉE!
JE NE TE VOULAIS AUCUN MAL.. JE ME SUIS TROMPÉE EN M'ISOLANT SUR TOI, JE VAIS PERDRE CEUX QUE J'AIME LE PLUS AU MONDE...
ET ÇA NE TE SUF-FIT PAS ? LA FAUTE QUE TU ME POURSUIS..
OUKHHH!
UN MUR INVISI-BLE.. JANE RICHARDS!
SÉPARE-LES, JANE ET TÂ-CHONS DE VOIR CLAIR DANS CETTE AFFAI-RE
C'EST PAS MOI, RED, HEU
JE CROIS
OH MA TÊTE
ARRÊTEZ! PERDEZ-VOUS LA TÊTE
...DE VIDER VOS QUERELLES DANS LA MAISON DE DIEU ? PAR DÉFAUT DE RESPECT POUR LE SEIGNEUR.
ÉPARGNEZ VOS TURPI-TUDES À CEUX...
QUI VIEN-NENT ICI ADORER!
QU'AI-JE FAIT ?
PÈRE BONJEU, PAR-DON!
SHAN...
J'AI TOUT GÂCHÉ.. TRAHI MES PROMES-SES, CEUX QUE J'AI-MAIS, CEUX QUI M'ONT AIDÉE!
RED.. CETTE PETITE FAIT UNE CRISE DE DÉ-SESPOIR!
MON PÈRE, OU POUR-RIONS-NOUS DISCU-TER?
17

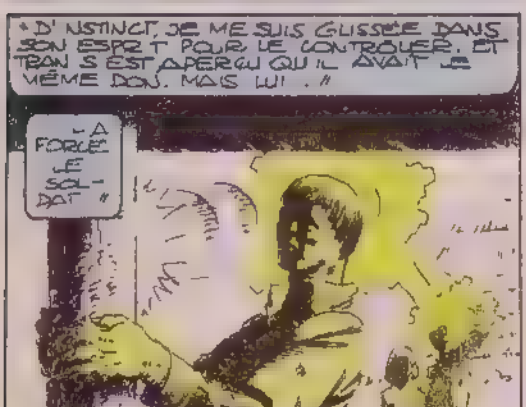

AU PRESBYTÈRE
JE SUIS MICHAEL BOWEN. J'AI COMBATTU AU VIÊT-NAM AVANT D'ÊTRE PRÊTRE. J'AI CONNU SHAN LÀ-BAS.
SHAN COY MANN

C'EST MON NOM. ÊTRE VIÊTNAMIEN, C'EST N'AVOIR JAMAIS CONNU QUE LA GUERRE, LA FAIM, LE DEUIL, LA PEUR. C'EST VIVRE AVEC LA MORT.
JE NE VEUX PAS ME FAIRE PLAINDRE : JE CONSTATE.

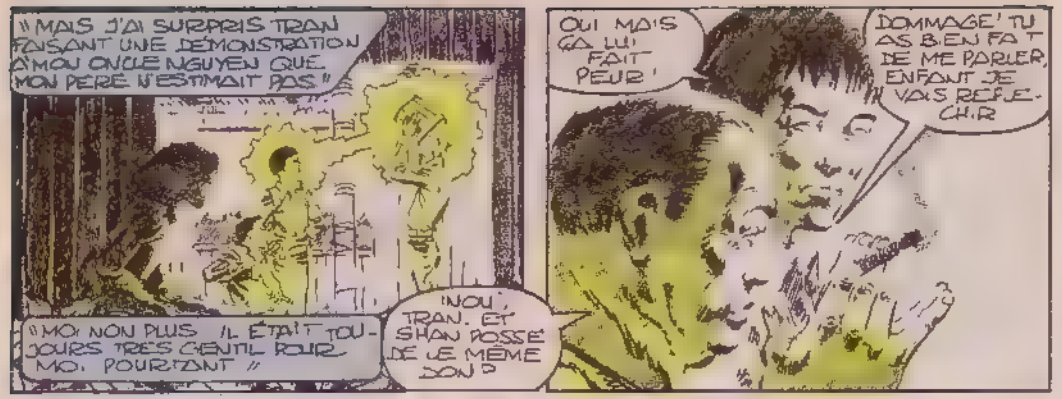

"MON PÈRE ÉTAIT COLONEL DE L'ARMÉE SUD VIÊTNAMIENNE. COMME IL ÉTAIT CAPABLE ET HONNÊTE, ON LUI CONFIAIT TOUJOURS LES MISSIONS DANGEREUSES ET MAMAN LE SUIVAIT AVEC NOUS QUATRE."

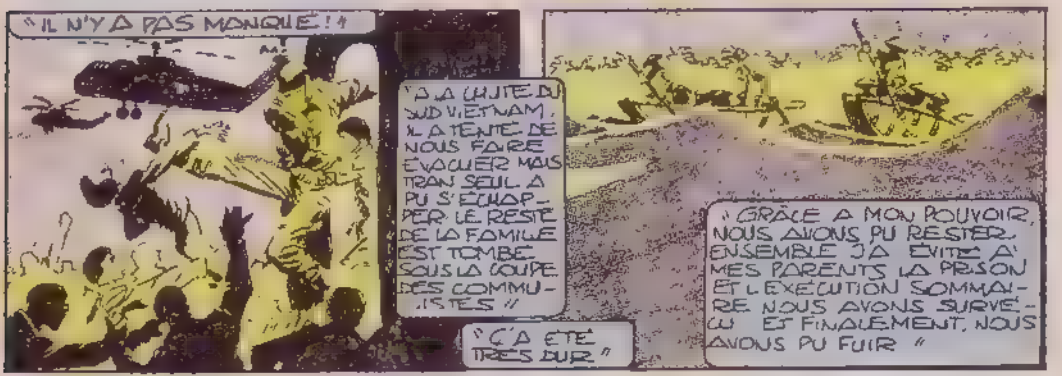

"IL ESSAYAIT DE NOUS PRÉSERVER. MAIS ON NE PEUT RIEN CONTRE CERTAINES ARMES MODERNES. EST-CE À CAUSE D'ELLES QUE NOUS SOMMES DIFFÉRENTS, TRAN SIMO ?
"J'IGNORE !"

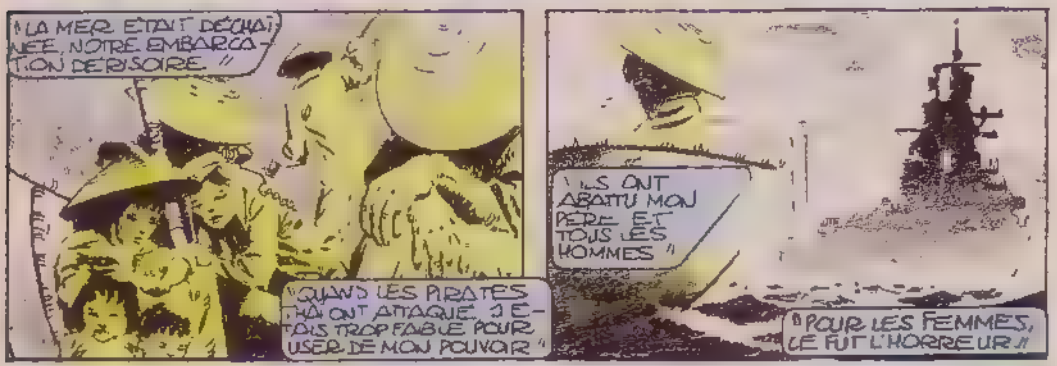

"EN TOUT CAS, LE FAIT EST LÀ. NOUS SOMMES DIFFÉRENTS."
"UN JOUR, LES VIÊT-CONG ONT ATTAQUÉ. UN SOLDAT VOULAIT TRAN. JE L'AI ARRÊTÉ."

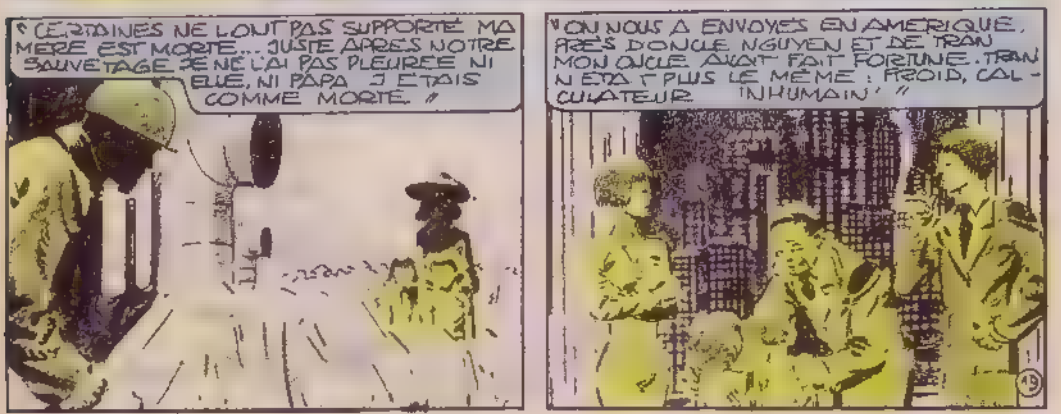

"D'INSTINCT, JE ME SUIS GLISSÉE DANS SON ESPRIT POUR LE CONTRÔLER. ET TRAN S'EST APERÇU QU'IL AVAIT LE MÊME DON. MAIS LUI..."
"LA FORCE, LE SOLDAT."

"... À SE TUER ! IL AVAIT L'AIR TOUT FIER DE SON POUVOIR. MOI J'ÉTAIS MORTE DE PEUR."
"JE N'EN AI PARLÉ À PERSONNE."
18


"MAIS J'AI SURPRIS TRAN FAISANT UNE DÉMONSTRATION À MON ONCLE NGUYEN QUE MON PÈRE N'ESTIMAIT PAS."
"MOI NON PLUS. IL ÉTAIT TOUJOURS TRÈS GENTIL POUR MOI. POURTANT."
"NOU, TRAN. ET SHAN POSSÈDE LE MÊME DON?"
OUI MAIS ÇA LUI FAIT PEUR!
DOMMAGE! TU AS BIEN FAIT DE ME PARLER, ENFANT JE VAIS RÉFLÉCHIR


"IL N'Y A PAS MONIQUE!"
"À LA LIMITE DU SUD VIETNAM, IL A TENTÉ DE NOUS FAIRE ÉVACUER MAIS TRAN SEUL A PU S'ÉCHAPPER. LE RESTE DE LA FAMILLE EST TOMBÉ SOUS LA COUPE DES COMMUNISTES."
"GRÂCE À MON POUVOIR, NOUS AVONS PU RESTER ENSEMBLE. J'AI ÉVITÉ À MES PARENTS LA PRISON ET L'EXÉCUTION SOMMAIRE. NOUS AVONS SURVÉCU ET FINALEMENT, NOUS AVONS PU FUIR."
"ÇA A ÉTÉ TRÈS DUR."


"LA MER ÉTAIT DÉCHAÎNÉE, NOTRE EMBARCATION DÉRISOIRE."
"QUAND LES PIRATES NOUS ONT ATTAQUÉ, J'ÉTAIS TROP FAIBLE POUR USER DE MON POUVOIR."
"ILS ONT ABATTU MON PÈRE ET TOUS LES HOMMES."
"POUR LES FEMMES, LE FUT L'HORREUR."


"CERTAINES NE L'ONT PAS SUPPORTÉ. MA MÈRE EST MORTE... JUSTE APRÈS NOTRE SAUVETAGE. JE NE L'AI PAS PLEURÉE NI ELLE, NI PAPA. J'ÉTAIS COMME MORTE."
"ON NOUS A ENVOYÉS EN AMÉRIQUE, APRÈS DONC NGUYEN ET DE TRAN MON ONCLE AVAIT FAIT FORTUNE. TRAN N'ÉTAIT PLUS LE MÊME : FROID, CALCULATEUR. 'INHUMAIN'."

"MON ONCLE M'A PROPOSÉ DE ME PAYER POUR QUE JE METTE MON POUVOIR À SON SERVICE"

"MON REFUS AYANT FÂCHÉ JE SUIS PARTIE AVEC LES PETITS."

"LE MINISTÈRE DE LA MARINE NOUS AVAIT DONNÉ L'ADRESSE DU PÈRE BOWEN, QUI DIRIGEAIT UN CENTRE D'AIDE AUX BOAT PEOPLE"

"JE LE CONNAISSAIS DEPUIS TOUJOURS EN LUI AU MOINS, J'AVAIS CONFIANCE"

"IL M'A TROUVÉ DU TRAVAIL, UN LOGEMENT. LEONG ET NGA ÉTAIENT INSCRITS À L'ÉCOLE POUR LA RENTRÉE. ILS RECOMMENÇAIENT À SOURIRE MOI JE REPRENAIS ESPOIR"

ON A ÉTÉ CAMBRIOLÉS?!

"MAIS"

BRRING

LEONG! NGA!!

"MON ONCLE"

"LES AVAIT ENLEVÉS JE LES REVERRAIS SI J'ENTRAIS À SON SERVICE IL VOULAIT..."

"MA RÉPONSE AVANT MINUIT!"

"JAMAIS JE NE L'AVAIS AUTANT HAÏ"

LE QUOTIDIEN

L'ARAIGNÉE UNE MENACE

"MES YEUX TOMBÈRENT ALORS SUR UNE PHOTO DE L'ARAIGNÉE DANS UN JOURNAL ET J'EUS UNE IDÉE."

CRIMINEL CONTRE CRIMINEL... POURQUOI PAS?

ET VOILÀ ARAIGNÉE AVEC TON AIDE JE COMPTAIS SAUVER LES PETITS LA SUITE VOUS LA CONNAISSEZ!

PAUVRE ENFANT!

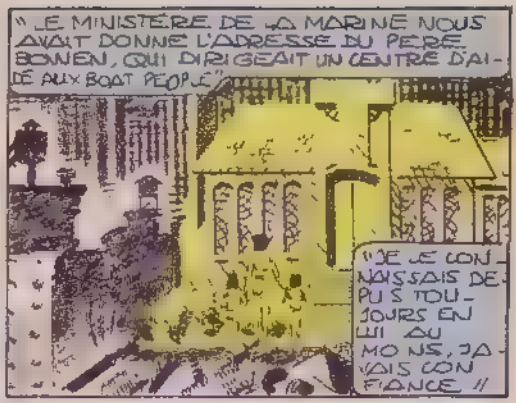
RED, ALLONS-NOUS LAISSER FAIRE LE GÉNÉRAL COY?

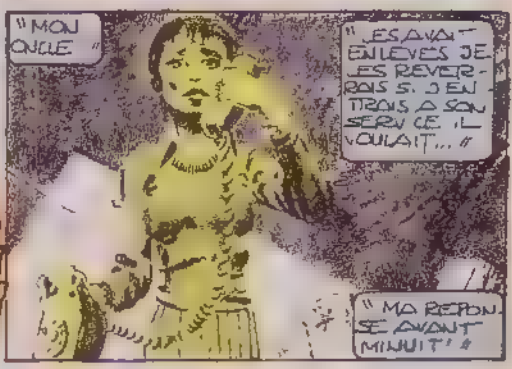
MANQUERAIT PLUS QUE ÇA!

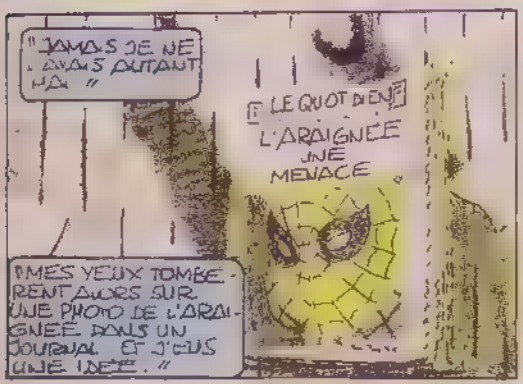
JE CROYAIS AVOIR TOUT VU EN MATIÈRE DE CRAPULERIES, JE ME TROMPAIS! ON VA CHERCHER LES GOSSES, SHAN

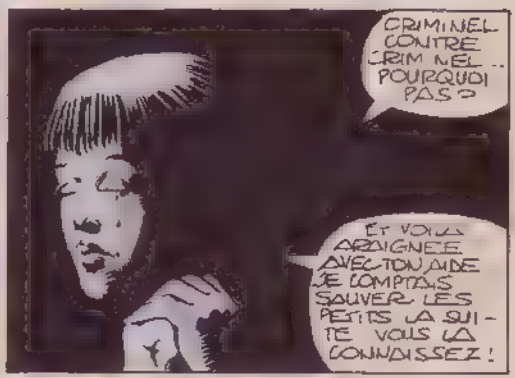
ET ON TE LES RAMÈNERA!

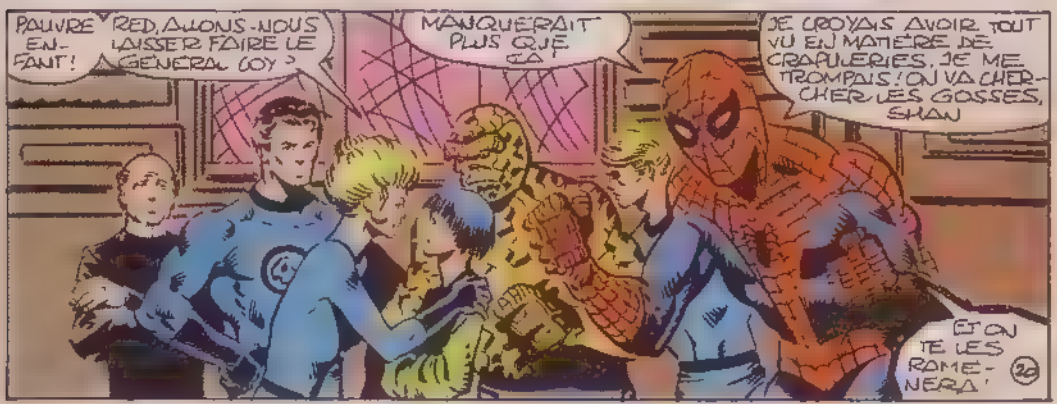
20

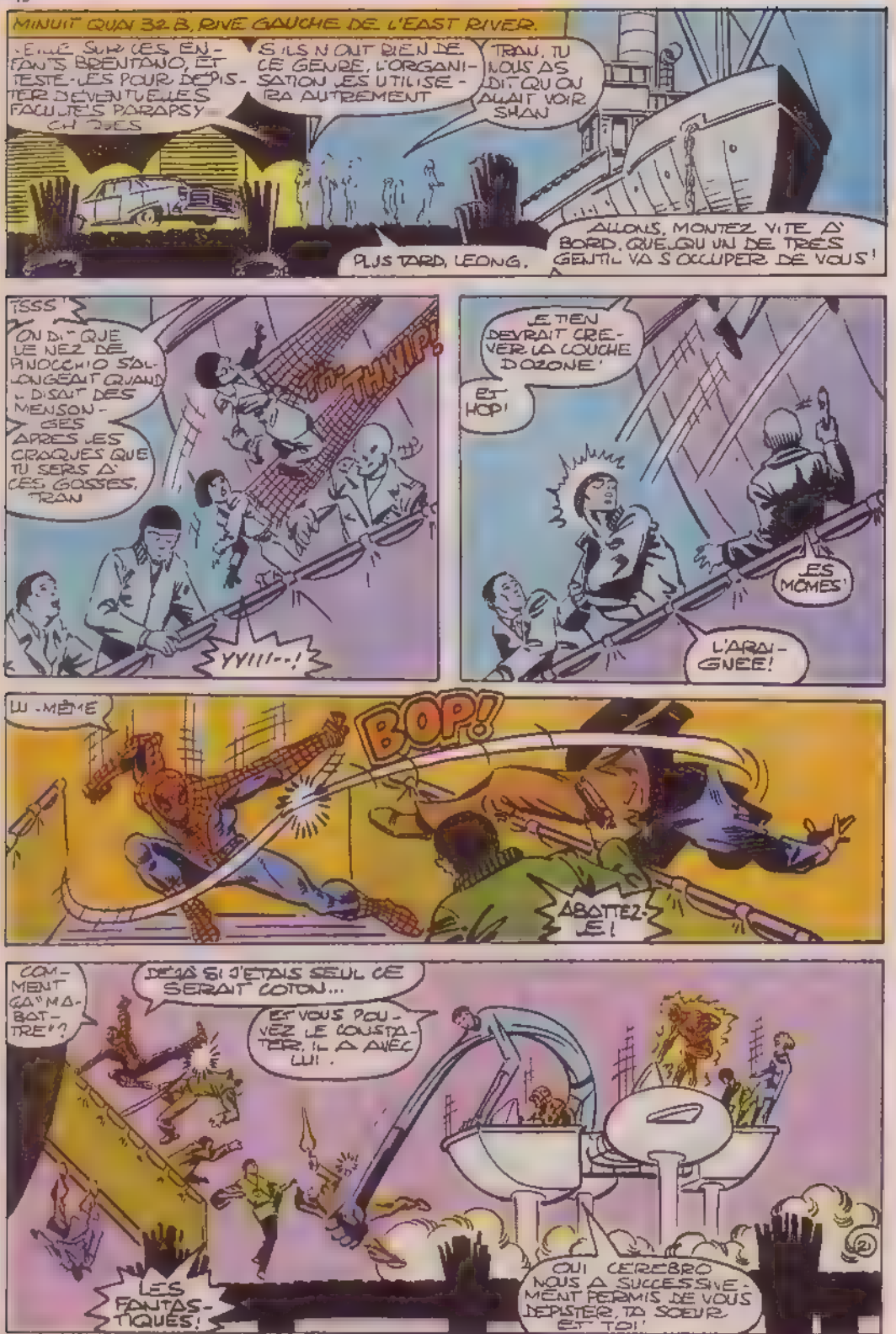










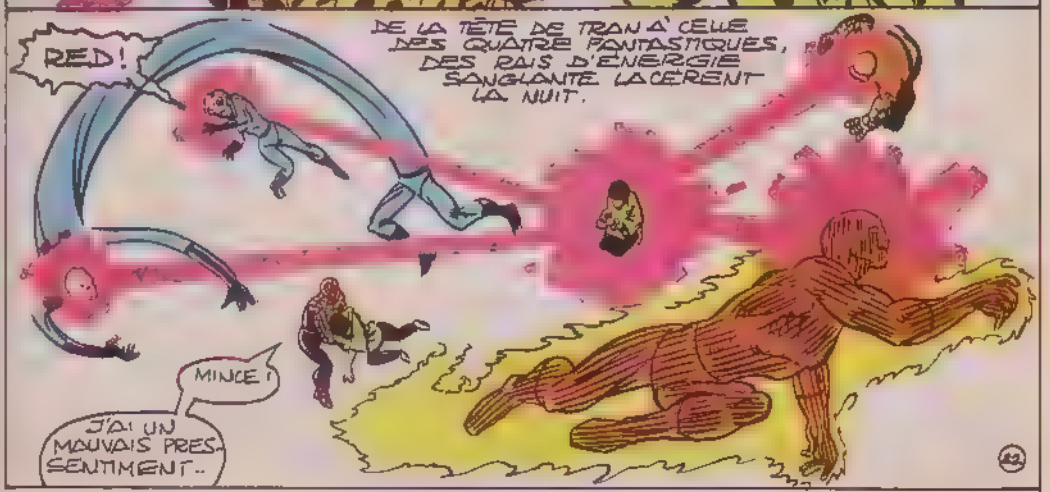

MINUIT QUAI 32 B, RIVE GAUCHE DE L'EAST RIVER.
-EINE SURVEILLE LES ENFANTS BRENTANO, ET TESTE-LES POUR DÉPISTER D'ÉVENTUELLES FACULTÉS PARAPSYCHIQUES
S'ILS N'ONT RIEN DE CE GENRE, L'ORGANISATION LES UTILISERA AUTREMENT
TRAN, TU NOUS AS DIT QU'ON ALLAIT VOIR SHAN
ALLONS, MONTEZ VITE À BORD. QUELQU'UN DE TRÈS GENTIL VA S'OCCUPER DE VOUS!
PLUS TARD, LEONG.
TSSS!
ON DIT QUE LE NEZ DE PINOCCHIO S'ALLONGEAIT QUAND IL DISAIT DES MENSONGES APRÈS LES CRAQUES QUE TU SERS À CES GOSSES, TRAN
THWIP!
YYYII--!
JE TIENS DEVRAIT CREVER LA COUCHE D'OZONE!
ET HOP!
LES MÔMES!
L'ARAIGNÉE!
LUI-MÊME
BOP!
ABATTEZ-LE!
COMMENT ÇA M'ABATTRE!?
DÉJÀ SI J'ÉTAIS SEUL CE SERAIT COTON...
ET VOUS POUVEZ LE CONSTATER, IL A AVEC LUI:
LES FANTASTIQUES!
OUI CEREBRO NOUS A SUCCESSIVEMENT PERMIS DE VOUS DÉPISTER, TA SŒUR ET TOI!

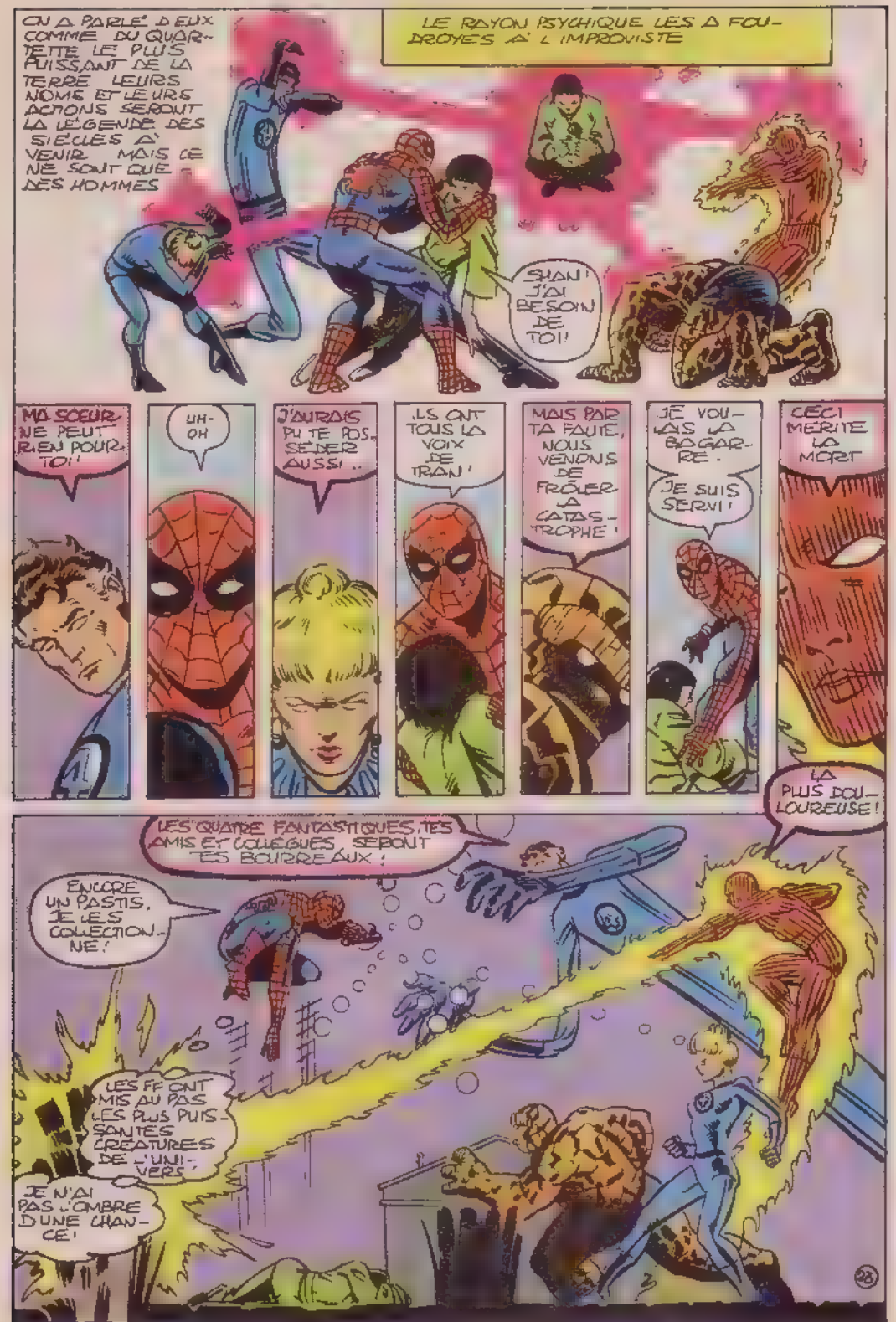
ALORS?
SI VOUS VOULEZ LA BAGARRE, DITES. VOUS NE SEREZ PAS DEÇUS.
LAISSE, TISSEUR, ILS ONT PERDU!
TU T'ES JOUÉ DE MOI PARCE QUE TU ME CROYAIS SEULE ET SANS APPUIS, MON ONCLE!
QU'EN DIS-TU À PRÉSENT?

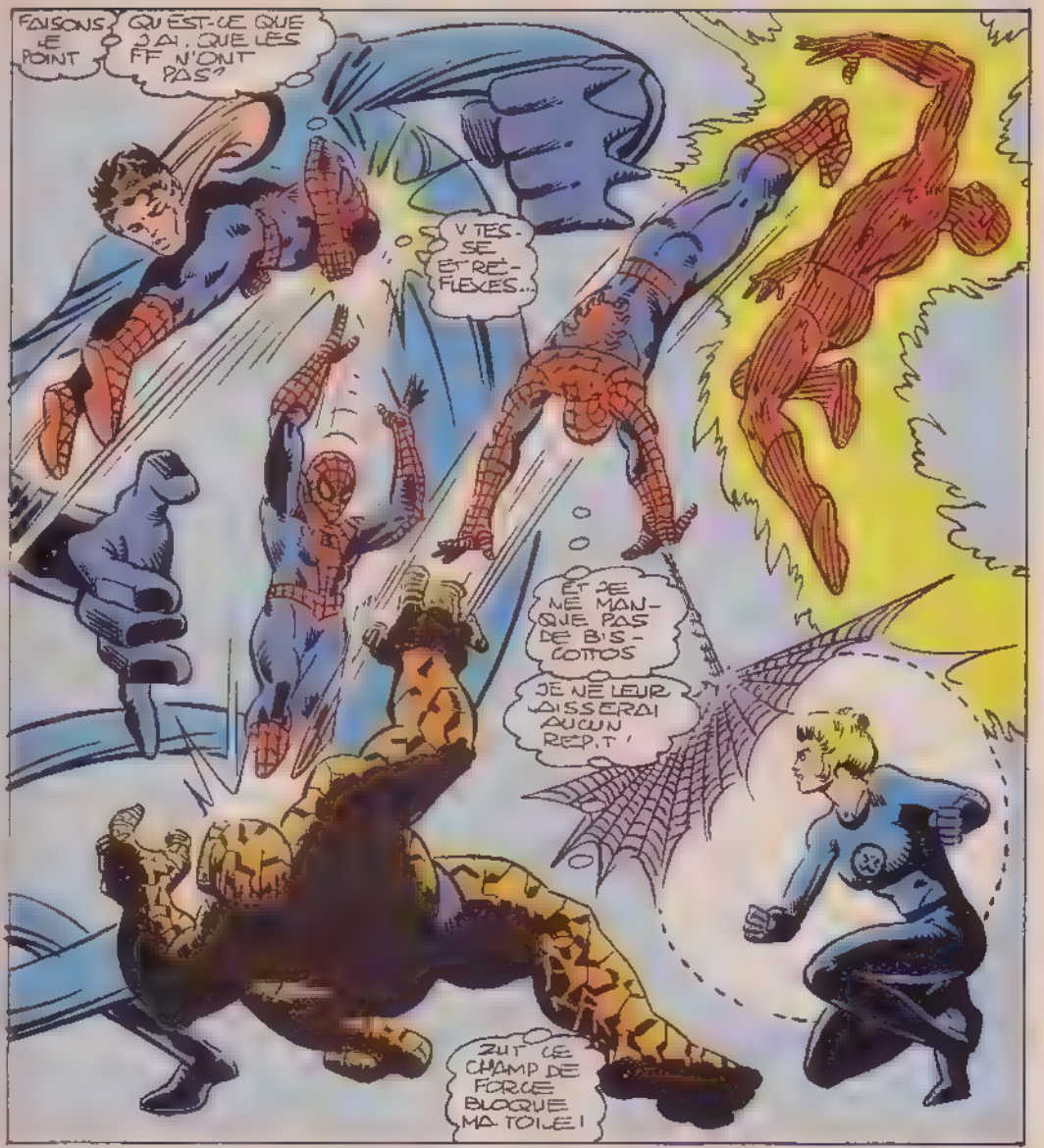
MON CHER TRAN, LE MOMENT EST VENU DE FAIRE.
TES PREUVES!
<JE LE PENSE AUSSI.>
ILS COMPLOTENT EN V.E.T.N.A.M.E.N..
PRENEZ GARDE, MES AMIS!

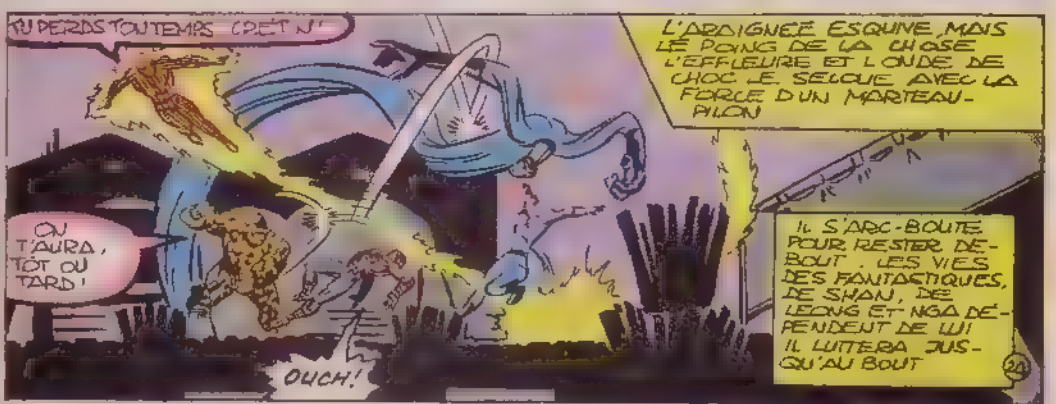
LA P'TITE!
TROP TARD, SHON!
UNE DÉCHARGE PSYCHIQUE! JE L'AI ATTRAPÉE EN PLEIN! TRAN... SI FORT.. TROP FFFF...
:UNNNGNH!:

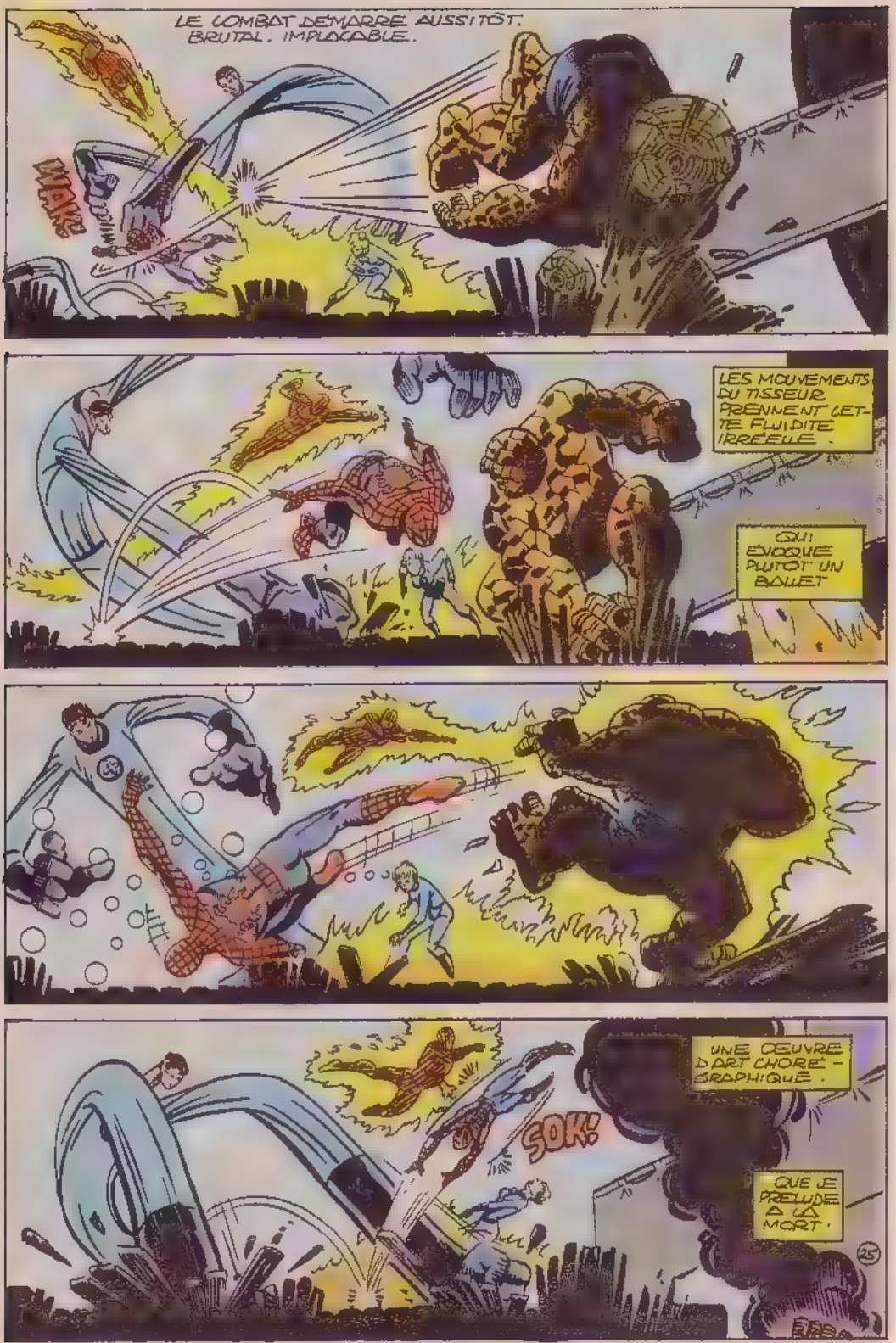
HOLÀ!
MA TÊTE!
TU M'APPARTIENS..
GROTESQUE!

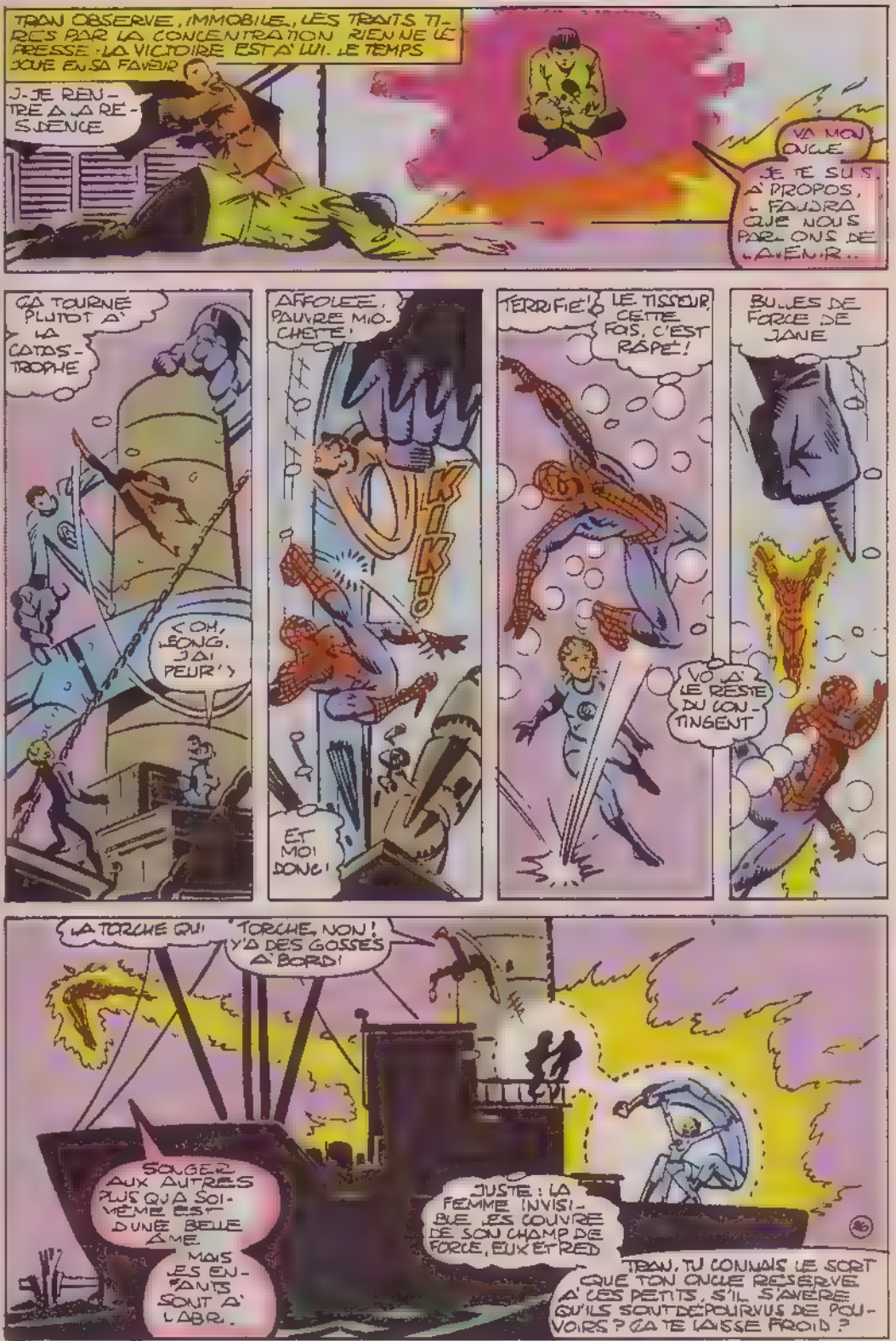

RED!
DE LA TÊTE DE TRAN À CELLE DES QUATRE FANTASTIQUES, DES RAIS D'ÉNERGIE SANGLANTE LACÉRENT LA NUIT.
MINCE!
J'AI UN MAUVAIS PRESSENTIMENT..


ON A PARLÉ DE VOUS COMME DU QUARTETTE LE PLUS PUISSANT DE LA TERRE. LEURS NOMS ET LEURS ACTIONS SERONT LA LÉGENDE DES SIÈCLES À VENIR. MAIS CE NE SONT QUE DES HOMMES
LE RAYON PSYCHIQUE LES A FOUDROYÉS À L'IMPROVISTE
SHAN ! J'AI BESOIN DE TOI !
MA SŒUR NE PEUT RIEN POUR TOI !
UH-OH
J'AURAIS PU TE POSSÉDER AUSSI...
ILS ONT TOUS LA VOIX DE TRAN !
MAIS PAR TA FAUTE, NOUS VENONS DE FRÔLER LA CATASTROPHE !
JE VOULAIS LA BAGARRE.
JE SUIS SERVI !
CECI MÉRITE LA MORT
LA PLUS DOULOUREUSE !
LES QUATRE FANTASTIQUES, TES AMIS ET COLLÈGUES, SERONT TES BOURREAUX !
ENCORE UN PASTIS, JE LES COLLECTIONNE !
LES FF ONT MIS AU PAS LES PLUS PUISSANTES CRÉATURES DE L'UNIVERS !
JE N'AI PAS L'OMBRE D'UNE CHANCE !

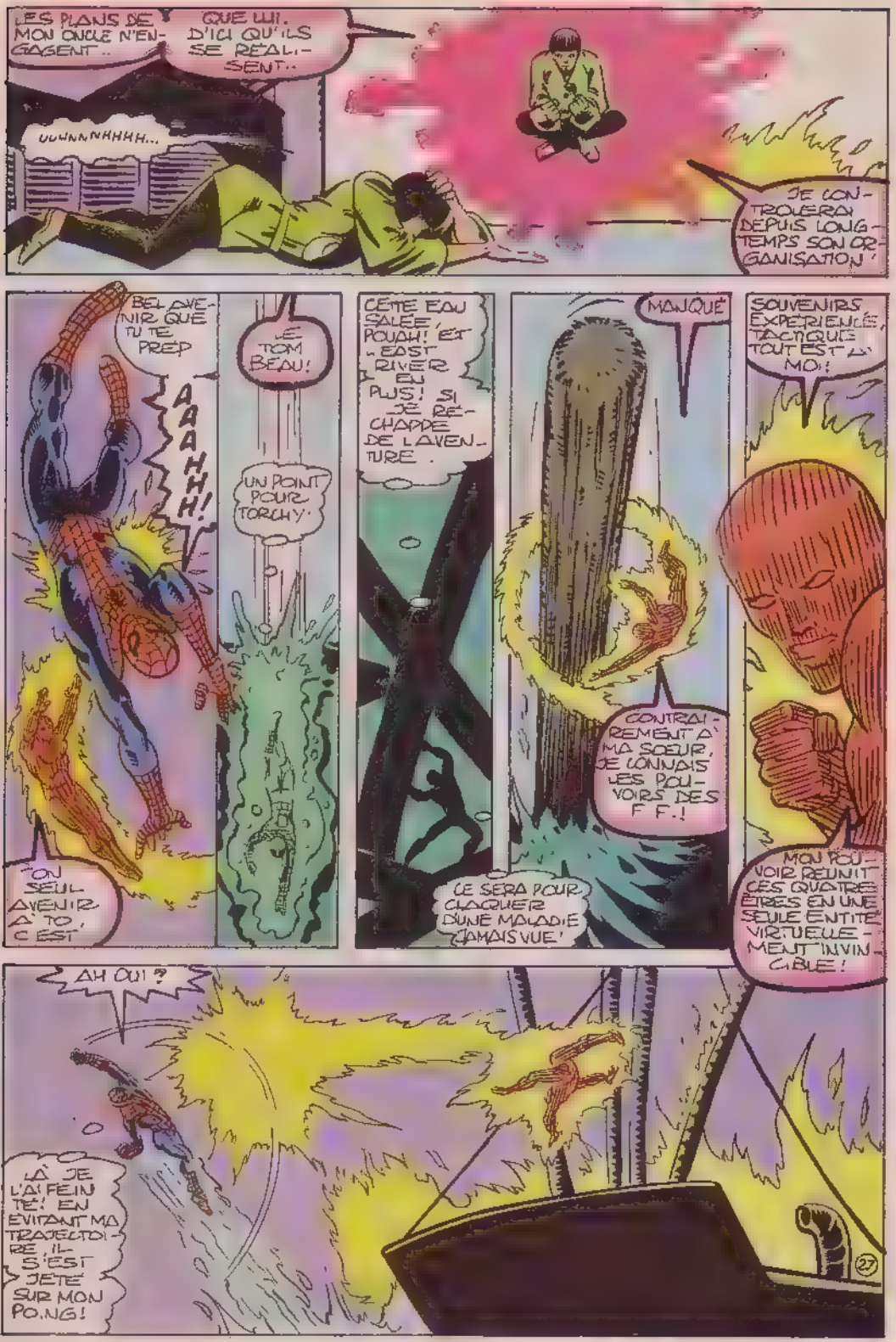

FAISONS LE POINT
QU'EST-CE QUE J'AI, QUE LES FF N'ONT PAS?
VITESSE ET RÉFLEXES...
ET JE NE MANQUE PAS DE BISCOTTOS
JE NE LEUR DISSERAI AUCUN REPIT!
ZUT! CE CHAMP DE FORCE BLOQUE MA TOILE!

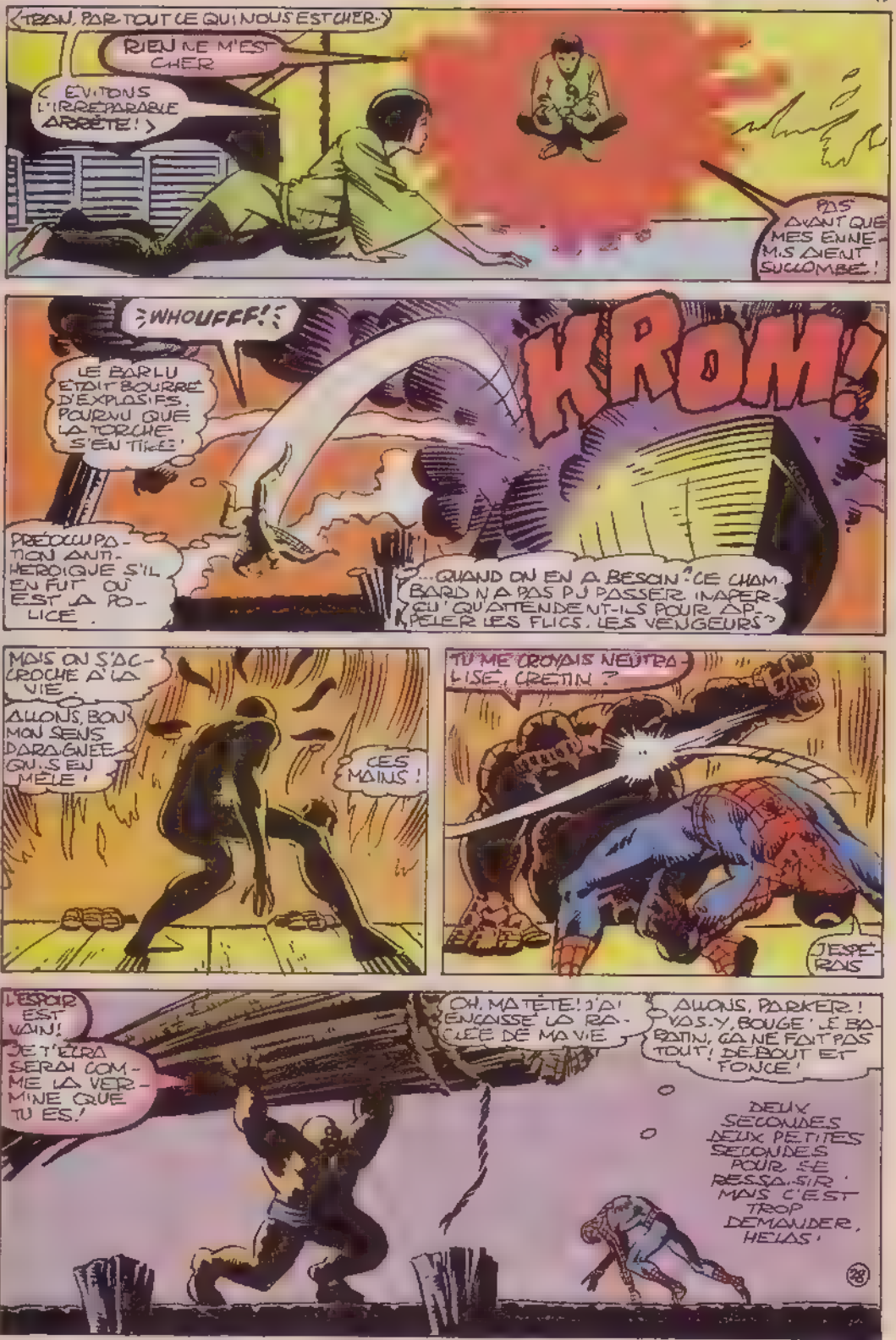

TU PERDS TON TEMPS, CRÉTIN!
L'ARAIGNÉE ESQUIVE, MAIS LE POING DE LA CHOSE L'EFFLEURE ET L'ONDE DE CHOC LE SECOUE AVEC LA FORCE D'UN MARTEAU-PILON
IL S'ARC-BOUTE POUR RESTER DEBOUT. LES VIES DES FANTASTIQUES, DE SHAN, DE LEONG ET NGA DÉPENDENT DE LUI! IL LUTTERA JUSQU'AU BOUT
ON T'AURA, TÔT OU TARD!
OUCH!


LE COMBAT DÉMARRE AUSSITÔT. BRUTAL. IMPLACABLE.
WANG
LES MOUVEMENTS DU TISSEUR PRENNENT CETTE FLUIDITÉ IRRÉELLE.
QUI ÉVOQUE PLUTÔT UN BALLET
UNE ŒUVRE D'ART CHORÉGRAPHIQUE.
SOK!
QUE LE PRÉLUDE À LA MORT.
25

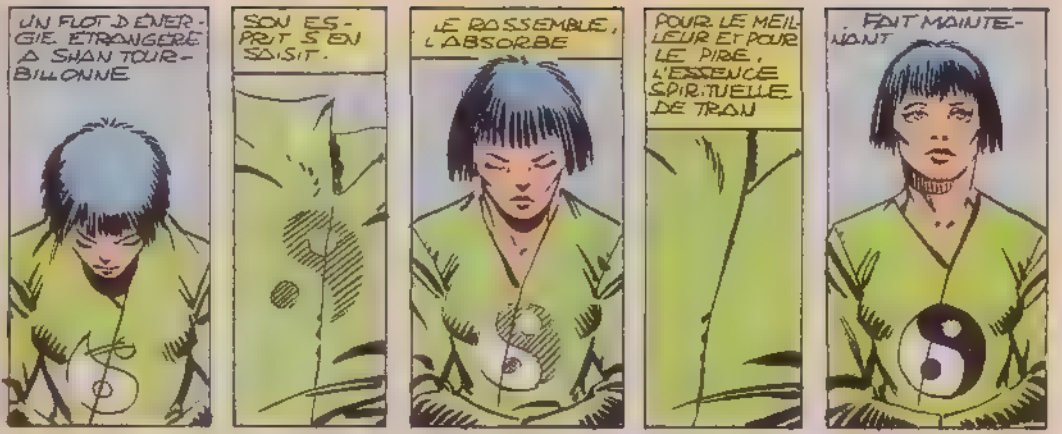

TRAN OBSERVE, IMMOBILE, LES TRAITS TIRÉS PAR LA CONCENTRATION. RIEN NE LE PRESSE. LA VICTOIRE EST À LUI. LE TEMPS JOUE EN SA FAVEUR
J-JE RENTRE À LA RÉSIDENCE
VA MON ONCLE
JE TE SUIS. À PROPOS, FAUDRA QUE NOUS PARLIONS DE L'AVENIR..
ÇA TOURNE PLUTÔT À LA CATASTROPHE
<OH, LÉONG, J'AI PEUR!>
AFFOLÉE, PAUVRE MIOCHETTE!
KIKI
ET MOI DONC!
TERRIFIÉ! LE TISSEUR, CETTE FOIS, C'EST RÂPÉ!
VOILÀ LE RESTE DU CONTINGENT
BULLES DE FORCE DE JANE
LA TORCHE QUI
TORCHE, NON! Y'A DES GOSSES À BORD!
SONGER AUX AUTRES PLUS QU'À SOI-MÊME EST D'UNE BELLE ÂME.
MAIS LES ENFANTS SONT À L'ABRI.
JUSTE : LA FEMME INVISIBLE LES COUVRE DE SON CHAMP DE FORCE, EUX ET RED
TRAN, TU CONNAIS LE SORT QUE TON ONCLE RÉSERVE À CES PETITS, S'IL S'AVÈRE QU'ILS SONT DÉPOURVUS DE POUVOIRS ? ÇA TE LAISSE FROID ?

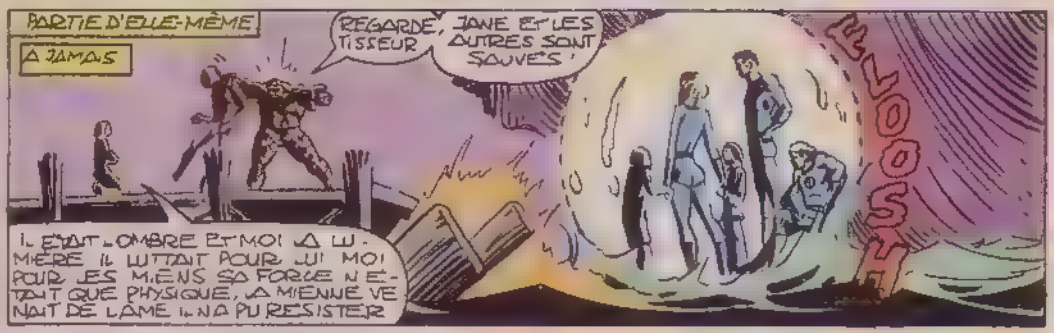
LES PLANS DE MON ONCLE N'ENGAGENT...
QUE LUI. D'ICI QU'ILS SE RÉALISENT...
UUUNNNHHHH...
JE CONTROLERAI DEPUIS LONGTEMPS SON ORGANISATION!
BEL AVENIR QUE TU TE PRÉP
AAAHHH!
LE TOM BEAU!
UN POINT POUR TORCHY!
TON SEUL AVENIR À TOI, C'EST
CETTE EAU SALÉE, POUAH! ET L'EAST RIVER EN PLUS! SI JE RÉCHAPPE DE L'AVENTURE.
MANQUÉ
CONTRAIREMENT À MA SOEUR, JE CONNAIS LES POUVOIRS DES F.F.!
CE SERA POUR CLAQUER D'UNE MALADIE JAMAIS VUE!
SOUVENIRS EXPÉRIENCES, TACTIQUE TOUT EST À MOI!
MON POUVOIR RÉUNIT CES QUATRE ÊTRES EN UNE SEULE ENTITÉ VIRTUELLEMENT INVINCIBLE!
AH OUI?
LÀ JE L'AI FEINTÉ! EN ÉVITANT MA TRAJECTOIRE, IL S'EST JETÉ SUR MON POING!
27



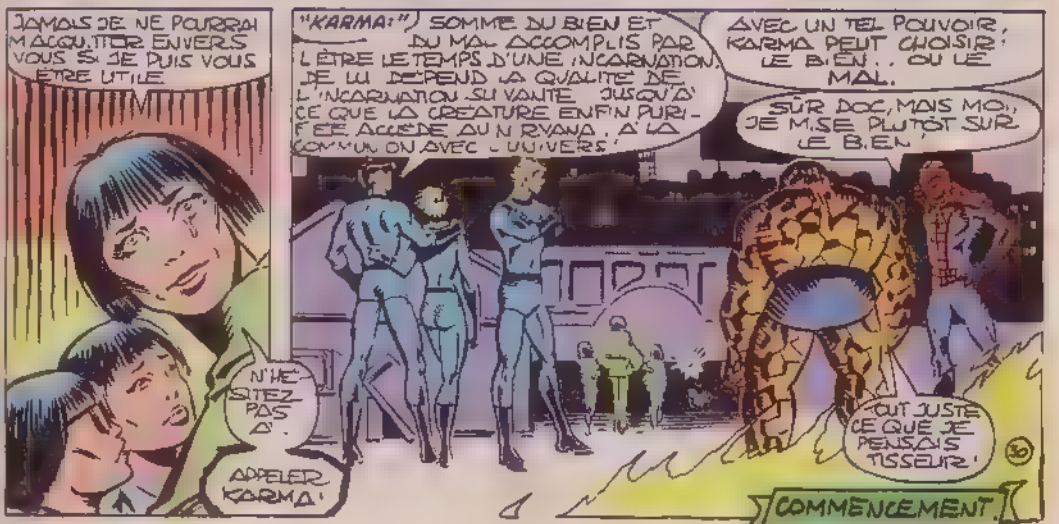

TRAÎN, PAR TOUT CE QUI NOUS EST CHER...
RIEN NE M'EST CHER
(EVITONS L'IRREPARABLE ARRÊTE!)
PAS AVANT QUE MES ENNEMIS AIENT SUCCOMBÉ!
WHOUFFF!
KROM!
LE BARLU ÉTAIT BOURRÉ D'EXPLOSIFS. POURVU QUE LA TORCHE S'EN TIRE!
PRÉOCCUPATION ANTI-HÉROÏQUE S'IL EN FUT. OÙ EST LA POLICE.
...QUAND ON EN A BESOIN? CE CHAMBARD N'A PAS PU PASSER INAPERÇU! QU'ATTENDENT-ILS POUR APPELER LES FLICS, LES VENGEURS?
MAIS ON S'ACCROCHE À LA VIE.
ALLONS, BON MON SENS DARAIGNÉE QUI S'EN MÊLE!
CES MAINS!
TU ME CROYAIS NEUTRALISÉ, CRÉTIN?
J'ESPÉRAIS
L'ESPOIR EST VAIN!
JE T'ÉCRASERAI COMME LA VERMINE QUE TU ES!
OH, MATÊTE! J'AI ENCAISSÉ LA RACLÉE DE MA VIE.
ALLONS, PARKER! VAS-Y, BOUGE! LE BADAUD, ÇA NE FAIT PAS TOUT! DEBOUT ET FONCE!
DEUX SECONDES, DEUX PETITES SECONDES POUR SE RESSAISIR. MAIS C'EST TROP DEMANDER, HÉLAS!
28

A MOINS QUE
NON!
TOUT CELA EST IGNOBLE!
TU REFUSES D'ARRÊTER FRÈRE?
JE M'EN CHARGE!
SHAN, NON!
QUOI ENCORE?
ARAIGNÉE? OUAAAH MON CRÂNE!
C'EST L'EMPRISE DE TRAN QUI SE RELÂCHE. TIENS BON, TU LUI ÉCHAPPES!
SORS-LUE!
SHAN TU NE SAIS CE QUE TU FAIS!
SI MON DEVOIR!
MES DÉFENSES... TOMBENT! C'EST FOU! J'AI LA FORCE POUR MOI, J'AI L'EXPÉRIENCE!
PITIÉ, SHAN!
ÉPARGNE-MOI!
NON.
QUE FAIT-ELLE?
JE VEUX PAS. SAVOIR
28


UN FLOT D'ÉNERGIE ÉTRANGÈRE A SHAN TOURBILLONNE
SON ESPRIT S'EN SAISIT.
LE RASSEMBLE, L'ABSORBE
POUR LE MEILLEUR ET POUR LE PIRE, L'ESSENCE SPIRITUELLE DE TRAN
FAIT MAINTENANT


PARTIE D'ELLE-MÊME
A JAMAIS
REGARDE, TISSEUR JANE ET LES AUTRES SONT SAUVÉS!
BOOSH
IL ÉTAIT L'OMBRE ET MOI LA LUMIÈRE IL LUTTAIT POUR LUI MOI POUR LES MIENS SA FORCE N'ETAIT QUE PHYSIQUE, LA MIENNE VENAIT DE L'AME IL N'A PU RESISTER

RED. TRAN ETAIT MON VAIS CE QU'IL NOUS A FAIT EST HORRIBLE MAIS CE CRI, MON DIEU!
JE SAIS CHERIE QUELS QUE SOIENT SES CRIMES, IL LES A DUREMENT EXPIES.
SHAN!
NGA! LEONG!


JAMAIS JE NE POURRAI M'ACQUITTER ENVERS VOUS SI JE PUIS VOUS ETRE UTILE
N'HESITEZ PAS A APPELER KARMA!
"KARMA:" SOMME DU BIEN ET DU MAL ACCOMPLIS PAR L'ETRE LE TEMPS D'UNE INCARNATION. DE LUI DEPEND LA QUALITE DE L'INCARNATION SUIVANTE JUSQU'A CE QUE LA CREATURE ENFIN PURIFEE ACCEDE AU NIRVANA, A LA COMMUNION AVEC L'UNIVERS.
AVEC UN TEL POUVOIR, KARMA PEUT CHOISIR LE BIEN.. OU LE MAL.
SÛR DOC, MAIS MOI, JE MISE PLUTÔT SUR LE B.E.N.
C'EST JUSTE CE QUE JE PENSAIS TISSEUR!
30
COMMENCEMENT

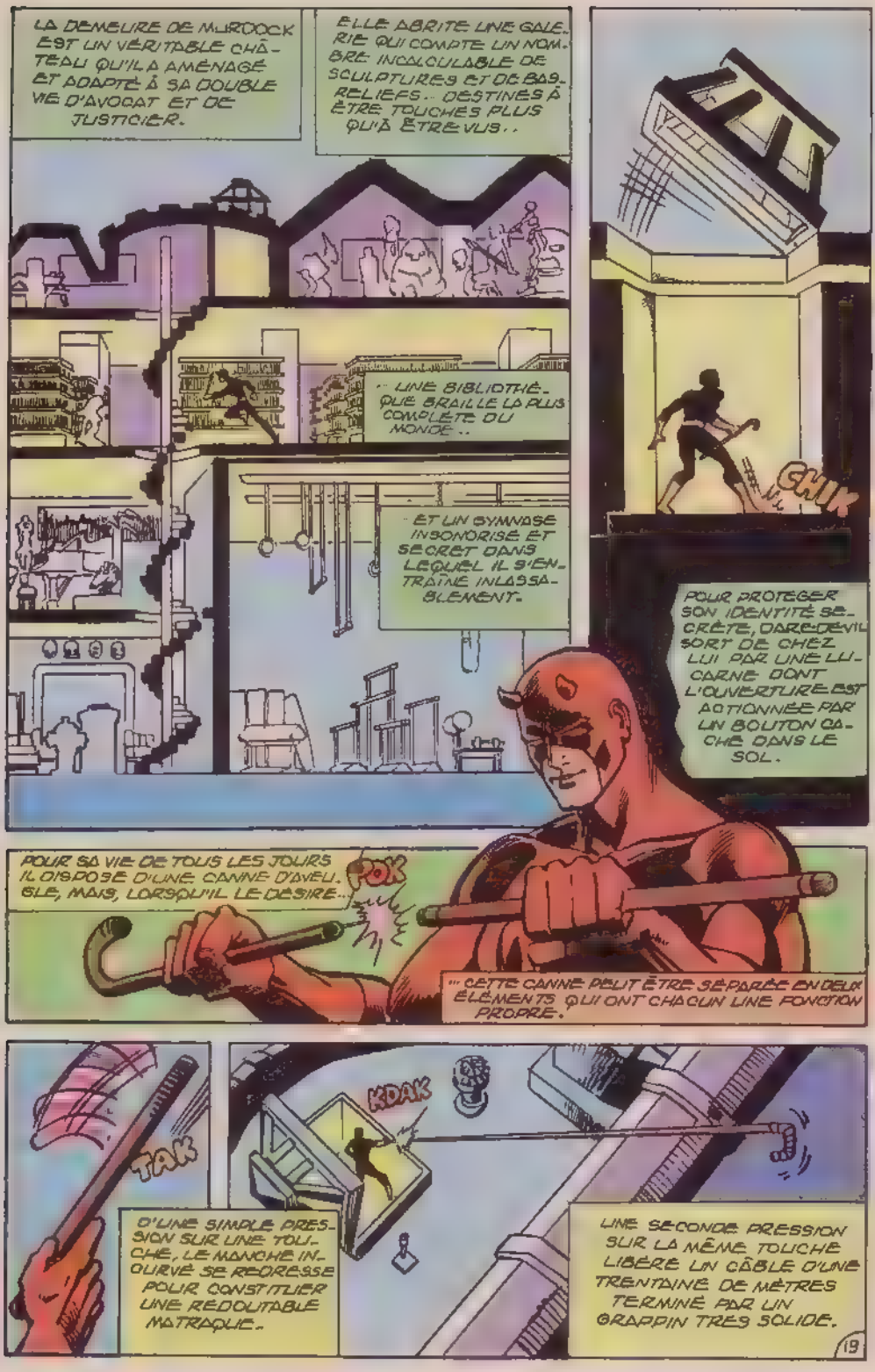
IL S'APPELLE MATTHEW MURDOCK ET IL EST AVEUGLE.

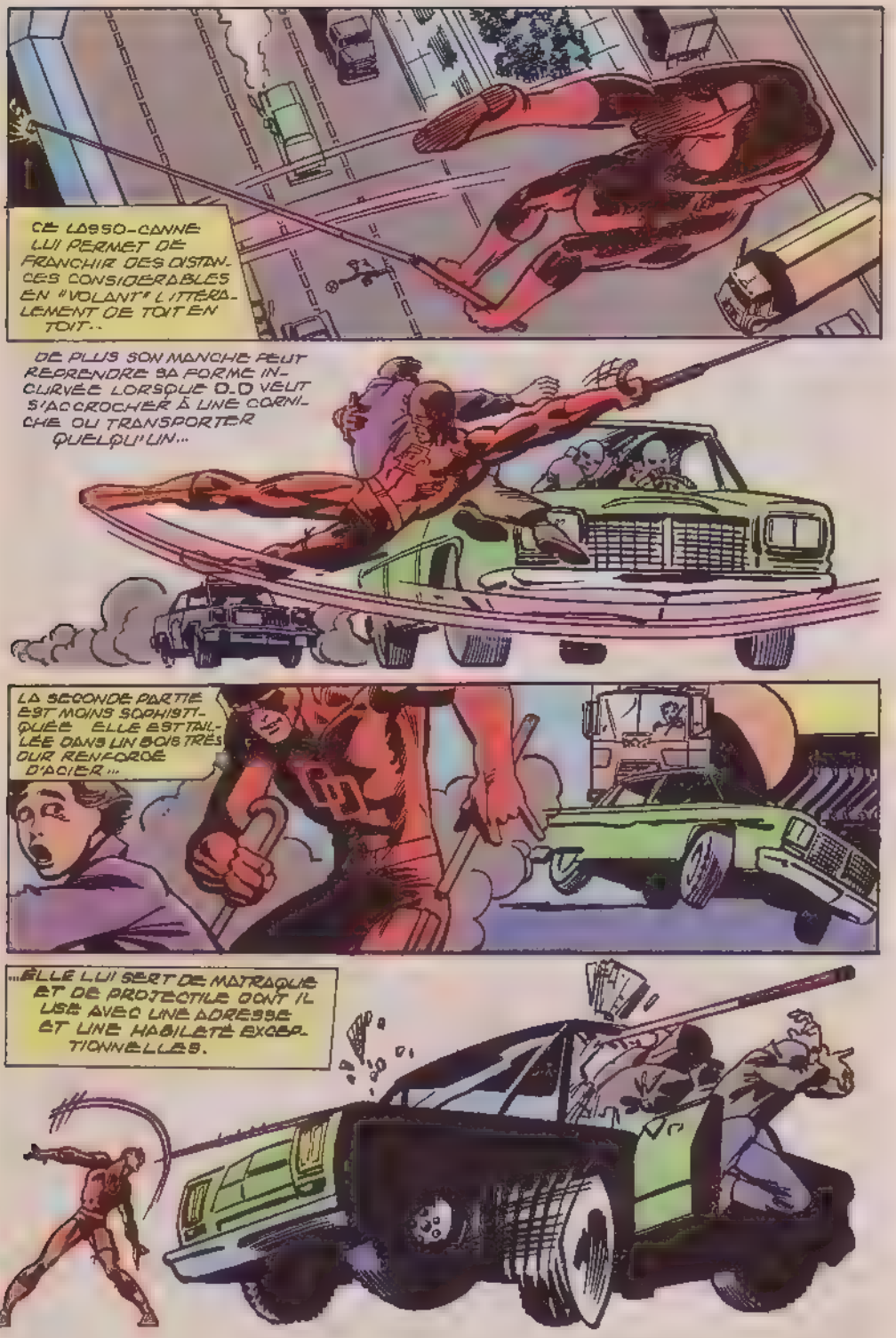
SON HANDICAP NE L'A PAS EMPÊCHÉ DE DEVENIR L'AVOCAT LE PLUS BRILLANT DE SA GÉNÉRATION ET DE CE FAIT, IL EST RESPECTÉ ET ADMIRÉ DE TOUS.

MAIS CECI N'EST QU'UNE FACE DE SA PERSONNALITÉ ! C'EST CET AUTRE ASPECT DE MATT MURDOCK ALIAS **DAREDEVIL** QUE NOUS NOUS PROPOSONS DE DÉCOUVRIR AVEC VOUS...

QUI EST DAREDEVIL?

FRANK MILLER.


LA DEMEURE DE MURDOCK EST UN VÉRITABLE CHÂTEAU QU'IL A AMÉNAGÉ ET ADAPTÉ À SA DOUBLE VIE D'AVOCAT ET DE JUSTICIER.
ELLE ABRITE UNE GALERIE QUI COMPTE UN NOMBRE INCALCULABLE DE SCULPTURES ET DE BAS-RELIEFS... DESTINÉS À ÊTRE TOUCHÉS PLUS QU'À ÊTRE VUS..
... UNE BIBLIOTHÈQUE QUE BRAILLE LA PLUS COMPLÈTE DU MONDE...
... ET UN GYMNASE INSONORISÉ ET SECRET DANS LEQUEL IL S'ENTRAÎNE INLASSABLEMENT.
CHIK
POUR PROTÉGER SON IDENTITÉ SECRÈTE, DAREDEVIL SORT DE CHEZ LUI PAR UNE LUCARNE DONT L'OUVERTURE EST ACTIONNÉE PAR UN BOUTON CACHÉ DANS LE SOL.
POUR SA VIE DE TOUS LES JOURS IL DISPOSE D'UNE CANNE D'ÉBÉNE. RIEN, MAIS, LORSQU'IL LE DÉSIRE...
POK
... CETTE CANNE PEUT ÊTRE SÉPARÉE EN DEUX ÉLÉMENTS QUI ONT CHACUN UNE FONCTION PROPRE.
TAK
D'UNE SIMPLE PRESSION SUR UNE TOUCHE, LE MANCHE INCURVÉ SE REDRESSE POUR CONSTITUER UNE REDOUTABLE MATRAQUE.
KDAK
UNE SECONDE PRESSION SUR LA MÊME TOUCHE LIBÈRE UN CÂBLE D'UNE TRENTAINE DE MÈTRES TERMINÉ PAR UN GRAPPIN TRÈS SOLIDE.


CE LASSO-CANNE LUI PERMET DE FRANCHIR DES DISTANCES CONSIDERABLES EN "VOLANT" LITTERALEMENT DE TOIT EN TOIT..
DE PLUS SON MANCHE PEUT REPRENDRE SA FORME INCURVEE LORSQUE D.D VEUT S'ACCROCHER A UNE CORNICHE OU TRANSPORTER QUELQU'UN...
LA SECONDE PARTIE EST MOINS SOPHISTIQUEE ELLE EST TAILLEE DANS UN BOIS TRES DUR RENFORCE D'ACIER...
...ELLE LUI SERT DE MATRAQUE ET DE PROJECTILE DONT IL USE AVEC UNE ADRESSE ET UNE HABILETE EXCEPTIONNELLES.

DAREDEVIL ET SA CANNE SONT INSÉPARABLES, ELLE FAIT PARTIE DE LUI-MÊME...
L'ACCIDENT QUI LUI A COÛTÉ LA VUE A DÉVELOPPÉ SES AUTRES SENS QUI ONT UNE ACUITÉ BIEN SUPÉRIEURE À LA NORMALE...
AINSI, IL PEUT LIRE UNE PAGE IMPRIMÉE D'UNE SIMPLE PRESSION DE SES DOIGTS SUR L'ENCRE DES CARACTÈRES..
.. ÉVALUER LE NOMBRE DE GRAINS DE SUCRE SUR UN GÂTEAU.. REPÉRER À DISTANCE UNE ARME DONT ON VIENT DE SE SERVIR PAR L'ODEUR QUI S'EN DÉGAGE.
.. ENTENDRE UN BATTEMENT DE COEUR HUMAIN À UNE CENTAINE DE MÈTRES DE LÀ
LORSQU'IL TRAQUE UN ENNEMI, PEU IMPORTE LA DISTANCE QUI LE SÉPARE DE LUI
.. IL EST SÛR DE LE RATTRAPER.

INUTILE DE METTRE À PROFIT L'OBSCURITÉ POUR ÉCHAPPER À DAREDEVIL... C'EST LÀ OÙ IL EST LE PLUS DANGEREUX...

CAR IL S'Y SENT COMME UN POISSON DANS L'EAU...

AJOUTONS QUE DAREDEVIL, TOUT COMME LA CHAUVE-SOURIS, POSSÈDE UN SENS RADAR. IL ÉMET DES ULTRA-SONS...

... QUI REBONDISSENT SUR LES OBJETS ET LUI REVIENNENT SOUS FORME DE SIGNAUX PERCEPTIBLES UNIQUEMENT PAR LUI...

- PARTANT DE CES SIGNAUX SON CERVEAU SILHOUETTE INSTANTANÉMENT LES ÊTRES ET LES OBJETS QUI L'ENVIRONNENT LUI PERMETTANT DE "VOIR" DANS TOUTES LES DIRECTIONS.

MAIS TOUS CES HYPER-SENS NE SERVIRAIENT À RIEN...

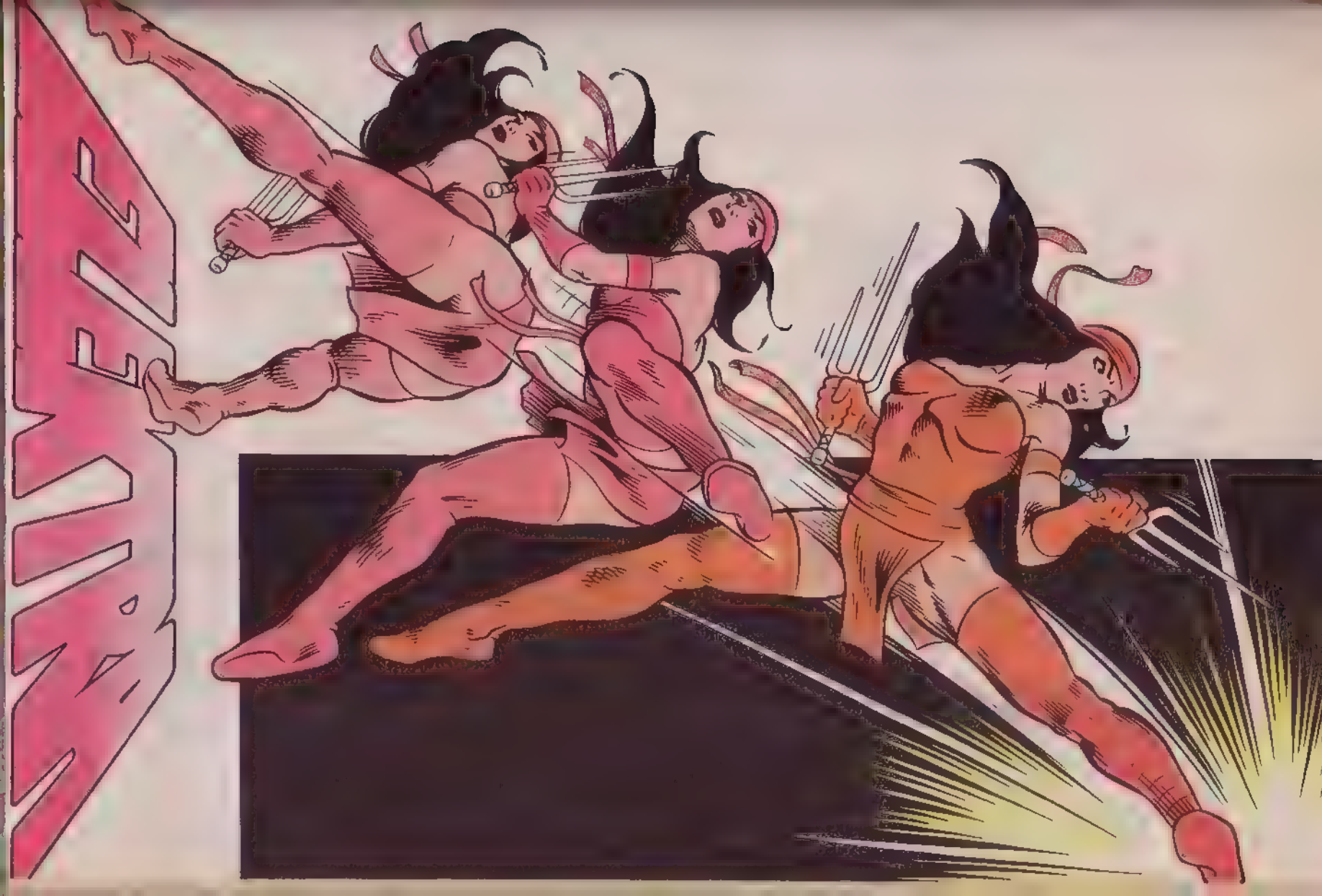
SANS SON INTELLIGENCE, SON ESPRIT DE DÉDUCTION, L'ACUITÉ DE SES RÉFLEXES.

ET SON AGILITÉ VÉRITABLEMENT **SURHUMAINE**.

AJOUTONS À TOUT CELA SON PERPÉTUEL DÉSIR DE SE SURPASSER... L'ENTRAÎNEMENT INTENSIF AUQUEL IL S'ASTREINT ET SON DÉSIR D'ÊTRE LE MEILLEUR...

TEL EST LE SECRET DE DAREDEVIL!

FIN-

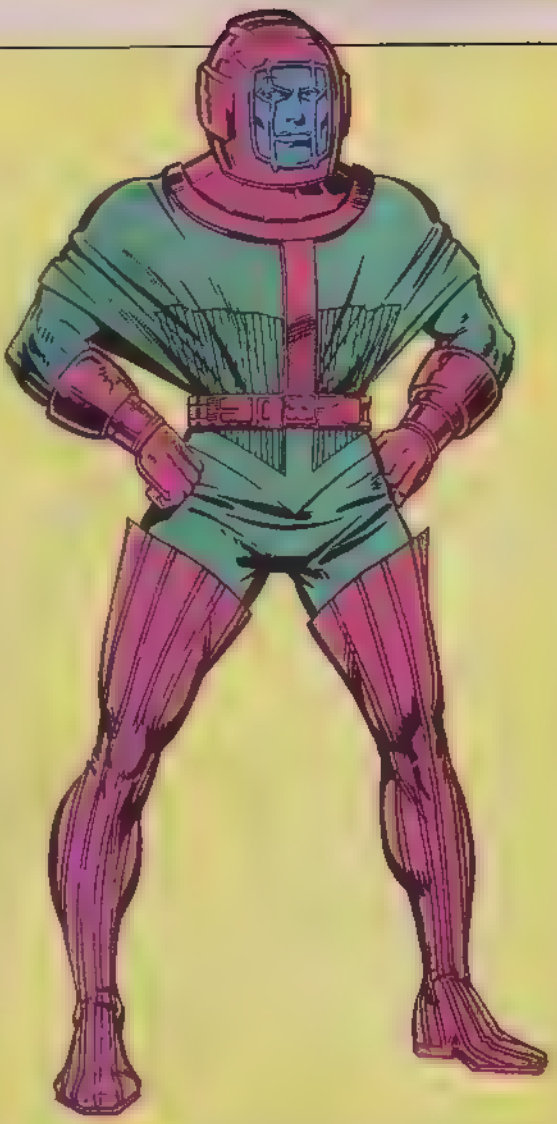

RAVEN

COUVERTURE RÉALISÉE PAR DAVID MAZZUCCHELLI

MARVEL de A à Z ...

DE KANG A KRAVEN

KANG



VERITABLE NOM: Inconnu
PROFESSION: Conquérant
IDENTITE: Secrète. Existence en général inconnue des habitants de la Terre
STATUT LEGAL: Citoyen de la Terre
AUTRES NOMS: Rama-Tut, Centurion Ecarlate
FUTUR NOM D'EMPRUNT: Immortus
LIEU DE NAISSANCE: La Terre
SITUATION DE FAMILLE: Célibataire
PARENTS CONNUS: Nathaniel Richards (ascendant)
GROUPE D'APPARTENANCE: Néant
BASE D'OPERATIONS: La Terre
PREMIERE APPARITION: AVENGERS 18

ORIGINES: La naissance et l'enfance de Kang sont entourées de mystère, sa vie d'adulte est très complexe. Il naît dans un futur alternatif du 30ème siècle. Epris d'aventure, il regrette de vivre dans une ère de paix et de prospérité et, grâce à une machine à remonter le temps, il va explorer différentes époques. Il commence par piller les armes et la technologie d'ères diverses puis il établit une base d'opérations dans l'Egypte de l'an 2950 avant J.C. Sa science avancée lui permet de soumettre facilement les Egyptiens. Sous le nom du Pharaon Rama-Tut, il règne environ dix ans puis s'en va. Dans son voyage de retour vers le futur, il est bloqué par un "orage temporel" vers le milieu du 20ème siècle. Sa rencontre avec le Dr Fatalis lui donne l'idée de se fabriquer une armure comportant masque de métal et systèmes protecteur et défensif intégrés. Vers 1965, devenu le Centurion Ecarlate, il conquiert une Terre située dans un autre continuum temporel. Puis il reprend sa course vers le futur et aboutit dans une Terre alternative de l'an 4000 d'où toute civilisation a été balayée et où les humains survivants s'exterminent mutuellement avec les restes des armes d'une ère précédente. En quelques semaines, il édifie un petit empire et prend le nom de Kang le Conquérant. Mais, déçu par la décadence de ses sujets, il retourne dans le 31ème siècle, toujours aussi pacifique et prospère. Il conquiert le continent eurasiatique et se fixe sur l'emplacement de la Suisse actuelle puis il attaque d'autres époques, en particulier le 20ème siècle où il affronte les Vengeurs à plusieurs reprises. La vie de Kang devient dès lors très complexe, il existe de multiples Kang, disséminés dans le temps, chacun ignorant les autres. Aujourd'hui, des légions de Kang sont encore en vie, éparpillées sur 80 millénaires. L'un d'eux est devenu le Maître des Limbes appelé Immortus. Kang est l'un des êtres les plus universels et formidables que la Terre ait connus.

TAILLE: 1,90 m **POIDS:** 105 kg **YEUX:** Bruns **CHEVEUX:** Bruns

POUVOIRS: Kang n'a aucun super-pouvoir physique ou mental, ses capacités viennent uniquement de sa technologie.

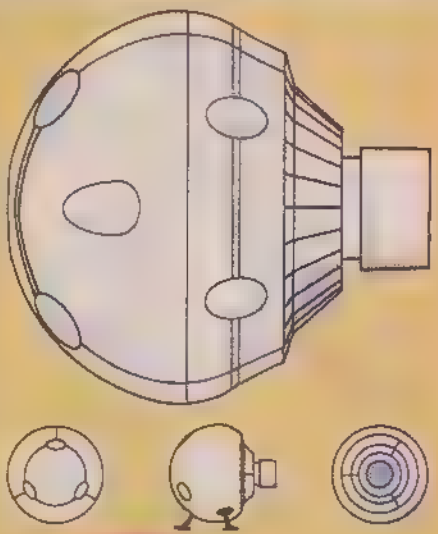
ARMES: Le corps de Kang est entièrement revêtu d'une armure faite d'un métal inconnu du 40 ème siècle comportant un projecteur de champ de force gravito-électromagnétique qui le protège de toute forme de bombardement. L'armure fournit à Kang sa propre atmosphère, ses réserves de nourriture et un système d'élimination des déchets. Elle comporte aussi une artillerie offensive intégrée et un équipement augmentant considérablement sa force. Kang dispose aussi entre autres d'un générateur d'anti-matière, de projecteurs de "rayon à vibrations" de gaz énervant, d'ondes paralysantes, de têtes de missiles d'un amplificateur de champ magnétique et d'un extenseur moléculaire. Il a également à son service de nombreux robots, en particulier l'Homme Grandissant dont la taille s'accroît quand il absorbe de l'énergie cinétique.

LE CHRONO-VAISSEAU DE KANG

Ce vaisseau est un véhicule de 6 mètres de longueur, non aérodynamique, dont le poids atteint 10 000 kg et qui contient les générateurs alimentant la chrono-machine, dont les composants principaux permettant de franchir le cours du temps ont la taille d'un fichier à deux tiroirs.

Cette chrono-machine utilise une énergie d'un type inconnu pour générer un champ d'inertie à l'intérieur d'un certain volume, ce qui permet à un être ou à un objet de franchir les "murs de la réalité" et de se rendre dans le royaume transtemporel des Limbes à partir duquel on peut accéder à toutes les époques et à tous les mondes alternatifs. Elle est munie d'une balise temporelle qui permet à Kang de retrouver sa route et de réintégrer son continuum espace-temps. Elle peut aussi enlever à distance des gens ou des objets d'autres époques et d'autres lieux. Grâce aux unités de contrôle pré-programmées qui sont à bord, la machine peut se déplacer et déplacer le chrono-vaisseau de Kang à travers le temps. La chrono-machine peut transporter une masse d'environ 10 tonnes et avoir une action sur un volume d'environ 1000 m^3.

Grace à des caméras micro-video volantes pouvant téléviser à travers le temps, Kang peut scruter d'autres temps et d'autres lieux sur des écrans de visualisation. Un moniteur de poignet retransmet les images de l'écran principal.



KARKAS

VERITABLE NOM: Karkas

PROFESSION: Gladiateur - étudiant

IDENTITE: Secrète. Existence généralement inconnue des Terriens

STATUT LEGAL: Aucun

AUTRES NOMS: Aucun

LIEU DE NAISSANCE: Lemuria

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire

PARENTS CONNUS: Aucun

GROUPE D'APPARTENANCE: Allié des Eternels de la Terre

BASE D'OPERATIONS: Olympia

PREMIERE APPARITION: U.S.A., Eternels n. 8 - FRANCE STRANGE 90

ORIGINES: Karkas appartient à la race des Déviants, rameau évolutif d'une humanité à la structure génétique instable. Les Déviants les plus monstrueux étaient condamnés à mort ou destinés à devenir gladiateurs. Grâce à sa taille et à sa force Karkas fut sélectionné pour l'arène, mais en fait, c'est un être sensible et un philosophe qui a accepté de jouer les brutes pour rester en vie.

La cité des Déviants ayant été détruite par le Céleste Eson lors d'un combat où il affrontait Ransak, le Rejet, en présence de Thena, une Eternelle, Karkas demanda asile à celle-ci. Profitant de la confusion, Thena téléporta le Rejet et Karkas, devenu l'un de ses plus fidèles compagnons, à Olympia.

TAILLE: 2,40 m

YEUX: Noirs **CHEVEUX:** Chauve **POIDS:** 560 kg **PEAU:** Rouge

CARACTERISTIQUES SPECIALES: Le corps de Karkas est recouvert d'une sorte de peau d'éléphant. Il n'a pas de cheveux ni d'oreille externe, ses mains et ses pieds sont terminés par six griffes. N'ayant pas de pouce opposable il ne peut utiliser la plupart des outils.

POUVOIRS: Karkas possède des qualités physiques surhumaines inhérentes à ses mutations. Sa peau épaisse résiste à un missile anti-tank. Son pouvoir de récupération est le double de celui d'un humain. Toutefois sa vitesse et ses réflexes sont un peu inférieurs à ceux d'un homme normal. Son énorme cavité crânienne et son tissu cérébral particulier lui confèrent une intelligence supérieure à la moyenne.

KARMA

VERITABLE NOM: Shan Coy Manh

PROFESSION: Aventurière, ex-secrétaire du Professeur Charles Xavier

STATUT LEGAL: Réfugiée vietnamienne en attente de la citoyenneté américaine

AUTRES NOMS: Aucun

LIEU DE NAISSANCE: Montagnes du centre du Viêt-Nam

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire

PARENTS CONNUS: Coy Leong (frère), Coy Nga (soeur), Tran Coy Manh (frère décédé), Nguyen Ngoc Coy (oncle)

GROUPE D'APPARTENANCE: Les Nouveaux Mutants

BASE D'OPERATIONS: Salem Center, New York

PREMIERE APPARITION: U.S.A.: MARVEL TEAM-UP 100 - France: TITANS 59

ORIGINES: Karma est une mutante dont les pouvoirs latents se manifestèrent durant la guerre du Viêt-Nam. Sa mutation a été provoquée par les effets de la guerre bio-chimique sur sa mère alors enceinte. Elle avait environ huit ans lorsque, voyant un soldat vietcong menacer son frère Tran (également mutant), elle prit instinctivement possession de l'esprit du soldat pour l'empêcher de tuer Tran. A la fin de la guerre, Tran fut pris en charge par son oncle Nguyen, qui espérait bien tirer profit de ses talents. Et c'est Shan qui, grâce à son pouvoir, réussit à faire embarquer le reste de la famille sur un bateau. Au cours d'une attaque par les pirates Thaï, ses parents furent tués. Plus tard, Shan, son frère et sa soeur arrivèrent enfin en Amérique où ils retrouvèrent leur oncle Nguyen et Tran qui avaient fait fortune par des moyens criminels. Shan refusa de travailler avec eux et trouva refuge auprès du Père Michael Bowen. Mais pour la soumettre, son oncle enleva son frère et sa soeur. Grâce à l'Araignée et aux Fantastiques, Shan, qui avait pris le nom de Karma lorsqu'elle utilisait son pouvoir, réussit à les retrouver. Mais Tran, menaçant l'Araignée, Shan fut forcée de tuer son frère en absorbant son essence vitale. Peu après, elle accepta l'invitation du Professeur Xavier de rentrer dans son école pour jeunes surdoués où elle pourrait apprendre à mieux utiliser ses pouvoirs.

Lors de l'explosion du Q.G. de Vipère, Karma disparut dans les eaux. On la crut morte. En fait, son esprit et son corps devinrent les réceptacles de la conscience d'un mutant télépathe: Amahl Farouk. Sous la forme de Karma devenue énorme, Farouk instaura un empire du crime, appuyé, sur des mutants surhumains, les Gladiateurs. Lorsque les Gladiateurs affrontèrent les Nouveaux Mutants, Karma fut libérée de l'emprise de Farouk dont elle triompha lors d'un combat psychique.

Peu après, les Nouveaux Mutants furent téléportés à Asgard par l'Enchanteresse.

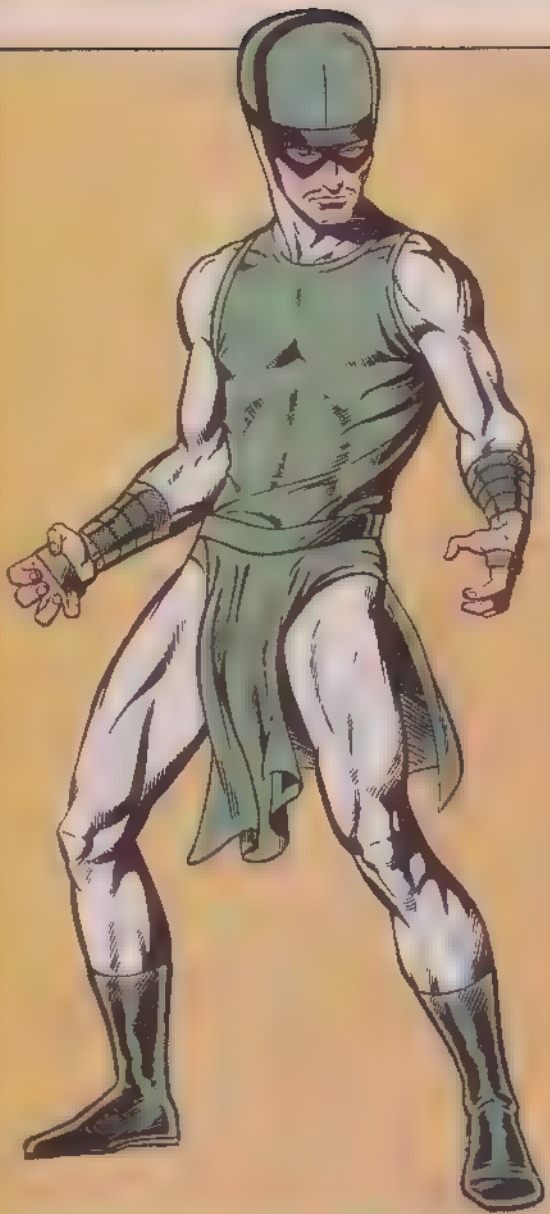
Ayant passé de nombreux jours dans le désert, Karma retrouva sa silhouette de naguère. Elle fait désormais partie des Nouveaux Mutants, mais elle n'en est plus le chef.

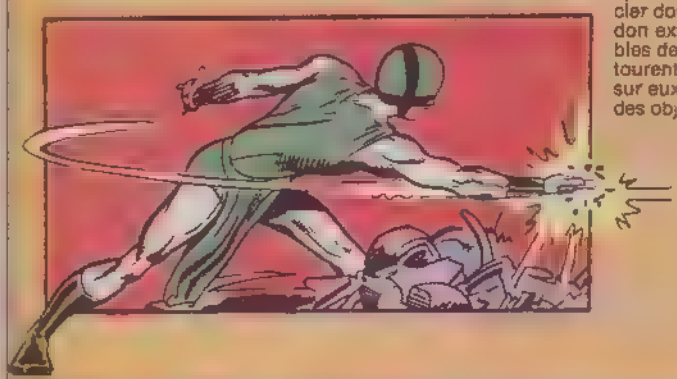
TAILLE: 1.55 m **POIDS:** 40 kg

YEUX: Noirs **CHEVEUX:** Noirs

POUVOIRS: Karma peut "s'emparer" mentalement de l'esprit d'une autre personne qu'elle peut ainsi contrôler. Durant le temps de la possession, le cerveau du sujet est dans une sorte de léthargie au sortir de laquelle il a tout oublié de l'expérience. L'explication de cette possession nous est inconnue, nous savons seulement que l'esprit de Shan peut diriger son énergie psionique dans le cerveau d'un autre pour le soumettre à sa volonté. Au début de la possession, Karma meut le corps de son hôte avec maladresse, mais peu à peu elle s'y habitue et elle en utilise alors au maximum les réflexes, la force, l'agilité, etc. Mais si la possession se prolonge, Karma court le risque de voir la personnalité du sujet l'emporter sur la sienne. Durant tout le temps que dure la possession, Karma garde le contrôle total de son corps, mais elle reste généralement assise ou immobile.

Karma peut posséder plusieurs personnes à la fois. Toutefois sa capacité de concentration n'a pas encore atteint tout son potentiel. En cas de fatigue physique, ses pouvoirs sont amoindris.





KARNAK

VERITABLE NOM: Non révélé

PROFESSION: Prêtre/Philosophe

IDENTITE: Secrète. Son existence est inconnue de la plupart des Terriens

STATUT LEGAL: Citoyen d'Attilan

AUTRES IDENTITES: Le Briseur

LIEU DE NAISSANCE: Aucun

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire

PARENTS CONNUS: Mander (père), Azur (mère, décédée), Triton (frère), Flèche Noire, Gorgogne, Crystal, Medusa (cousins)

GROUPE D'APPARTENANCE: Famille Royale des Inhumains

BASE D'OPERATIONS: Attilan, Aire Bleue de la Lune

PREMIERE APPARITION: USA: FANTASTIC FOUR N. 45 - France: LES INHUMAINS SONT PARMI NOUS (Album FF N. 1)

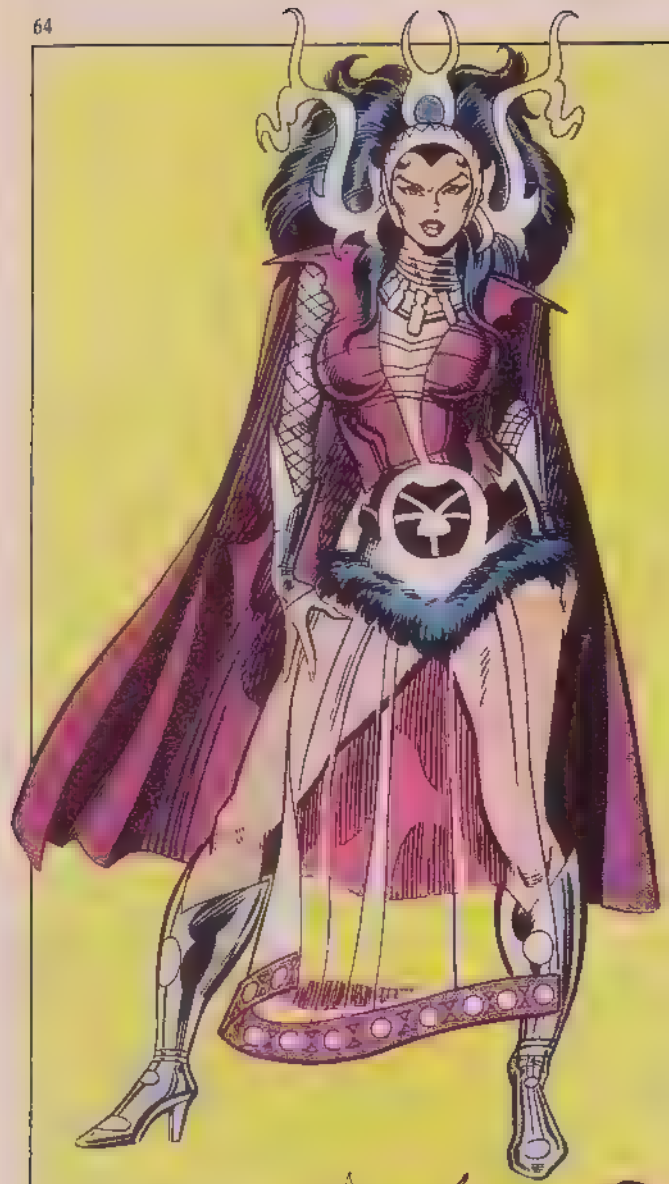
ORIGINES: Karnak est le second fils d'un prêtre-philosophe Inhumain Mander et d'une biologiste, Azur. Ses parent ne l'ont pas soumis, comme leur fils aîné Triton, à la mutation tératogène, ils l'ont inscrit dans un séminaire, la Tour de la Sagesse, où il pratiqua diverses disciplines physiques et mentales jusqu'à sa 18ème année. Sa mère a péri au cours d'un mystérieux accident sous-marin, son père est toujours professeur au séminaire.

TAILLE: 1,70 m **POIDS:** 81 kg

YEUX: Bleus **CHEVEUX:** Noirs

CARACTERISTIQUES: Karnak possède un crâne énorme par rapport à sa taille

POUVOIR: Certains des pouvoirs de Karnak lui viennent de son ascendance inhumaine les autres sont le fruit d'une grande discipline physique et mentale. Il peut soulever une tonne. Du fait de son métabolisme, il a une très grande endurance, ses jambes fortement musclées lui permettent de sauter 3,80 m en hauteur et 6,30 m en longueur (sans élan). Comme tout Inhumain mâle, il a une espérance de vie d'environ 120 ans.
Karnak est parvenu à obtenir de son corps et de son esprit le maximum d'efficacité. Il contrôle à volonté la plupart de ses fonctions vitales: respiration, pouls, saignement, réaction à la douleur. D'une très grande souplesse il peut à volonté dilater ou contracter ses muscles. Il a durci tous ses membres, en particulier ses mains qui portent des cals très épais. Il peut ainsi briser le bois et même l'acier doux. Il a acquis par discipline mentale le don extrasensoriel de détecter les points faibles de tous les objets ou personnes qui l'entourent. En frappant ces points ou en exerçant sur eux une pression, il peut fendre ou briser des objets apparemment incassables.



KARNILLA

VERITABLE NOM: Karnilla

PROFESSION: Sorcière, Reine des Nornes

IDENTITE: Connue de tous les citoyens d'Asgard

STATUT LEGAL: Citoyenne de Nornheim

AUTRES IDENTITES: Reine des Nornes

LIEU DE NAISSANCE: Nornheim, dimension d'Asgard

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire

PARENTS CONNUS: Aucun

GROUPE D'APPARTENANCE: Aucun

BASE D'OPERATIONS: Nornheim, Asgard

PREMIERE APPARITION: JOURNEY INTO MYSTERY N 107

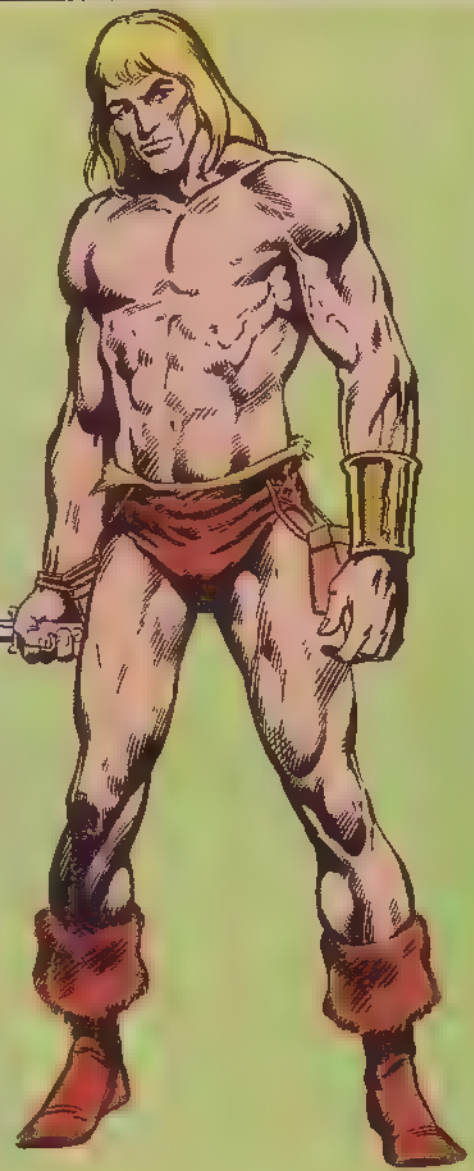
ORIGINES: La naissance et l'enfance de Karnilla sont entourées de mystère. On sait seulement qu'elle est native de Nornheim, province asgardienne où demeurent Urd, Skuld et Verdani, les trois déesses de la destinée et qu'elle-même est très versée dans l'art de la sorcellerie. Elle règne sur les démons, mais aussi sur des immortels humanoïdes. Alliée tout d'abord à Loki, le dieu du mal, elle est tombée amoureuse de Balder et a soutenu Asgard contre Surtur puis contre les géants des glaces. Si la plupart des Asgardiens voient en Karnilla une incarnation du mal, elle, par contre estime que ses actions sont justes et nécessaires.

TAILLE: 1,95 m **POIDS:** 214 kg

YEUX: Pourpre **CHEVEUX:** Noirs

POUVOIRS: Karnilla possède les attributs d'une déesse asgardienne ainsi que la maîtrise des arts mystiques d Asgard. Elle a une très longue espérance de vie (mais elle n'est pas immortelle comme les Olympiens), une force surhumaine, elle est invulnérable à la maladie et aux blessures (la chair et les os d'un Asgardien sont trois fois plus denses que ceux d'un Terrien, c'est pourquoi un Asgardien pèse plus lourd et a une force plus grande) Son métabolisme d'Asgardienne lui donne une endurance aux activités physiques très supérieure à celle des humains.
Les pouvoirs magiques de Karnilla ont deux sources principales: sa capacité innée à manipuler l'énergie mystique, sa connaissance acquise des sortilèges d'origine asgardienne. Seuls Odin et quelques autres sont plus habiles qu'elle à s'approprier l'énergie mystique pour son usage personnel. Par la sorcellerie, elle a augmenté ses dons sensoriels et physiques, elle peut déployer l'énergie mystique dans un but offensif ou défensif sous forme de rayons magiques ou de boucliers
Elle est capable de jeter des sorts qui auront pour effet l'illusion, la paralysie ou le sommeil temporaires, la déviation de la matière ou de l'énergie, la téléportation interdimensionnelle et la conversion des éléments. Elle peut jeter des sorts dans plusieurs dimensions et certains de ses sorts ont un effet permanent. c'est ainsi qu'elle a développé les pouvoirs de Oswald Garth, alias le Démolisseur (voir à WRECKER = Démolisseur).

KA-ZAR



VERITABLE NOM: Lord Kevin Plunder
PROFESSION: Chasseur, trappeur, pêcheur
IDENTITE: Publiquement connue
STATUT LEGAL: Sujet britannique
AUTRES NOMS: Seigneur de la Jungle Cachée
LIEU DE NAISSANCE: Château Plunder, Kentish Town, Londres, Angleterre
SITUATION DE FAMILLE: Marié
PARENTS CONNUS: Shanna O'Hara (épouse) - Lord Robert (père, décédé) - Lady Blanche (mère, décédée) - Parnival (Le Pillard, frère)
GROUPE D'APPARTENANCE: Aucun
BASE D'OPERATIONS: Terre Sauvage et Pangea
PREMIERE APPARITION: U.S.A. X-MEN N. 10 - France: STRANGE: N. 10

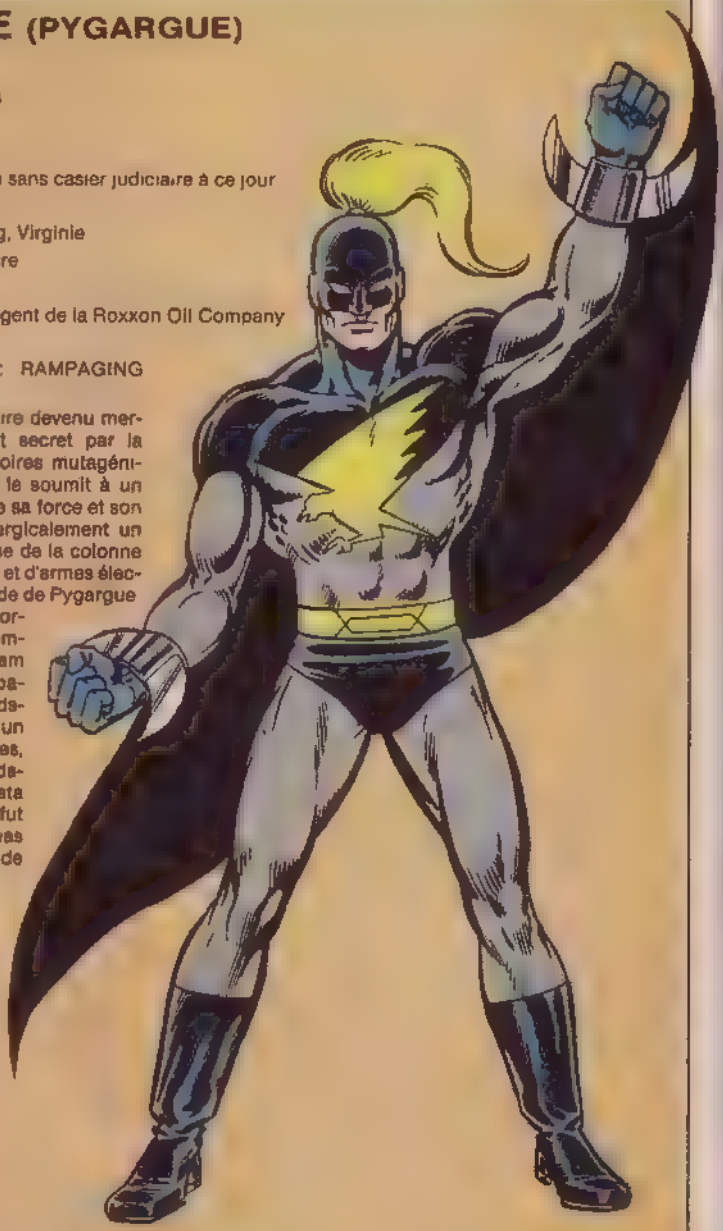
ORIGINES: Kevin Plunder est le fils aîné de Lord Robert Plunder, aristocrate et scientifique anglais qui, alors qu'il cherchait un élément non encore mis à jour, découvrit la jungle cachée du continent antarctique, appelée par la suite Terre Sauvage. C'est là qu'il trouva enfin l'Anti-Métal, un isotope du vibranium, capable de détruire les liaisons moléculaires de tout métal connu. Il ramena en Angleterre un échantillon de cet Anti-Métal avec lequel il confectionna un médaillon pouvant servir de "clé" permettant de libérer le pouvoir de cet élément. Puis il brisa la clé en deux et en donna une moitié à chacun de ses fils, Kevin et Parnival. Les agents d'un Etat sans scrupules tentèrent d'arracher à Lord Robert le secret de l'emplacement du gisement d'Anti-Métal. Lord Plunder comprit alors qu'il devait assurer la sécurité de ses fils. Tandis que Willis, son maître d'hôtel, se chargeait de cacher Parnival, il alla se réfugier avec Kevin dans la Terre Sauvage, auprès du gisement d'Anti-Métal; mais tous deux furent suivis par Maagor et sa tribu d'hommes singes. Lord Plunder fut tué, mais Kevin fut sauvé par Zabu, un tigre à dents de sabre, qui l'emmena jusqu'à la Terre des Brumes. L'enfant reçut le nom de "Ka-Zar" qui signifie "fils du tigre" et il vécut là toute son adolescence, protégé par Zabu qui lui apprit les secrets de la flore et de la faune de la Terre Sauvage. Son passé d'homme "civilisé" refit surface lorsque son frère, devenu le Pillard, voulu s'emparer de la mine de vibranium et que ses contacts avec le monde extérieur se développèrent. Son ami Tongah, du Peuple Déchu, étant mort faute de pouvoir bénéficier d'une médecine moderne, Ka-Zar, bien que résidant toujours dans la jungle cachée, se plongea dans la culture occidentale et, sous l'influence de son épouse américaine Shanna O'Hara, il devint une sorte d'aventurier américanisé qui se replonge parfois dans la vie sauvage. L'extraterrestre Terminus ayant anéanti la Terre Sauvage et Pangea, Ka-Zar et Shanna, secourus par les Vengeurs, se réfugièrent à New York et depuis, ils cherchent un lieu d'asile.

TAILLE: 1,85 m **POIDS:** 92,500 kg **CHEVEUX:** Blonds **YEUX:** Bleus

POUVOIRS: Les émanations de la Terre des Brumes auraient, dit-on, doté Ka-Zar d'une force surhumaine, mais ce n'est qu'une légende. Mais, au cours de son séjour dans la Terre Sauvage, il a développé au maximum ses talents d'athlète, de chasseur et de lutteur.

ARMES: Si Ka-Zar connaît bien une quantité d'armes, il n'en utilise régulièrement qu'une, le grand poignard qu'il porte fixé à sa taille. A l'occasion, il se sert aussi d'une fronde ainsi que d'un arc et de flèches.

KILLER SHRIKE (PYGARGUE)



VERITABLE NOM: Simon Maddicks
PROFESSION: Criminel à gages
IDENTITE: Secrète
STATUT LEGAL: Citoyen américain sans casier judiciaire à ce jour
AUTRES NOMS: Harold Simmons
LIEU DE NAISSANCE: Williamsburg, Virginie
SITUATION DE FAMILLE: Célibataire
PARENTS CONNUS: Aucun
GROUPE D'APPARTENANCE: Ex agent de la Roxxon Oil Company
BASE D'OPERATIONS: Mobile
PREMIERE APPARITION: U.S.A.: RAMPAGING HULK N. 1 - FRANCE. NOVA 55

ORIGINES: Simon Maddicks, militaire devenu mercenaire, fut engagé comme agent secret par la Roxxon Oil Company. Aux laboratoires mutagéniques de la Brand Corporation, on le soumit à un traitement ayant pour but d'accroître sa force et son endurance et on lui implanta chirurgicalement un mini-générateur anti-gravité à la base de la colonne vertébrale. On l'équipa d'une armure et d'armes électriques et on lui donna le nom de code de Pygargue. Sa première mission fut d'infiltrer l'organisation subversive appelée le Complot afin de capturer le monstre Goram mais il se trouva engagé dans une bataille contre l'aventurier Ulysse Bloodstone et il fut vaincu. Blessé par un court-circuit de ses armes électriques, il fut conduit par les agents de Bloodstone au New York Hospital où il resta plusieurs semaines dans le coma. Il fut opéré par le Dr Stephen Weems, alias l'Homme Modulaire, qui avait besoin de lui pour acquérir plus de pouvoir. Mais, au cours d'une bataille avec l'Araignée et le Fauve, Weems fut tué avant de pouvoir remplir sa promesse. Pygargue s'échappa et fut peu après contacté par les agents de la Brand Corporation qui l'aidèrent à retrouver la mémoire et le nommèrent garde du corps de James Melvin, président de la Brand. Après la dissolution de la Brand, Pygargue devint un agent libre.

TAILLE: 1,95 m
POIDS: 112 kg
YEUX: Bruns
CHEVEUX: Bruns

POUVOIRS: Pygargue possède une force et une endurance surhumaines. Il soulève environ 540 kg. Ses réflexes sont environ une fois et demi ceux d'un athlète olympique. Le générateur anti-gravité qu'on a implanté en lui émet un courant d'anti-gravitons dès qu'il se concentre et ce a lui permet de voler à une vitesse de pointe de 190 km/h pendant deux heures sans ressentir la fatigue. Le générateur est mû par un petit convertisseur thermo-électrique à noyau nucléaire, on doit le recharger chaque année. En vol, Pygargue peut supporter jusqu'à 250 kg mais ce poids diminue sa vitesse et son endurance. Pygargue s'est entraîné au corps à corps et à certains arts martiaux comme le kung-fu. Il est également très habile au poignard et au fusil.

ARMES: Pygargue porte un collant en maille d'acier isolé qui le protège des turbulences atmosphériques lorsqu'il vole ainsi que des armes à feu de petit calibre. Il porte à chaque poignet un bracelet muni de deux griffes de titanium tranchant la chair, le bois, les métaux légers et émettant une décharge électrique de 35 000 volts, alimentée par des piles placées sur sa poitrine.

KINGPIN (LE CAID)

VERITABLE NOM: Wilson Fisk

PROFESSION: Chef et cerveau d'organisations criminelles, homme d'affaires

IDENTITE: Tout le monde sait qu'il est le Caïd, mais sa double identité n'a jamais été prouvée

STATUT LEGAL: Citoyen américain sans casier judiciaire

AUTRES NOMS: Magnétiseur – Harold Howard

LIEU DE NAISSANCE: Inconnu. Sans doute la région de New York

SITUATION DE FAMILLE: Marié

PARENTS CONNUS: Vanessa Fisk (épouse), Richard Fisk (son fils qui est aussi la Rose)

GROUPE D'APPARTENANCE: Chef d'une coalition d'organisations criminelles de la Côte Est. Ancien chef de la section HYDRA de Las Vegas

BASE D'OPERATIONS: New York. Le Caïd mène ses affaires licites et illicites d'un gratte-ciel lui appartenant. Sa résidence privée se trouve dans le comté de Westchester.

PREMIERE APPARITION: U.S.A : AMAZING SPIDER-MAN N. 50. France: STRANGE N. 47

ORIGINES: On sait peu de chose sur sa jeunesse. Il dit avoir été un enfant trop gros, peu sympathique aux autres. Sans doute de famille pauvre, il se tourna très jeune vers le crime. Comprenant que la force physique serait son meilleur atout pour s'imposer à la pègre, il suivit plusieurs méthodes de bodybuilding et de lutte avant de se tourner vers l'art japonais du sumo. Afin de parfaire son éducation et son instruction, Fisk vola des livres dans les bibliothèques et les librairies. Fasciné par la politique, il s'en inspira pour organiser et diriger ses gangs. Il s'est toujours arrangé pour qu'en cas de mort d'un de ses adversaires sa responsabilité ne puisse être prouvée.

Fisk a fondé lui-même son gang dont le pouvoir, l'influence et la richesse grandirent rapidement. Pour donner le change, il investit ses gains illicites dans des affaires licites. La première de ces-ci fa sait du commerce avec l'Extrême Orient, aussi, aime-t-il déclarer qu'il n'est qu'un "humble négociant en épices". Devenu un membre éminent de la société new yorkaise, il rencontra Vanessa, belle fille de vingt ans qu'il épousa et dont l'amour lui apporta la paix à laquelle il aspirait.

On ignore si Vanessa était au courant des activités criminelles de son époux au moment de son mariage, en tout cas elle le fut peu après. Le couple eut un fils, Richard.

Désormais connu sous le nom de Caïd, Fisk devint l'un des chefs de gangs les plus puissants de New York et de Las Vegas. Il songea alors à former une coalition de tous les gangs criminels de New York ne tarda pas à connaître une vague de crimes à laquelle l'Araignée mettra fin. Et c'est l'Araignée qui dévoilera que Fisk et le Caïd ne sont qu'un.

Ecoeurée par les activités criminelles de son époux, Vanessa menaça de le quitter. Pour ne pas la perdre, Fisk accepta de se ranger et les époux se retirèrent au Japon. Mais Vanessa fut enlevée par le Syndicat du Crime qui voulait obliger le Caïd à reprendre ses activités, et apparemment éliminée. Le Caïd reprit alors la tête de son organisation et se débarrassa de ses rivaux en les livrant à la justice. C'est Daredevil qui retrouva Vanessa vivante et il l'échangea au Caïd contre la promesse qu'il renoncerait à faire élire comme maire de New York son homme de paille Randolph Cherryn.

Fermement décidé à se débarrasser de Daredevil qui s'était toujours dressé contre lui, et ayant appris grâce à Karen Page, que Daredevil était Matt Murdock, le Caïd ruina la carrière de ce dernier, le fit radier du barreau. Murdock perdit presque la raison et sous l'identité de Daredevil, l'attaqua le Caïd, fut vaincu et précipité dans une voiture au fond de l'Hudson. Le Caïd le crut mort et découvrit bientôt que sa guerre personnelle contre Daredevil était loin d'être terminée.

TAILLE: 1,95 m
POIDS: 202 kg
YEUX: Bleus
CHEVEUX: Chauve

POUVOIRS: Si le Caïd ne possède pas de super-pouvoirs, il est aussi fort qu'un homme entraîné de sa taille et de son poids peut l'être. Son corps de plus de 200 kg n'est pas fait de graisse mais de muscles. Il soulève environ 300 kg. Il est extraordinairement agile pour un homme de sa corpulence.

ARMES: La canne du Caïd renferme une arme à rayon laser capable de pulvériser un révolver, elle tire aussi un jet concentré de gaz soporifique. L'épingle de cravate en diamant du Caïd renferme un petit container de gaz soporifique sous pression qu'il n'utilise qu'en dernier recours.

KLAW

VERITABLE NOM: Ulysse Klaw

PROFESSION: Ex-scientifique, criminel professionnel

IDENTITE: Publiquement connue

STATUT LEGAL: Citoyen des Pays-Bas, possédant un casier judiciaire

AUTRES NOMS: Aucun

LIEU DE NAISSANCE: Vlaardingen, Pays-Bas

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire

PARENTS CONNUS: Aucun

GROUPE D'APPARTENANCE: Ex-membres des Maîtres du Mal

BASE D'OPERATIONS: Mobile

PREMIERE APPARITION: USA: FANTASTIC FOUR N. 53 - France: ALBUM FF N. 4 (La Panthère Noire)

ORIGINES: Ulysse Klaw était un physicien spécialisé en acoustique et travaillait à l'Université de Delft. Il inventa un appareil capable de convertir les ondes soniques en énergie pure; mais pour que l'appareil marche il lui fallait un élément indispensable, le Vibranium, métal n'existant que dans certains dépôts météoritiques du Wakanda, petit Etat africain. Klaw mit sur pied une petite troupe de mercenaires pour l'aider à s'emparer de ce métal et élimina T'Chaka, chef du culte wakandais de la Panthère Noire. T'Challa, fils de T'Chaka, saisit alors l'arme sonique de Klaw et la braqua sur ce dernier. Klaw perdit instantanément sa main droite et ses mercenaires s'enfuirent. Il jura de revenir se venger. Sa main amputée fut remplacée par une prothèse dans laquelle il dissimula un destructeur sonique. Dix ans plus tard, il lança une deuxième attaque sur le Wakanda, il s'opposa alors aux Fantastiques et à T'Challa, qui avait succédé à son père sous le nom de Panthère Noire. De nouveau vaincu, Klaw s'introduisit dans son convertisseur sonique dans l'espoir d'acquérir des super-pouvoirs. Il gagna son pari et fut transformé en une créature dont le corps était composé de "son vivant". C'est sous cette forme qu'il poursuivit ses buts criminels et combattit de nombreux justiciers dont les Fantastiques et les Vengeurs.

Lors d'un affrontement contre la Panthère Noire, le corps sonique de Klaw fut apparemment désintégré, mais son essence mentale avait trouvé refuge dans sa main artificielle qui fut confiée au projet Pégasus. Klaw réussit à se reconstituer grâce à Dazzler qui, découvrant son erreur, absorba son énergie pour l'envoyer alimenter les circuits du vaisseau de Galactus.

Lors des Guerres Secrètes, Fatalis pénétra dans le vaisseau et ressuscita Klaw qui fut, à l'issue du combat, renvoyé sur Terre par le Beyonder.

TAILLE: 1,80 m **POIDS:** 80 kg

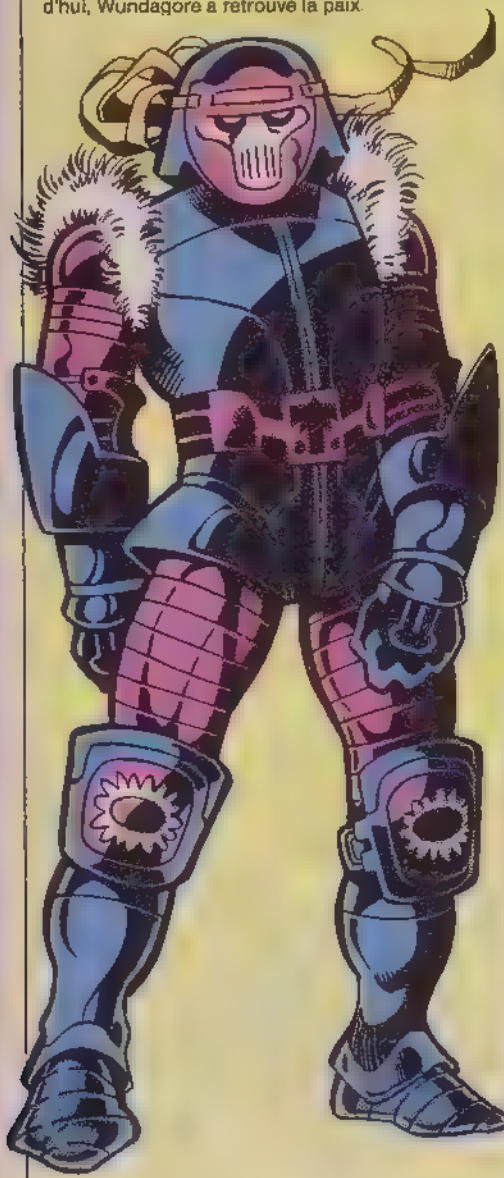
YEUX: Rouges **CHEVEUX:** Chauve

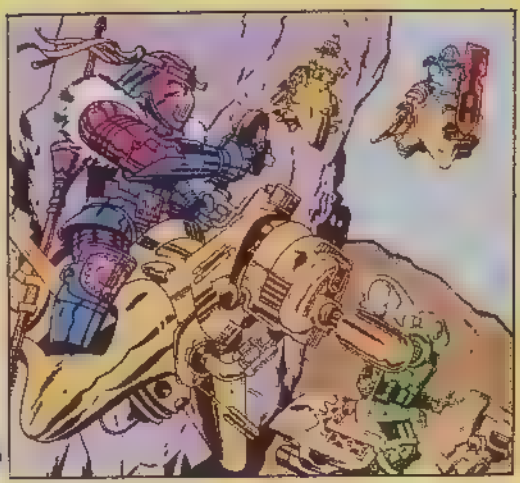
POUVOIRS: Le convertisseur qui a modifié la structure physique de Klaw l'a également doté de super-pouvoirs. Le corps de Klaw est en quelque sorte une forme d'énergie stable possédant une masse et la conscience. Il n'a pas besoin de manger ni de dormir, il ne peut être sujet ni aux blessures, ni à la maladie ni au manque d'oxygène. Mais il ne peut exister que dans un milieu qui permet la propagation du son dans le vide, il disparaîtrait. Son corps quasi solide peut-être atteint par les objets, s'il ne subit pas de dommage permanent, un coup suffisamment puissant peut lui faire perdre momentanément conscience. Klaw peut maintenir indéfiniment son "état sonique" mais il ne peut reprendre son état organique originel. A l'aide de son destructeur sonique il peut projeter des ondes de grande intensité (jusqu'à 170 décibels). Il peut convertir le son en explosions d'une force équivalente à celle de 1500 kg de TNT. Il peut créer des constructions en trois dimensions auxquelles il donne des formes complexes, d'animaux par exemple, qu'il anime sur un simple ordre mental. Principale vulnérabilité de Klaw: sa sensibilité au Vibranium car celui-ci absorbe toutes les formes d'énergie y compris l'énergie sonique.

ARMES: La prothèse que porte Klaw est en acier au molybdène. Elle contient une réplique miniature de son convertisseur sonique. Les circuits de la prothèse sont activés par commandes pseudo-cybernétiques.

KNIGHTS OF WUNDAGORE
(CHEVALIERS DE WUNDAGORE)

Les Chevaliers de Wundagore appartiennent à un ordre militaire calqué sur la Chevalerie du Moyen Age et dont les membres sont des animaux humanoïdes que le Maître de l'Evolution a fait évoluer artificiellement. L'ordre fut créé au début des années 50 pour défendre la citadelle du Maître de l'Evolution édifiée sur le mont Wundagore, contre le démon Chton, emprisonné dans la montagne 13 siècles auparavant. A peine leur entraînement avait-il commencé que les Chevaliers de Wundagore reçurent leur baptême du feu et ils sortirent victorieux de leur combat contre Chton. Leur mission fut ensuite de protéger Wundagore. Des années plus tard, le Maître de l'Evolution convertit la citadelle en arche spatiale et il quitta la Terre à la recherche d'un monde pouvant accueillir ses Chevaliers. Il finit par trouver Wundagore II, au voisinage de Sirius. L'histoire de la planète fut assez tumultueuse, c'est ainsi qu'un groupe de Nouveaux Hommes se rebella contre le Maître de l'Evolution qui se vit dans l'obligation de leur redonner leur forme animale primitive. Aujourd'hui, Wundagore a retrouvé la paix.





KRANG

VERITABLE NOM: Krang

IDENTITE: Publiquement connue des citoyens d'Atlantis

AUTRES NOMS: Aucun

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire

PROFESSION: Seigneur de la Guerre (en exil)

STATUT LEGAL: Citoyen exilé d'Atlantis

LIEU DE NAISSANCE: Cité d'Atlantis, Océan Atlantique

PARENTS CONNUS: Aucun

GROUPE D'APPARTENANCE: Ex associé du premier Escadron du Serpent

BASE D'OPERATIONS: Océan Atlantique nord

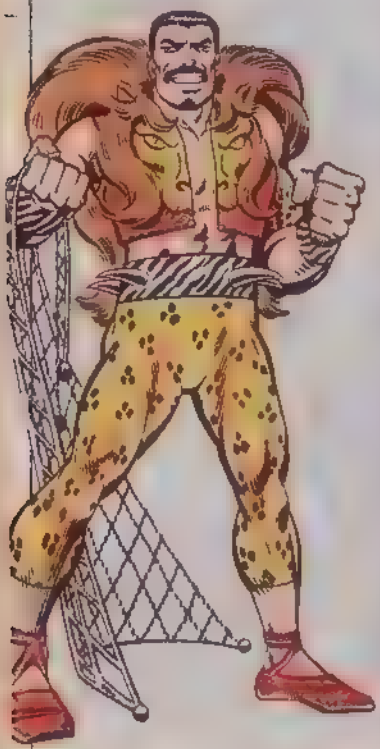
PREMIERE APPARITION: FANTASTIC FOUR ANNUAL N. 1

ORIGINES. Krang est né au début du 20ème siècle dans la classe aristocratique des Homo Mermani de la cité d'Atlantis. Nommé Seigneur de la Guerre par Namor Krang recherche par ambition amitié de son souverain. Mais lors d'une absence de celui-ci, il s'empara du pouvoir. Exilé pour haute trahison, il continua de comploter contre Namor qui l'attaqua à plusieurs reprises. Il attaqua également le monde de la surface et provoqua un raz de marée destiné à submerger Manhattan. On ignore aujourd'hui où il se cache.

TAILLE: 1,80 m **POIDS:** 130 kg **YEUX:** Bleus **CHEVEUX:** Noirs **PEAU:** Bleue

POUVOIRS: Il possède les attributs de l'espèce Homo Mermanus : branchies absorbant l'oxygène de l'eau, physiologie spéciale lui permettant de résister aux différences de pression se produisant sous l'eau, circulation sanguine permettant de supporter de très grands froids, vision plus sensible au vert qui permet de voir au fond des océans. Krang peut soulever 4 tonnes, il nage à une vitesse d'environ 26 noeuds (48 km/h). Comme tous les Atlantes, il ne peut respirer hors de l'eau et meurt asphyxié au bout de 5 minutes. Son esprit retors et sa connaissance de la stratégie militaire le rendent redoutable.

ARMES. Krang dispose de tout un arsenal d'armes et d'armures fabriquées par ses alliés. Il porte généralement un casque en plastique incassable rempli d'eau avec système de ré-oxygénation d'eau incorporé lui permettant de survivre jusqu'à sept jours en surface.



KRAVEN LE CHASSEUR

VERITABLE NOM: Sergei Kravin

IDENTITE: Publiquement connue

AUTRES NOMS: Aucun

PARENTS CONNUS: Nikolai Kravin (père décédé) - Anna Makarova Kravin (mère, désédée)

PROFESSION: Chasseur et aventurier

STATUT LEGAL: Ex citoyen d'URSS possédant un casier judiciaire

LIEU DE NAISSANCE. Stalingrad, URSS

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire

GROUPE D'APPARTENANCE: Aucun

BASE D'OPERATIONS: Changeante

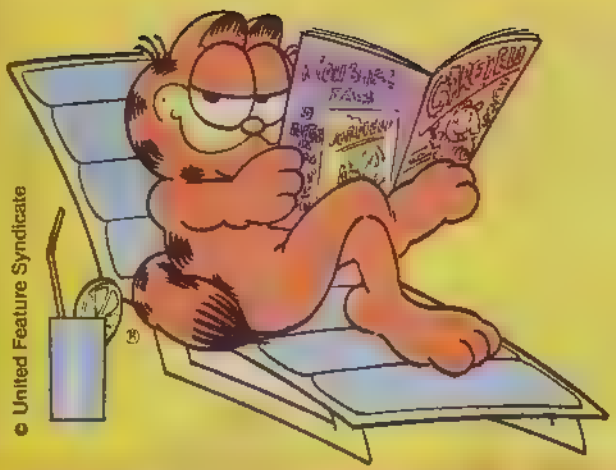
PREMIERE APPARITION: U.S.A. AMAZING SPIDER-MAN N. 15 - France. MARVEL N. 10

ORIGINES. Sergei Kravin est le fils unique d'aristocrates russes émigrés au Royaume Uni après la Révolution. Orphelin de bonne heure, il dut apprendre à vivre par ses propres moyens. Lors d'un safari en Afrique équatoriale, il découvrit ses dons de chasseur. Il s'installa dans le veldt africain et amassa une grosse fortune en chassant le gros gibier. Une potion à base d'herbes, volée à un sorcier, renforça sa force musculaire et augmenta sa vitesse. C'est un journaliste anglais qui répandit sa légende dans le monde occidental en changeant son nom en Kraven. Le Caméléon lui apprit l'existence de l'Araignée, en qui il vit un adversaire à sa mesure; il se rendit donc en Amérique mais il fut vaincu par le Tisseur et expulsé du pays. Humilié, il revint plusieurs fois clandestinement aux USA pour tenter d'avoir sa revanche.

TAILLE: 1,80 m **POIDS:** 108 kg **YEUX:** Bruns **CHEVEUX:** Noirs

POUVOIRS: La potion de la jungle a doté Kraven d'une force et d'une vitesse surhumaines : soulève environ 2 tonnes, il peut stopper un éléphant à sa charge, lancer un rhinocéros et étrangler un gorille à mains nues ; rival de vitesse avec le guépard (100 km/h). Ses réflexes sont supérieurs à ceux d'un athlète olympique et son agilité égale celle des meilleurs gymnastes. Sa profonde connaissance des animaux de la jungle lui permet de dresser léopards et panthères et il a un bon répertoire de techniques de combat exotiques.

ARMES: Kraven dispose de flèches, haches, chaînes, lances et fouets qui accroissent ses dons naturels. Il a recueilli les herbes et potions des sorciers et analysé leur composition chimique afin de pouvoir les reproduire, exemple : les toxines utilisées contre l'Araignée et Tigra.



© United Feature Syndicate

Le chat le plus caustique,
le plus insolent du monde
fait l'Europe !

GARFIELD,

le premier magazine de B.D.
édité dans 9 pays
est en vente chaque mois !

MARVEL DE A à Z

Il reste encore des exemplaires du volume II de L'ENCYCLOPEDIE MARVEL de A à Z ! Hâtez-vous d'en commander ou il sera trop tard !

BON DE COMMANDE

Veuillez me faire parvenir:

	Prix unitaire	Quantité	Total
— MARVEL UNIVERSE 2	30,00 F	.....	.....
		+ frais d'envoi *	.....
		TOTAL	.....

* Frais d'envoi: 1 alb.: 10F - 2 alb.: 15F - 3 alb.: 18F - 4 alb.: 20F - de 5 à 8 alb.: 23F - de 8 à 15 alb.: 26F

NOM: .....
Prénom: .....
Adresse: N. .....
Rue .....
Localité .....
Code postal .....

Je joins à ma commande:
☐ chèque bancaire
☐ mandat-lettre ou carte
☐ chèque postal

A retourner à: SEMIC FRANCE
6 rue Emile-Zola 69288 LYON Cedex 02

LES PIONNIERS DE L'IMPOSSIBLE

ZIZKA - les tanks du Moyen-Age - 1420

GRÂCE À LEURS "BLINDÉS" 25000 RÉSISTANTS ONT EN 1420 EN BOHÊME, ÉCRASÉ LES 200 000 ENVAHISSEURS DE SIGISMOND ROI DE HONGRIE. CES RÉSISTANTS, LES HUSSITES QUI DÉFENDAIENT LES IDÉES DU RELIGIEUX JEAN HUS, ÉTAIENT COMMANDÉS PAR JAN ZIZKA. CELUI-CI AVAIT FAIT COUVRIR DE MÉTAL LES CHARIOTS DESTINÉS À TRANSPORTER LE RAVITAILLEMENT TIRÉS PAR DES CHEVAUX AU GALOP. CES CHARIOTS, RELIÉS ENTRE EUX PAR DES CHAÎNES, FAUCHÈRENT LES COHORTES ADVERSES

LE CHAR DE ZIZKA "S'INSPIRAIT" D'UN VÉHICULE BLINDÉ DE COMBAT IMAGINÉ EN 1335, EN FRANCE, PAR GUIDO DE VIGEVANO ET C'EST EN FRANCE ENCORE QU'EN 1916 LES CHARS D'ASSAUT DÛS À ERNEST WINTON (G-B) ET AU COLONEL LESTIENNE FIRENT LEUR APPARITION

ZIZKA

MUNIS DE CHENILLES ET DE CANONS, DES BLINDÉS POUR TROMPER LES ESPIONS, AVAIENT ÉTÉ TRANSPORTÉS SOUS L'APPELATION DE CITERNES "TANK" D'OÙ LEUR NOM

© CHANCEREL ÉDITIONS

ALBRECHT - le chapeau de la discorde - 1830

LA CHUTE D'UN CHAPEAU A DÉCLENCHÉ EN BELGIQUE, LA GUERRE DES LANGUES. ELLE ÉTAIT LATENTE DEPUIS LA PROCLAMATION DE L'INDÉPENDANCE, EN 1830, ENTRE FLAMANDS ATTACHÉS À LA PRATIQUE DE LEUR IDIOME NÉERLANDAIS, ET WALLONS PARLANT LE FRANÇAIS

À LA FIN D'UNE REVUE À ANVERS, LE MAJOR ALBRECHT COMMANDA LA DISPERSION DES TROUPES EN FRANÇAIS. UN JEUNE GARÇON, M. GROOTE SORTI DE LA FOULE LUI INTIMA DE DONNER SES ORDRES EN FLAMAND. L'OFFICIER LE TRAITA D'IMPOLI ET DE LA POINTE DU SABRE, FIT TOMBER LE CHAPEAU DU CIVIL

GROOTE PORTA PLAINTE POUR TENTATIVE DE MEURTRE, MONTRA AUX JUGES SON CHAPEAU "INCISÉ". LES FLAMANDS L'EXPOSÈRENT DANS UNE VITRINE DEVANT LAQUELLE "TOUT ANVERS" DÉFILA. LE CONSEIL COMMUNAL PRESCRIVIT AUX GRADES DE COMMANDER EN FLAMAND CE QUI DONNA LIEU À DES GRINCEMENTS DE DENTS INFINIS

GROOTE

218

© CHANCEREL ÉDITIONS

BLANC-BLEU - les moulins espions - 1793

JAMAIS LES SOLDATS DE LA RÉPUBLIQUE QUI, EN 1793, COMBATTAIENT EN PAYS CHOUAN N'ONT PU DÉCOUVRIR LE RÉSEAU DE RENSEIGNEMENT ADVERSE QUI LEUR CAUSAIT TANT DE DÉBOIRES. LES "ESPIONS" ÉTAIENT... LES MOULINS À VENT DE BRETAGNE ET VENDÉE. LA POSITION DES AILES AVAIT UNE SIGNIFICATION PRÉCISE, SELON UN CODE ÉTABLI À L'AVANCE. AINSI LES INFORMATIONS, NOTAMMENT LES MOUVEMENTS DE TROUPES, SE PROPAGEAIENT VITE ET LOIN

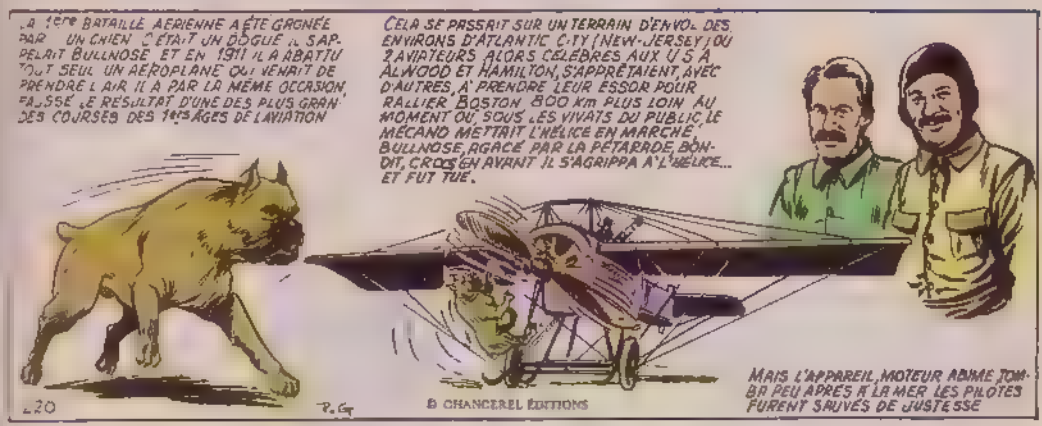
CELA SE PRATIQUAIT DÉJÀ AU XVIème SIÈCLE AUX PAYS-BAS. LES MEUNIERS ISOLÉS SE COMMUNIQUAIENT AINSI LES NOUVELLES FAMILIALES (AILES EN CROIX POUR UN DÉCÈS, ORNÉES POUR UN MARIAGE, ETC.). AU XIXème SIÈCLE LES AUTORITÉS NÉERLANDAISES UTILISÈRENT CE PROCÉDÉ À DES FINS MILITAIRES COMME LE FIRENT LORS DE LA DERNIÈRE GUERRE, LES RÉSISTANTS HOLLANDAIS

219

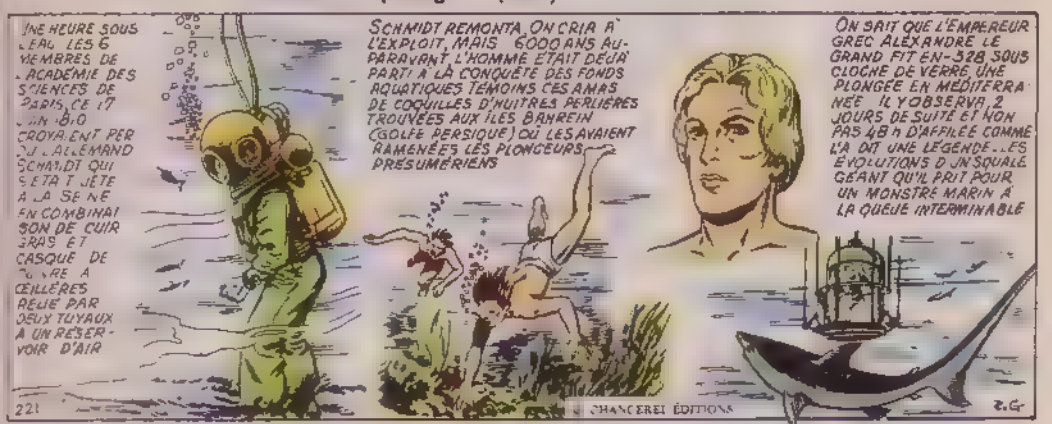
© CHANCEREL ÉDITIONS

LES PIONNIERS DE L'IMPOSSIBLE

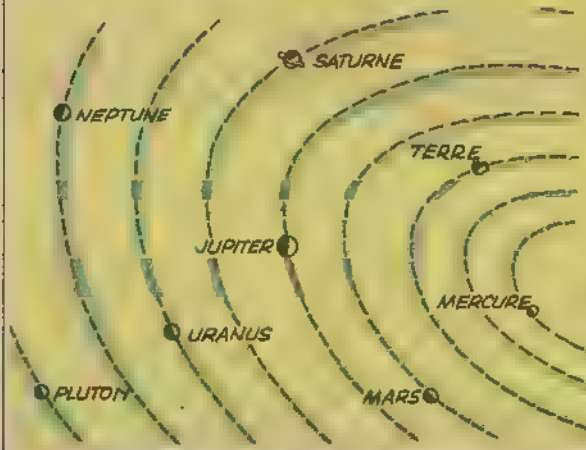
BULLNOSE - le chien abat un avion - 1911



ALEXANDRE LE GRAND - en plongée - (-328)

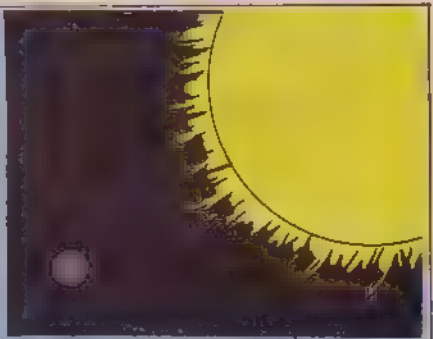


MAC AUSTREA - 20 chiens héritiers - 1855



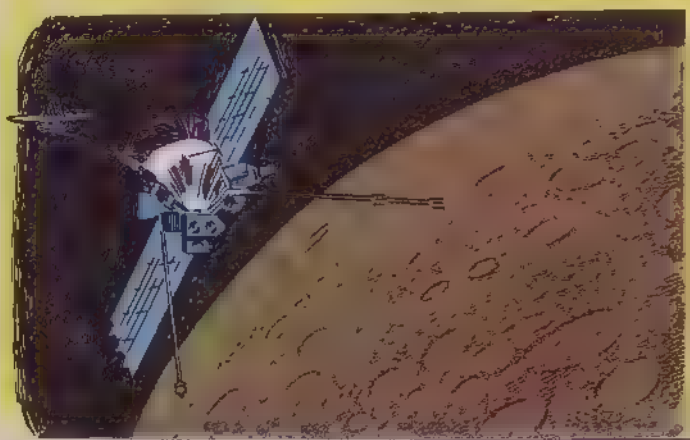
MERCURE EST LA PLUS PETITE DES NEUF PLANÈTES DU SYSTÈME SOLAIRE. SON DIAMÈTRE EST D'ENVIRON 4900 KM.

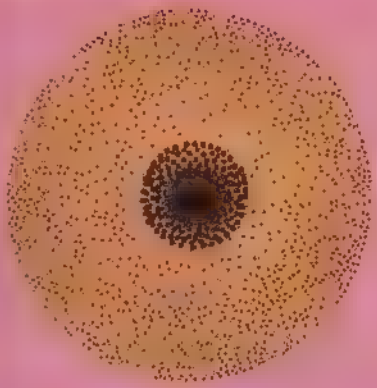
MERCURE



DURANT SON ANNÉE DE 88 JOURS, ELLE S'APPROCHE DU SOLEIL DONT ELLE EST DISTANTE DE 46 MILLIONS DE KM EN SON POINT LE PLUS PROCHE.

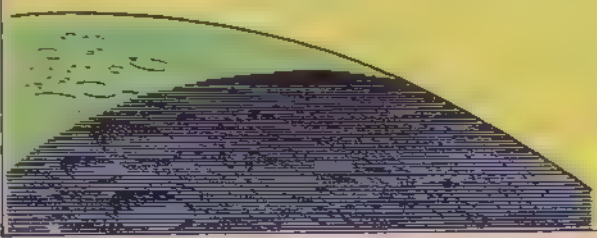
MARINER 10 NOUS A DONNÉ QUELQUES INFORMATIONS QUI INTRIGUENT LES ASTRONOMES. D'UNE PART, MERCURE RESSEMBLE À LA LUNE PAR SA SURFACE CRIBLÉE DE CRATÈRES. D'AUTRE PART, SA DENSITÉ EST BEAUCOUP PLUS ÉLEVÉE, À TEL POINT QU'ON DOIT SUPPOSER L'EXISTENCE D'UN NOYAU CENTRAL COMPOSÉ DE FER.





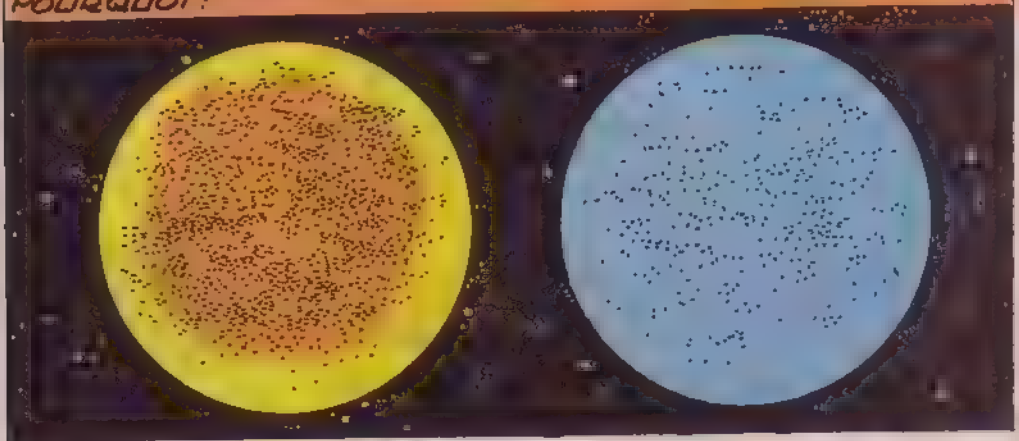
SELON LES DERNIÈRES ÉTUDES SUR LA FORMATION DES PLANÈTES, VOICI 4 MILLIARDS D'ANNÉES, LES ÉLÉMENTS LOURDS COMME LE FER SE SONT AGGLOMÉRÉS AU CENTRE, TANDIS QUE LES ÉLÉMENTS LÉGERS SE DISPERSAIENT À LA SURFACE. MAIS À LA SURFACE DE MERCURE, LES ÉLÉMENTS CHIMIQUES LÉGERS PARAISSENT ABONDANTS... EN CE CAS, COMMENT EXPLIQUER LA PRÉSENCE DU NOYAU LOURD?

AUTRES MYSTÈRES. L'EXISTENCE D'UN CHAMP MAGNÉTIQUE ALORS QUE LA FAIBLE VITESSE DE ROTATION DE LA PLANÈTE DEVRAIT L'EXCLURE... ET CETTE ATMOSPHÈRE DE FAIBLE ÉPAISSEUR SANS DOUTE, NE DEVRAIT PAS EXISTER ÉTANT DONNÉ LA FAIBLE GRAVITATION ET LA PROXIMITÉ DU SOLEIL.

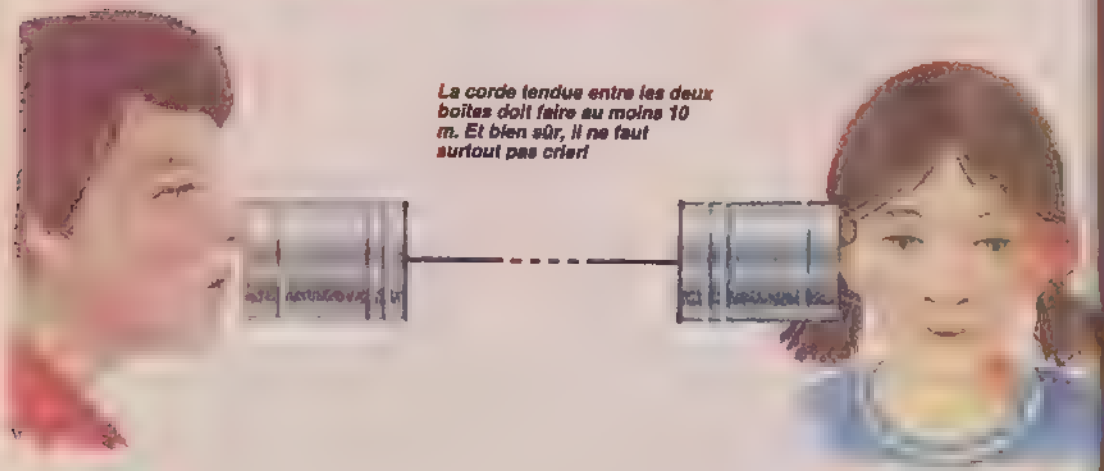


LE PLUS ÉTRANGE: LES DEUX FACES DE MERCURE, L'UNE D'ELLES APPARAISSANT PLUS CRIBLÉE DE CRATÈRES QUE L'AUTRE....

... IL EN EST DE MÊME POUR LA **LUNE** ET POUR **MARS**. POURQUOI?

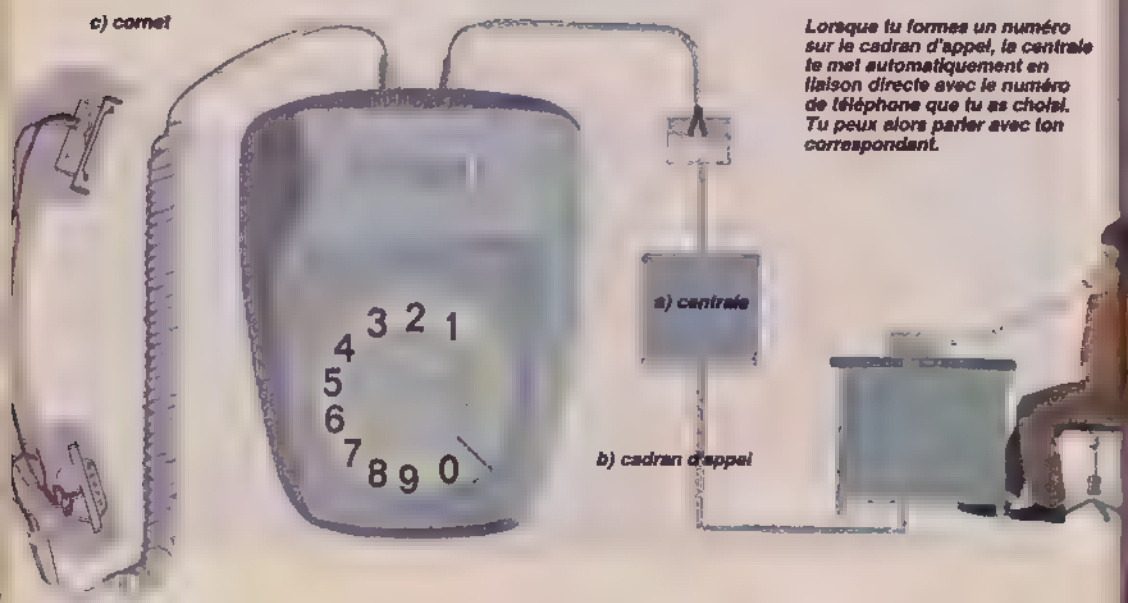


COMMENT FONCTIONNENT ... LE TELEPHONE



La corde tendue entre les deux boîtes doit faire au moins 10 m. Et bien sûr, il ne faut surtout pas crier!

Peut-être vous êtes-vous amusés à fabriquer un téléphone avec deux boîtes de conserves reliées par un fil, et peut-être avez-vous remarqué qu'il transmettait votre voix, à condition que le fil soit bien tendu.
Que se passe-t-il quand vous parlez dans la boîte? Votre voix fait vibrer l'air et ces vibrations se transmettent au fond de la boîte; puis, par l'intermédiaire de la corde, au fond de l'autre boîte et à l'air qu'elle contient. Les vibrations sonores parviennent ainsi à l'oreille de votre "correspondant".



Lorsque tu formes un numéro sur le cadran d'appel, la centrale te met automatiquement en liaison directe avec le numéro de téléphone que tu as choisi. Tu peux alors parler avec ton correspondant.

Dans un véritable téléphone, les ondes sonores émises par la voix font vibrer une plaque qui se trouve dans un microphone. Là, elles sont transformées en impulsions électriques qui sont transmises par fils jusqu'au téléphone de votre interlocuteur.
Dans le récepteur se trouve un électro-aimant qui fait vibrer une membrane en fonction des impulsions reçues. Les ondes sonores sont ainsi reconstituées et elles reproduisent la voix de la personne qui parle à l'autre bout du fil.

... LE REFRIGERATEUR ?

Si vous versez de l'alcool sur votre peau et le laissez s'évaporer, vous aurez une sensation de froid. En s'évaporant le liquide a absorbé des calories et cela a provoqué un abaissement de la température.
Dans un réfrigérateur, un liquide spécial, circulant dans un long tube de métal, assure la réfrigération. Ce liquide appelé fréon, s'évapore très vite, l'abaissement de la température est donc très rapide. Le tuyau constitue un circuit fermé. C'est donc toujours le même fréon qui est utilisé. Le fréon passe d'abord dans la partie du réfrigérateur où se forment les glaçons; là, il s'évapore. La chaleur est emportée vers le radiateur et elle est rejetée à l'extérieur. Le fréon refroidi se condense et peut de nouveau absorber la chaleur et le circuit recommence. Le réfrigérateur reste toujours froid. C'est une pompe située dans le réfrigérateur qui fait circuler le fréon.

© 1980 by Zuidnederlandse Uitgeverij N.V.
Extrait du livres "101 questions et réponses" paru chez les Editions Chantecler, France.

a) du fréon froid va vers le réfrigérateur et en absorbe la chaleur.

b) le fréon chaud va maintenant vers le radiateur où la chaleur est libérée.

c) pompe.

LA GRANDE PEUR DES

Les tremblements de terre sont, sans doute, presque aussi vieux que la création du monde et ont, de tout temps, provoqué peur et panique. A juste raison car, l'histoire des séismes est aussi celle de catastrophes gigantesques. Lors d'un tremblement de terre, les morts se chiffrent facilement par dizaines de milliers. On estime à 50.000 les victimes du séisme qui secoua l'Arménie, fin 1988. Celui du Frioul, en 1976 en Italie, fut crédité d'une intensité de 7 degrés sur l'échelle de Richter.

145.000 MORTS À TOKYO

En France, le séisme fut perçu dans l'Est, notamment à Nancy et Mulhouse. Quelques semaines plus tard, une légère secousse tellurique touchait le secteur de Guillestre dans les Hautes-Alpes. Le Japon vient de commémorer le 65ème anniversaire du grand séisme de Tokyo qui fit 145.000 morts. Il y a chaque année trois cent mille tremblements de terre sur notre planète qui font environ 18.000 victimes, mais la plupart passent pratiquement inaperçus en raison de leur très faible amplitude.

La Terre est en effet formée d'un certain nombre de "plaques" qui flottent comme des icebergs sur le magma basaltique. Ces plaques se déplacent lentement les unes par rapport aux autres. Les tremblements de terre ont lieu là où elles se rencontrent ou glissent l'une sous l'autre. Il est des régions plus menacées que d'autres: certains points de la Chine, des Philippines, de La Cordillère des Andes, et aussi l'Italie, la Yougoslavie, la vallée du Rhône et la Côte d'Aur.

PSYCHOSE EN CALIFORNIE

La Californie fait aussi partie des régions vulnérables. Tous les Californiens gardent dans leurs mémoires, même si ce fut vécu par leurs parents ou grands-parents, le souvenir du grand tremblement de terre de 1906, suivi de l'incendie qui détruisit une partie de Los Angeles.

On craint perpétuellement un nouvel ébranlement de la Californie, traversée par plusieurs failles, dont la plus célèbre est la faille de San Andreas. Celle-ci, qui résulte de la juxtaposition de deux "plaques", est en train de se bomber, si l'on en croit de récentes mesures géodésiques et les plaques pourraient glisser ou provoquer un séisme. La faille de San Andreas est surveillée jour et nuit par des centaines de sismographes et autres appareils de mesure, reliés à des ordinateurs. S'ils détectaient un glissement, tout est en place pour que la population soit avertie de l'imminence d'un séisme.

Cet appareillage n'a pourtant pas permis de prévenir l'arrivée en novembre dernier, de deux violents tremblements de terre qui, heureusement, n'ont pas touché Los Angeles ou San Francisco, mais des régions peu peuplées de la Californie, de sorte que les dégâts furent minimes et que l'on n'eut à déplorer que quelques blessés.

Ces alertes ont cependant provoqué une psychose chez de nombreux habitants. Ceux-ci savent qu'un jour ou l'autre, un tremblement de grande ampleur les touchera.

Les rivages nord de la Méditerranée sont aussi des zones sensibles, car la plaque qui porte l'Afrique, avance de quelques centimètres par an et vient heurter celle qui porte l'Europe.

DES CATASTROPHES DIFFICILES À PRÉVOIR

Peut-on prévoir les tremblements de terre, peut-on s'en protéger? Les réponses ne sont pas encore évidentes. On a vu que l'installation perfectionnée californienne n'avait pas joué son rôle préventif. En Suisse et en Chine, des études sont menées

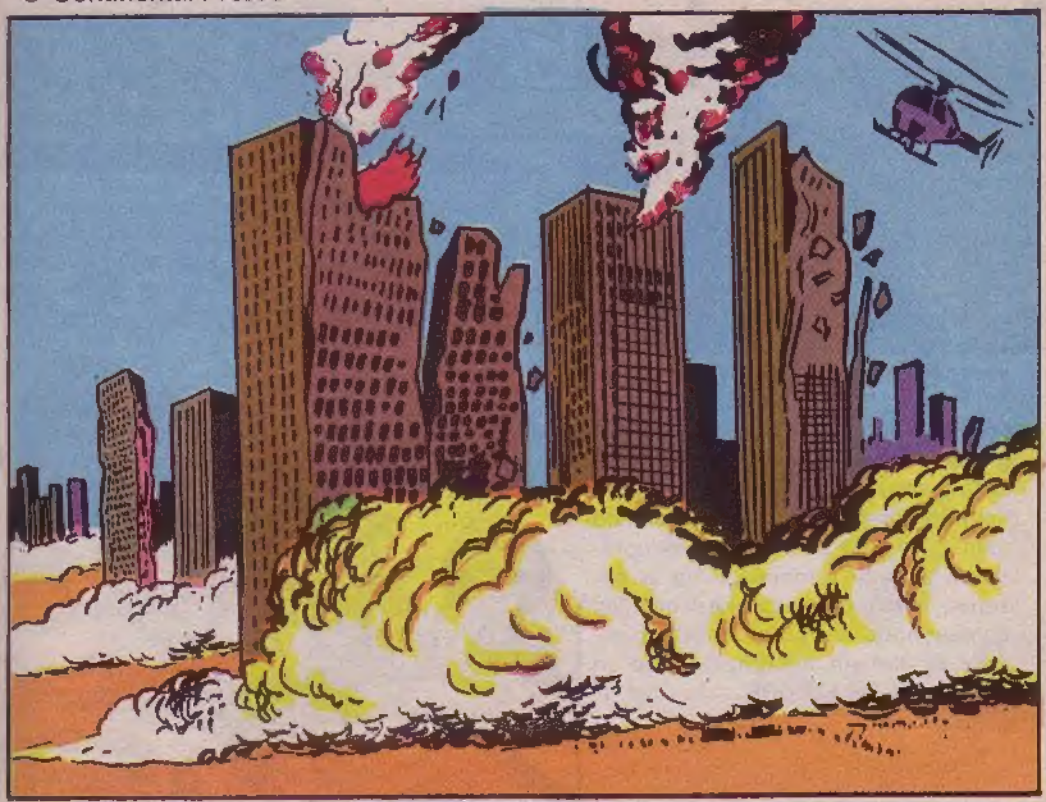
TREMBLEMENTS DE TERRE

dans le but d'utiliser des animaux domestiques, les chiens notamment, pour la prévision des cataclysmes. Les chiens semblent bien avoir un sixième sens, car deux jours avant le tremblement de terre d'Agadir, qui fit 10.000 morts, ils avaient tous quitté la ville. Il n'en a pas été de même en Chine, il y a une dizaine d'années, où les chiens chinois paraissent avoir manqué de flair.

Pour l'instant, on pense donc surtout à se protéger. Les Californiens, là encore, sont à la pointe du progrès, ainsi que les japonais, eux aussi, très menacés. A Los Angeles, Tokyo, San Francisco, il y a longtemps que toutes les constructions nouvelles sont anti-séismes, avec du béton renforcé et des systèmes originaux, comme celui qui consiste à intercaler, entre le sous-sol et le rez-de-chaussée, des lamelles d'acier et de caoutchouc. Si le sol bouge, l'immeuble glisse latéralement puis retrouve sa position normale. En Alaska, au Japon, en Californie, des immeubles "protégés" ont résisté à de violentes secousses.

Après le tremblement de terre du Frioul, Haroun Tazieff avait lancé un cri d'alarme concernant la Côte d'Azur, ainsi que la vallée du Rhône et la vallée du Rhin afin que des normes anti-séisme soient imposées. Il n'a pas été entendu pour des raisons financières car le coût des constructions se trouve augmenté de 5%. Et l'on préfère, pour ne pas réduire les profits de la promotion immobilière, prendre un risque certain, même si la date dans le temps ne peut être fixée. On se souviendra seulement que Strasbourg, Mulhouse, Avignon furent détruites au Moyen Age par un tremblement de terre et qu'un nouveau séisme est inscrit dans l'histoire future de ces villes, et dans celle d'autres régions.

© Continental Presse



LES RIVAUX

AMERIQUE CONTRE U.R.S.S.

Le 12 Avril 1961, le colonel russe YOURI GAGARINE devenait, à bord du VOSTOK soviétique, le premier cosmonaute du monde. Après avoir tourné pendant 89 minutes en orbite autour de la Terre, Gagarine revint sans difficulté à son point de départ. Le premier vol spatial américain fut effectué par ALAN SHEPHARD qui, propulsé par la fusée MERCURY, donnait le coup d'envoi à la course spatiale.

Ce sont finalement les Américains qui l'ont remportée en Juillet 1969. NEIL ARMSTRONG, commandant d'Apollo 11, fut le premier homme de l'Histoire à poser le pied sur une autre planète. Aujourd'hui, la course de l'espace continue!

C'EST LE BOUQUET

En 1960, on découvrit le squelette d'un homme de Néanderthal dans une grotte du nord de l'Irak. Dans le sol autour de lui, on trouva du pollen provenant de huit espèces de fleurs différentes. Aucun phénomène naturel ne pouvant expliquer leur présence à cette profondeur de la caverne, il fallut en conclure que les compagnons de défunt l'avaient enterré 60 000 ans auparavant avec un BOUQUET DE FLEURS.

Caustique et plein d'humour

ALF

l'extraterrestre d'Antenne 2 !

DAREDEVIL

revient dans un **R.C.M.**

prologue à son futur album !

Transfuges des **NOUVEAUX MUTANTS :**

SOLAR et WARLOCK

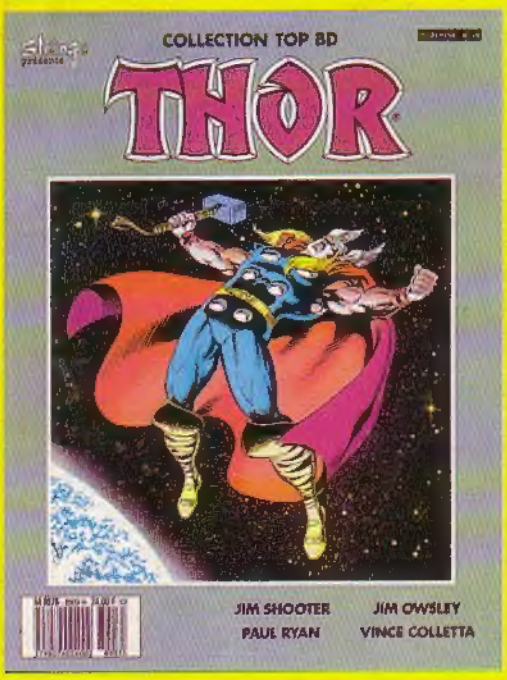
chez les **EGARES**

(Fallen Angels)

Débuts en fanfare dans

TITANS !

Dans **THOR N. 4**
un combat légendaire :
LE DIEU DE LA FOUDRE
CONTRE LE SERPENT DE MIDGARD !
Dans **L'ALBUM TOP B.D. :**
THOR affronte ses
démons intérieurs et
son père : **ODIN !**
LES X-MEN
ont-ils tout à gagner ou
tout à perdre en
servant les desseins de
HORDE ?
Les plus grands auteurs
en version intégrale !



M 2635 - 232 - 14,00 F-RD
3792635014008 02320

SEMIC FRANCE - 20 rue de Billancourt - 92103 BOULOGNE-BILLANCOURT. Comité de Direction: A. Mitsialis - C. Vistel - M.J. Bernard. Directrice de Publication: Claude VISTEL - Comm. P.P.A.P. 53312. Dép. Leg. C. 222, 5 avril 1989.
Imprimerie ROTOLITO LOMBARDA S.p.A. - MILAN - 741/232 - N.M.P.P. - Loi n. 49.958 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.